

BAB V

PENUTUP

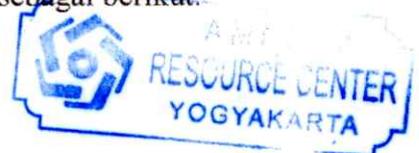
5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan tahapan – tahapan dalam pembuatan Aplikasi Happy Trip ini dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Happy Trip merupakan aplikasi game bergenre *puzzle* dengan *single player* yang mencocok potongan – potongan gambar yang sudah diacak.
2. *Game* bersifat interaktif dirancang menggunakan software *Game Maker Studio* dan beberapa *software* pendukung seperti *Adobe photoshop*.
3. *Game puzzle* bersifat edukatif dilengkapi dengan materi tentang alat transportasi yang dikemas dalm bentuk *audio visual* sehingga dapat membantu anak untuk menambah wawasan pengetahuan dalam dunia transportasi.

5.2 Saran

Pada penulisan perancangan dan pembuatan Aplikasi Hppy trip berbasisi android ini penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan yang dapat lebih disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Berdasarkan pembuatan aplikasi yang telah dilakukan, maka diperlukan adanya saran perbaikan yang dapat dijadikan acuan untuk pengembangan selanjutnya adalah sebagai berikut:



1. Mengembangkan wawasan informasi edukasi yang disampaikan dalam *game* yang lebih luas dan untuk segmentasi umur yang berbeda.
2. Mengembangkan aplikasi dapat di unduh di berbagai sistem operasi lain seperti *windows* dan *ios*.
3. Mengembangkan *level* yang lebih tinggi agar pengguna lebih merasakan tantangan yang lebih sulit.

