

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Internet saat ini sudah sangat penting dalam kehidupan manusia. Berbagai aspek telah memanfaatkan fasilitas internet, tidak hanya perusahaan yang ingin memasarkan produknya secara global tetapi juga pemerintah, organisasi, bahkan juga individu. Website termasuk salah satu media penunjang proses bisnis dari sebuah perusahaan. Semakin berkembangnya website, maka semakin banyak pula cara untuk mendapatkan banyak pengunjung.

Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Buru Selatan termasuk yang belum menerapkan teknik SEO On Page, hanya melayani masyarakat yang datang langsung ke kantor, atau masih menggunakan sistem manual. Oleh karena itu, perlu dirancang suatu sistem media informasi online berbasis website dengan menerapkan teknik *Search Engine Optimization (SEO)* untuk menjelaskan banyak hal yang berkaitan dengan Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Buru Selatan dan juga masyarakat bisa mengetahui program kerja apa saja yang dijalankan.

Kabupaten buru juga memiliki destinasi wisata yang sangat indah, salah satunya pantai jikumerasa yang terletak di kecamatan namlea. Pantai jikumerasa juga menjadi tempat wisata favorit di kabupaten buru, namun sayang belum begitu dikenal secara luas tapi justru itu menjadi kelebihan yang tersembunyi, yakni tantangan bagi para petualang untuk menikmati wisata alam yang belum banyak

diketahui orang diluar sana. Pasir pantai yang putih, ombak laut yang cukup tenang, dan air lautnya yang biru jernih, serta pepohonan yang tumbuh disepanjang pantai memberikan pesona yang bisa memanjakan mata, memberikan keteduhan bagi jiwa kita.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, maka penulis mencoba membuat rumusan masalah sebagai berikut :

1. Penerapan SEO (*Search Engine Optimization*) On Page pada website Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Buru Selatan menggunakan fitur Multi Language?

## 1.3 Batasan Masalah

Adapun diberikan batasan masalah dalam penelitian ini, antara lain :

1. Lingkup penelitian dibatasi pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Buru Selatan sebagai objek dalam pembuatan *website* ini.
2. *Website* Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Buru Selatan Saat ini hanya difokuskan pada penerapan SEO (*Search Engine Optimization*) sebagai media informasi.

## 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud penelitian ini antara lain :

1. Merancang sebuah sistem informasi berbasis *Website* pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Buru Selatan dengan menerapkan SEO (*Search Engine Optimization*).

2. Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Buru Selatan memiliki suatu sistem informasi yang lebih efektif dan efisien.

## 1.5 Metode Penelitian

Untuk memperoleh hasil yang diinginkan, maka sangat diperlukan pengumpulan data dalam pembuatan skripsi ini yaitu antara lain :

### 1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam metode pengumpulan data ini terbagi beberapa tahapan, yaitu :

1. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung terhadap objek yang akan dijadikan sumber data penelitian. Sehingga penulis dapat mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penelitian skripsi langsung kepada sumber datanya.

2. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan interview dengan pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian. Pada metode ini, penulis melakukan wawancara secara langsung dengan kepala Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Buru Selatan mengenai sistem yang sedang berjalan.

3. Metode Studi Pustaka

Metode pengumpulan data ini mengacu pada buku atau jurnal pedoman yang akan digunakan untuk mendapatkan kajian sebagai dasar teori didalam melakukan analisis perancangan *web* yang akan dibuat.

### 1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

*System Development Life Cycle (SDLC)* merupakan pola yang diambil untuk mengembangkan sistem perangkat lunak yang terdiri dari beberapa tahapan, yaitu :

#### 1. Metode Analisis

Menganalisa permasalahan yang ada sebagai dasar dalam merancang sistem informasi. Tahapan analisis yang akan dilakukan antara lain: Analisis (PIECES), analisis kebutuhan dan analisis kelayakan.

#### 2. Metode Perancangan

Dari permasalahan yang ada, kemudian dirancang sebuah sistem informasi yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut meliputi, Perancangan sistem meliputi perancangan *Flowchart* sistem dan *Data Flow Diagram* (DFD), Perancangan database meliputi perancangan *Entity Relationship Diagram* (ERD), relasi antar tabel dan perancangan tabel, dan Menerapkan metode *Search Engine Optimization (SEO)* pada sistem.

#### 3. Metode Implementasi

Setelah dirancang, maka rancangan ini diimplementasikan kedalam bahasa pemrograman web agar menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah yang ada.

#### 4. Metode Testing

Sistem informasi yang sudah jadi harus diuji terlebih dahulu apakah layak atau tidak. Jika tidak terdapat kesalahan pada perangkat lunak

tersebut dan dapat berjalan sesuai dengan perancangan sistem yang ada, maka perangkat lunak yang dibuat sudah berhasil dengan baik dan layak untuk digunakan. Metode Testing yang akan digunakan adalah *White-Box Testing* dan *Black-Box Testing*

## 1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terdiri dari 5 bab. Gambaran umum sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini meliputi dasar-dasar teoritis yang digunakan oleh penulis sebagai acuan dalam penyelesaian penelitian ini. Teori-teori diambil dari buku-buku referensi.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini menjelaskan tentang deskripsi sistem yang akan dibuat meliputi identifikasi kebutuhan sistem, perancangan sistem secara umum, dan desain *interface*, perancangan *database*, serta penerapan metode *Search Engine Optimization (SEO)*.

#### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi hasil perancangan dan penyesuaian kebutuhan sistem agar berjalan dengan optimal. Implementasi menggunakan *MySQL* yang merupakan *Database Management System* dan bahasa pemrograman PHP.

#### **BAB V : PENUTUP**

Pada bab ini berisi kesimpulan dari penelitian yang dilakukan dan saran yang perlu diambil dalam rangka penyempurnaan dan pengembangan sistem yang lebih baik.

