

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi program serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Untuk merancang, mendesain, dan implementasikan aplikasi pembelajaran persebaran agama dan kerajaan di Indonesia “Kacha”, dimulai dari proses pengumpulan informasi persebaran agama dan kerajaan di Indonesia. Kemudian membuat perancangan antarmuka aplikasi, kemudian perancangan kode program.
2. Aplikasi ini dapat menampilkan informasi persebaran agama yang terjadi di Indonesia mulai dari sejarah agama, proses masuk serta pengaruhnya terhadap kehidupan di negeri ini.
3. Aplikasi ini juga menampilkan informasi kerajaan-kerajaan yang pernah berjaya di Indonesia serta peninggalan-peninggalannya yang mempengaruhi kebudayaan negeri ini.
4. Aplikasi ini dapat menampilkan peta lokasi dimana letak kerajaan-kerajaan yang pernah ada di Indonesia dengan bantuan GPS dan Google Maps.
5. Aplikasi ini membantu *user* untuk menggali peninggalan sejarah yang pernah ada di Indonesia serta memberikan informasi dari mana asal agama yang ada di Indonesia saat ini.

6. Aplikasi ini dilengkapi dengan *text to speech*, sehingga *user* lebih mudah memahami penjelasan dengan bantuan suara.
7. Aplikasi ini dilengkapi juga dengan latihan soal untuk mengukur sejauh mana *user* memahami materi yang telah disajikan.

## 5.2 Saran

Dalam pembuatan suatu aplikasi tentunya terdapat kekurangan seperti halnya Aplikasi Perbelajaran Sejarah Persebaran Agama dan Kerajaan di Indonesia “Kacha” berbasis Android. Agar aplikasi ini dapat lebih sempurna, ada beberapa saran dari penulis, diantaranya yaitu :

1. Pengembang dapat menambahkan *database*, pencarian, galeri.
2. Pengembang dapat menambahkan menu pencarian pada menu utama untuk memudahkan pengguna dalam melakukan pencarian.
3. Pengembang dapat menambahkan gambar yang *colorful* agar aplikasi persebaran agama dan kerajaan lebih menarik dan mudah dipahami oleh *user*.
4. Pengembang aplikasi ini disarankan agar menciptakan aplikasi yang lebih lengkap dan menambahkan menu peninggalan sejarah berupa galeri.

Demikian kesimpulan dan saran yang dapat penyusun sampaikan. Penyusun berharap aplikasi yang diusulkan ini dapat membantu masyarakat dalam mempelajari persebaran agama dan kerajaan di Indonesia, sehingga *user* dapat mengetahui lebih jauh tentang agama dan kerajaan yang ada di Indonesia.