

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WEDDING ORGANIZER
BERBASIS WEB UNTUK SIGIT PUTRA
WEDDING ORGANIZER**

SKRIPSI



Disusun oleh
Aldi Prihatin
16.12.9165

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WEDDING ORGANIZER
BERBASIS WEB UNTUK SIGIT PUTRA
WEDDING ORGANIZER**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



Disusun oleh
Aldi Prihatin
16.12.9165

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WEDDING ORGANIZER

BERBASIS WEB UNTUK SIGIT PUTRA

WEDDING ORGANIZER

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aldi Prihatin

16.12.9165

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 30 Juni 2020

Dosen Pembimbing,

Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs

NIK. 190302231

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WEDDING ORGANIZER
BERBASIS WEB UNTUK SIGIT PUTRA

WEDDING ORGANIZER

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aldi Prihatin

16.12.9165

telah dipertahankan didepan Dewan Pengaji
pada tanggal 19 Oktober 2020

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Dina Maulina, M.Kom

NIK. 190302250

Tanda Tangan

Nuraini, M.Kom

NIK. 190302066

Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs

NIK. 190302231

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 28 Oktober 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si., M.T.

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 28 Oktober 2020



Aldi Prihatin
NIM 16.12.9165

MOTTO

“Sesungguhnya Allah tidak mengubah keadaan suatu kaum, sebelum mereka mengubah keadaan diri mereka sendiri”
(Al-Qur'an , Surat Ar-Ra'd : 11)

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan”
(Q.S. Al Insyiroh: 6)

“Berangkatlah kamu dalam keadaan merasa ringan maupun merasa berat, dan berjihadlah dengan harta dan dirimu di jalan Allah, yang demikian itu adalah lebih baik bagimu jika kamu mengetahui”
(Q.S. At Taubah: 41)

“Barang siapa berjalan menuntut ilmu, maka Allah akan memudahkan baginya jalan ke surga”
(HR. Muslim)

“Jangan berputus asa meskipun kamu telah berdoa dengan keras, ada saat penundaan dalam menerima karunia yang diharapkan. Dia telah menjamin bahwa Dia akan memenuhi apa yang dipilih-Nya untukmu, bukan apa yang kamu pilih untuk dirimu sendiri, dan pada saat Dia tentukan, bukan pada saat kamu inginkan”
(Petuah Ibn Ata'illah)

PERSEMBAHAN

Puji syukur Saya panjatkan kehadirat Allah yang telah memberikan berkat yang luar biasa kepada Saya, sehingga Saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Saya juga sangat berterima kasih kepada orang-orang yang telah secara langsung maupun tidak langsung yang telah membantu Saya dalam menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini Saya persembahkan kepada:

1. Bapak dan Ibu tersayang, yang tidak pernah lelah mendoakan, selalu mendukung baik finansial maupun dalam dukungan lainnya. Terima kasih menjadi orang tua yang terbaik.
2. Ibu Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan serta bimbingan positif dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Untuk semua keluarga yang telah mendukung Saya selama ini dari awal kuliah sampai saat ini.
4. Teman-teman Komunitas HWI yang selalu memberikan keceriaannya dan mensupport Saya untuk menyelesaikan skripsi ini.
5. Teman-teman 16-S1SI-03 yang selalu mengingatkan untuk menyelesaikan skripsi ini.

Serta semua pihak yang telah membantu serta mendukung Saya yang tidak bisa Saya sebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kita panjatkan kepada Allah atas berkat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini tepat pada waktunya dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Wedding Organizer Berbasis Web Untuk Sigit Putra Wedding Organizer”.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Strata-I Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta. Selama mengikuti pendidikan Strata-I Sistem Informasi sampai dengan proses penyelesaian skripsi, berbagai pihak telah memberikan fasilitas, membantu, membina, dan membimbing penulis untuk itu khususnya kepada:

