

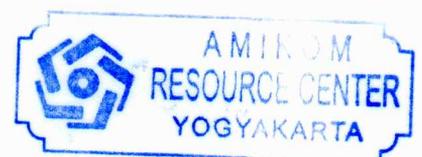
BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan tujuan penelitian yang telah disebutkan sebelumnya, maka kesimpulan yang didapatkan dalam proses perancangan dan pembuatan buku mewarnai binatang dengan teknologi *augmented reality* dalam aplikasi yang bernama “Yuk Mewarnai” yaitu:

- a. Teknologi *augmented reality* dapat diterapkan pada buku mewarnai, dengan cara menjadikan gambar objek yang akan diwarnai menjadi gambar marker.
- b. Plugin *Region Capture* dapat diterapkan pada aplikasi Yuk Mewarnai untuk mengambil warna dari marker lalu diterapkan pada objek 3D yang muncul ketika marker terdeteksi oleh kamera AR.
- c. Buku mewarnai dapat mendukung teknologi *augmented reality*, dengan cara membuat marker yang tebal dan memiliki sudut yang dapat diidentifikasi oleh Vuforia ketika menambahkan *Image Target*.
- d. Pembuatan *augmented reality* untuk buku mewarnai dapat menjadi inovasi baru untuk metode penerapan warna pada aplikasi *augmented reality*.



- e. *Region Capture* dapat menampilkan hasil yang bagus apabila objek 3D memiliki UV Map yang bagus. UV Map yang bagus dipengaruhi oleh tidak terpisahnya UV Map satu dengan yang lain dalam satu model serta pergeseran proporsi vertex UV Map.
- f. Hasil *black box testing* menyimpulkan bahwa aplikasi Yuk Mewarnai dapat berfungsi penuh sesuai dengan rancangan.
- g. Hasil dari Usability Testing menyimpulkan bahwa kemampuan membaca diperlukan untuk mengetahui fungsi tiap tombol pada menu utama. Meski demikian, dengan mengoperasikan aplikasi beberapa kali, pengguna dapat menghafal tiap fungsi pada tombol di menu utama meskipun pengguna belum bisa membaca.

5.2 Saran

Aplikasi dan buku mewarnai “Yuk Mewarnai” ini masih memiliki kekurangan. Untuk pengembangan lebih lanjut aplikasi ini dapat berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya dengan melakukan perbaikan dan penambahan beberapa komponen. Beberapa hal yang penulis sarankan untuk Aplikasi “Yuk Mewarnai” ini adalah:

- a. Pengoptimalan pengambilan warna dengan *plugin Region Capture* masih belum bisa maksimal karena UV Mapping yang terpisah – pisah.
- b. Pengoptimalan pembacaan marker, sehingga walau menggunakan pewarna yang tebal, marker tetap dapat terbaca dengan baik.

- c. Penambahan tombol pengambilan gambar ketika di mode kamera AR, sehingga pengguna dapat menyimpan gambar hasil karyanya dalam mewarnai gambar.