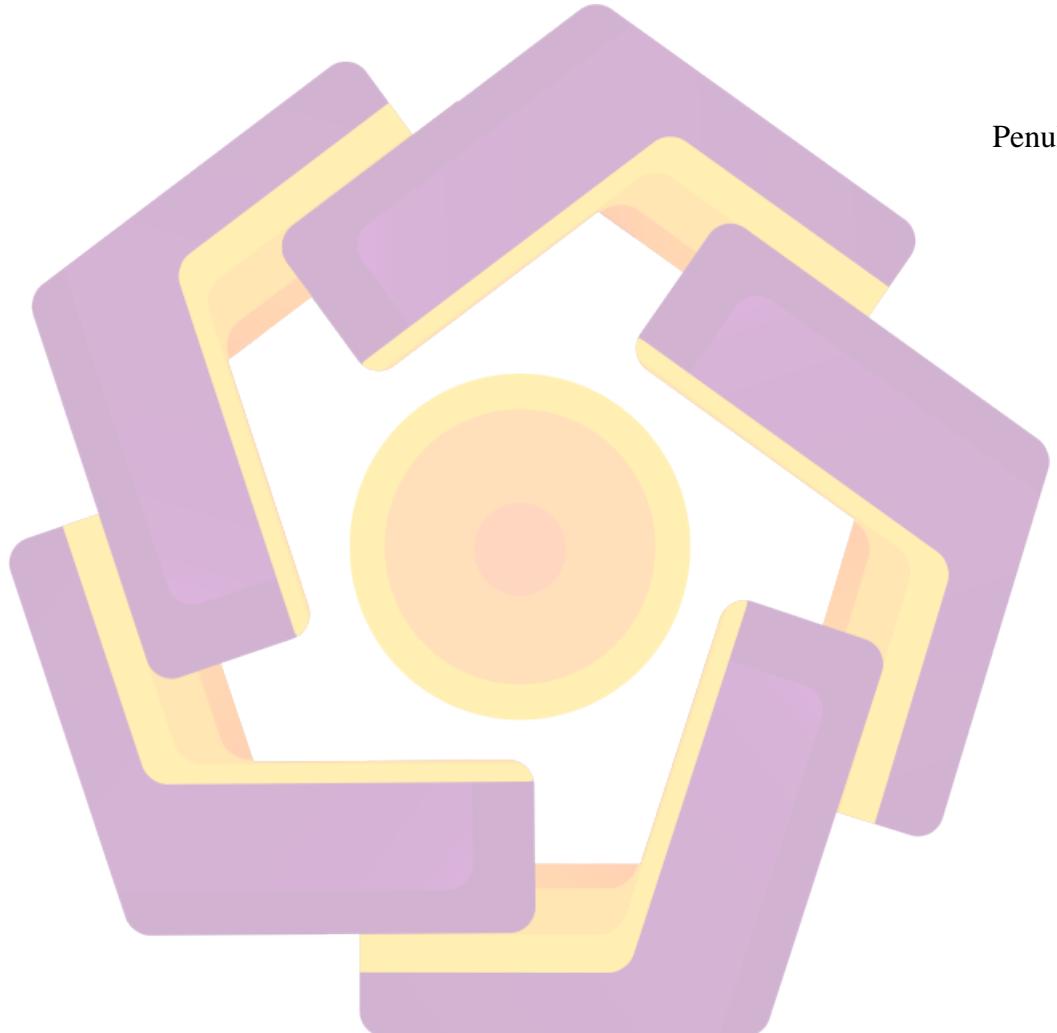
1. Allah SWT, yang telah memberikan rahmatnya dan jalan kemudahan sehingga peneliti dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan serta bimbingan positif dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak/Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah membekali penulis dengan beberapa disiplin ilmu yang berguna.
5. Bapak Sigit Putra selaku Owner Sigit Putra Wedding Organizer yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian sekaligus memberikan pengarahan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
6. Teman-teman Komunitas HWI yang selalu memberikan keceriaannya dan mensupport Saya untuk menyelesaikan skripsi ini.
7. Teman-teman seperjuangan Mahasiswa/i 16-SI Sistem Informasi-03, yang telah banyak berdiskusi dengan penulis dalam masa pendidikan.

Penulis menyadari, skripsi ini masih banyak kekurangan. Karena itu kritik dan saran yang membangun akan diterima dengan senang hati, semoga keberadaan

skripsi ini dapat bermanfaat dan menambah wawasan kita, khususnya tentang sistem informasi persewaan properti wedding organizer ini.

Yogyakarta, 10 Oktober 2020

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTO	v
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	5

1.6.2	Metode Analisis	6
1.6.3	Metode Perancangan	6
1.6.4	Metode Pengembangan	6
1.6.5	Metode Testing.....	6
1.6.6	Metode Implementasi.....	7
1.7	Sistematika Penulisan.....	7
BAB II.....		9
LANDASAN TEORI.....		9
2.1	Kajian Pustaka.....	9
2.2	Definisi Sistem	12
2.3	Definisi Sistem Informasi.....	12
2.4	Definisi Website	14
2.4.1	<i>Website</i> Statis	14
2.4.2	<i>Website</i> Dinamis.....	14
2.4.3	Ruby	14
2.4.4	Web Browser.....	15
2.5	Database Server.....	15
2.5.1	Postgresql	15
2.6	Framework.....	16
2.6.1	Definisi <i>Framework</i>	16
2.6.2	Framework Ruby On Rails	17
2.7	UML	19
2.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	20

2.7.2	<i>Class Diagram</i>	22
2.7.3	Sequance diagram	24
2.7.4	Activity Diagram.....	26
2.8	Data Model	27
2.8.1	Entity Relationship Diagram (ERD)	27
2.9	Metode Pengembang	28
2.9.1	Metode Agile (Scrum).....	28
2.10	Metode testing	30
2.10.1	Black Box Testing.....	30
BAB III		31
ANALISIS DAN PEMBAHASAN		31
3.1	Deskripsi Umum.....	31
3.2	Analisis Sistem	31
3.2.1	Analisis SWOT	31
3.2.2	Analisis Kebutuhan	34
3.2.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	34
3.2.2.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	34
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	36
3.2.3.1	Analisis kelayakan Teknologi	37
3.2.3.2	Analisis Kelayakan Hukum.....	37
3.2.3.3	Analisis Kelayakan Operasional.....	37
3.2.3.4	Analisis Kelayakan Ekonomi	37

3.3 Rancangan Sistem	37
3.3.1 Daftar Aktor dan Definisinya.....	37
3.3.2 Use Case Diagram.....	38
3.3.3 <i>Activity Diagram</i>	38
3.3.3.1 Activity Diagram Login	39
3.3.3.2 Activity Diagram Sign Up.....	39
3.3.3.3 Activity Diagram Manajemen Akun	40
3.3.3.4 Activity Diagram mengelola data products paket wedding	41
3.3.3.5 Activity Diagram Data Pesanan.....	42
3.3.3.6 Activity Diagram Edit Profil User	43
3.3.4 Sequence Diagram	44
3.3.4.1 Sequence Diagram Login	44
3.3.4.2 Suquance Diagram Sign Up	45
3.3.4.3 Sequance Diagram Transaksi.....	45
3.3.4.4 Sequauance Diagram Melihat Ketersediaan Produk Paket Wedding	46
3.3.4.5 Seqauance Diagram Melihat Riwayat Pemesanan.....	47
3.3.4.6 Sequauance Diagram Kelola Produk Paket Wedding	48
3.3.4.7 Sequence Diagram Kelola Pesanan	48
3.3.4.8 Sequence Diagram Laporan.....	49
3.3.4.9 Sequence Diagram Edit Profil User	50

3.3.5	<i>Class Diagram</i>	50
3.4	Perancangan Basis Data	51
3.4.1	ERD (Entity Relationship Diagram)	51
3.5	Metode Pengembangan SCRUM	52
3.6	Pancangan Perancangan Interface	58
3.6.1	Halaman Login.....	58
3.6.2	Halaman <i>Sign Up</i>	59
3.6.3	Halaman Utama.....	59
3.6.4	Halaman Manajemen Akun.....	60
3.6.5	Halaman Riwayat Pesanan	61
3.6.6	Halaman <i>Dashboard Admin</i>	61
3.6.7	Halaman Kelola Produk Paket	62
3.6.8	Halaman Kelola Pesanan.....	63
BAB IV	64
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		64
4.1	Implementasi Sistem	64
4.1.1	Pembuatan Database dan Tabel	64
4.1.2	Tampilan Halaman <i>User</i>	65
4.1.2.1	Halaman Utama.....	65
4.1.2.2	Halaman Produk Paket Wedding	66
4.1.2.3	Halaman Detail Produk Paket Wedding.....	68
4.1.2.4	Halaman Pemesanan.....	68

4.1.2.5 Halaman Pemilihan Metode Pembayaran	70
4.1.2.6 Halaman <i>Sign Up</i>	71
4.1.2.7 Halaman <i>Sign In</i>	71
4.1.2.8 Halaman Edit Profile	72
4.1.2.9 Halaman History	73
4.1.2.10 Halaman Detail Order	74
4.1.2.11 Halaman Invoice Order	75
4.1.3 Tampilan Halaman Admin	76
4.1.3.1 Halaman <i>Dashboard</i> Admin	76
4.1.3.2 Halaman Products Paket WO Admin.....	76
4.1.3.3 Halaman Pesanan Admin	77
4.1.3.4 Halaman User Admin.....	77
4.2 Halaman Uji Coba Sistem dan Program.....	78
4.2.1 Pengetesan Black Box Testing.....	78
4.3 Pemeliharaan Sistem	80
BAB V.....	81
PENUTUP.....	81
5.1 Kesimpulan.....	81
5.2 Saran	82
DAFTAR PUSTAKA	83

DAFTAR TABEL

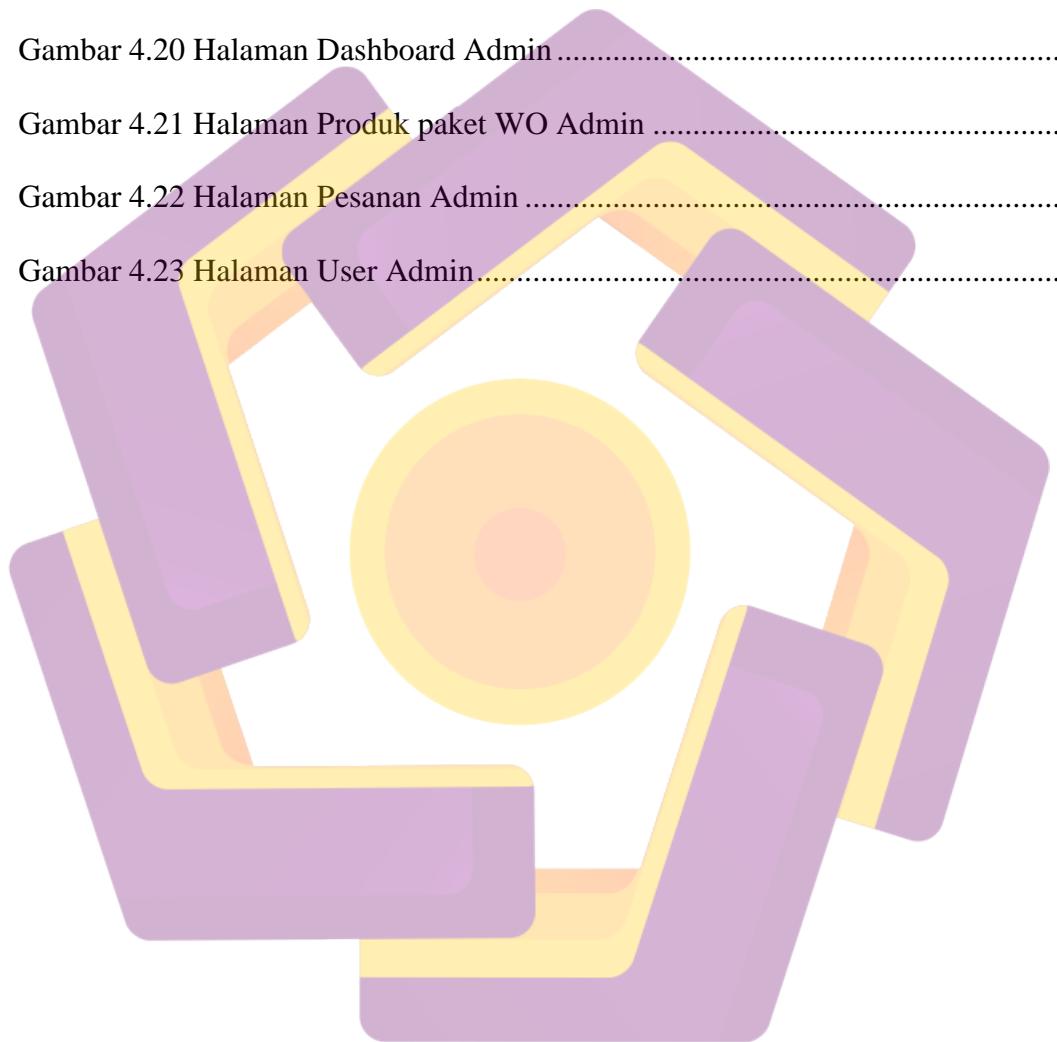
Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	10
Tabel 2.2 Simbol-simbol pada Use Case Diagram	20
Tabel 2.3 Simbol-simbol pada Class Diagram.....	23
Tabel 2.4 Simbol-simbol pada <i>Sequance Diagram</i>	24
Tabel 2.5 Simbol dan Fungsi pada <i>Activity Diagram</i>	26
Tabel 2.6 Simbol-simbol pada <i>Entity Relationship Diagram</i>	28
Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	10
Tabel 2.2 Simbol-simbol pada Use Case Diagram	20
Tabel 2.3 Simbol-simbol pada Class Diagram.....	23
Tabel 2.4 Simbol-simbol pada <i>Sequance Diagram</i>	24
Tabel 2.5 Simbol dan Fungsi pada <i>Activity Diagram</i>	26
Tabel 2.6 Simbol-simbol pada <i>Entity Relationship Diagram</i>	28
Tabel 3.1 Matriks Analisis SWOT.....	33
Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Keras.....	35
Tabel 3.3 Spesifikasi Minimum Perangkat Keras.....	35
Tabel 3.4 Spesifikasi perangkat lunak dalam pembuatan sistem.....	36
Tabel 3.5 Spesifikasi minimal perangkat lunak	36
Tabel 3.6 Backlog Products	52
Tabel 3.7 Sprint Backlog.....	55
Tabel 4.1 Tabel Pengujian Login	78
Tabel 4.2 Tabel Halaman Admin	79

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Sistem Informasi	12
Gambar 2.2 Ruby On Rails Architecture	17
Gambar 2.3 Alur Proses Scrum.....	29
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	38
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram Login</i>	39
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram Sign Up</i>	40
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Manajemen Akun</i>	41
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Kelola Data Produk Paket Wedding</i>	42
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Kelola Data Pesanan</i>	43
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram Edit Profil User</i>	44
Gambar 3.8 <i>Squance Diagram Login</i>	45
Gambar 3.9 <i>Squance Diagram Sign Up</i>	45
Gambar 3.10 <i>Squance Diagram Transaksi</i>	46
Gambar 3.11 <i>Squance Diagram Melihat Ketersediaan Produk Paket WO</i>	47
Gambar 3.12 <i>Squance Diagram Melihat Riwayat Pemesanan</i>	47
Gambar 3.13 <i>Sequance Diagram Kelola Produk Paket Wedding</i>	48
Gambar 3.14 <i>Squance Diagram Kelola Pesanan</i>	49
Gambar 3. 15 <i>Sequance Diagram Laporan</i>	50
Gambar 3. 16 <i>Sequance Diagram Edit Profil User</i>	50
Gambar 3.17 <i>Class Diagram</i>	51
Gambar 3.18 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	52

Gambar 3.19 Halaman <i>Login</i>	58
Gambar 3.20 Halaman <i>Sign Up</i>	59
Gambar 3.21 Halaman Utama.....	60
Gambar 3.22 Halaman Manajemen Akun.....	60
Gambar 3.23 Halaman Riwayat Pesanan	61
Gambar 3.24 Halaman <i>Dasboard Admin</i>	62
Gambar 3.25 Halaman Kelola Produk Paket	62
Gambar 3.26 Halaman Kelola Pesanan.....	63
Gambar 4.1 Tabel Database	65
Gambar 4.2 Koneksi Database.....	65
Gambar 4.3 Halaman Utama.....	66
Gambar 4.4 Script Pencarian.....	66
Gambar 4.5 Halaman Produk paket Wedding.....	67
Gambar 4.6 Script Menampilkan Halaman Produk Paket Wedding	67
Gambar 4.7 Halaman Detail Produk paket Wedding.....	68
Gambar 4.8 Halaman Pemesanan	69
Gambar 4.9 Script Pemesanan	69
Gambar 4.10 Halaman Pemilihan Metode Pembayaran	70
Gambar 4.11 Script Pemilihan Kode Pembayaran.....	70
Gambar 4.12 Halaman Sign Up	71
Gambar 4.13 Halaman Sign Up	72
Gambar 4.14 Halaman Edit Profile.....	73
Gambar 4.15 Halaman History	74

Gambar 4.16 Script Menampilkan History	74
Gambar 4.17 Halaman Detail Order	74
Gambar 4.18 Halaman Invoice Order	75
Gambar 4.19 Script Invoice Order	75
Gambar 4.20 Halaman Dashboard Admin	76
Gambar 4.21 Halaman Produk paket WO Admin	76
Gambar 4.22 Halaman Pesanan Admin	77
Gambar 4.23 Halaman User Admin.....	77



INTISARI

Sigit Putra *Wedding Organizer* adalah salah satu penyedia jasa *wedding* untuk khususnya masyarakat Yogyakarta. Selama ini transaksi pemesanan dilakukan melalui *chat whatsapp* atau datang langsung ke tempat persewaan tersebut. Permasalahan muncul pada pemesanan paket *wedding* dengan menggunakan *chat whatsapp* yang mana akan membutuhkan waktu yang lama untuk mendapatkan informasi mengenai informasi paket *wedding* yang akan di sewa.

Oleh karena itu muncul peluang untuk membuat website sistem informasi persewaan paket *wedding* yaitu website yang dalam segi pembayaran dilengkapi dengan fitur *payment gateway* yang mana pembayaran dapat dilakukan melalui *e-wallet*, *counter*, *bank transfer*, dan *card payment*. Dalam pembuatan sistem ini menggunakan *framework ruby on rails* dan dikembangkan menggunakan metode *scrum* yaitu metode pengembangan peranti lunak secara cepat (*agile*). Prinsip *scrum* sesuai dengan prinsip-prinsip yang terdapat pada metode pengembangan peranti secara cepat yang digunakan untuk menuntun kegiatan pengembangan peranti lunak, seperti: pemenuhan kebutuhan, analisa, desain, dan penyampaian (*delivery*).

Hasil penelitian ini yaitu sebuah website persewaan paket *wedding* yang dibangun menggunakan *framework ruby on rails* dan telah terintegrasi dengan teknologi *payment gateway midtrans*. Sistem yang dibuat dapat menyajikan banyak pilihan metode pembayaran seperti *e-wallet*, *counter*, *bank transfer*, dan *card payment*.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Ruby On Rails, Payment Gateway, SCRUM

ABSTRACT

Sigit Putra Wedding Organizer is one of the wedding service provider for particularly the society of Yogyakarta area. So far, order transactions have been made via WhatsApp chat or come directly to the rental place. The problem arises in ordering a wedding package using WhatsApp chat which will take a long time to get information about the wedding package information to be rented.

Therefore, there is an opportunity to create a website for a wedding package rental information system, namely a website that in terms of payment is equipped with a payment gateway feature where payments can be done via e-wallets, counters, bank transfers, and card payments. In making this system using the ruby on rails framework and was developed using the Scrum method, namely the method of rapid software development (agile). The Scrum principle is in accordance with the principles contained in the rapid device development method used to guide software development activities, such as: fulfillment of needs, analysis, design, and delivery.

The result of this research is a wedding package rental website built using the Ruby on Rails framework and has been integrated with Midtrans payment gateway technology. The system created can present many choices of payment methods such as e-wallets, counters, bank transfers, and card payments.

Keywords: *Information Systems, Ruby On Rails, Payment Gateway, SCRUM*