

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan dan pengujian yang telah dilakukan maka didapat beberapa kesimpulan yang ada pada penelitian ini yaitu :

1. Dengan menggunakan pengujian Black Box Testing game “Microbian Shooter” seluruh fungsi dan control game berjalan sesuai dengan rancangan.
2. Interaksi NPC (Non-Playable Character) atau musuh dibedakan berdasarkan pergerakan masing-masing pada NPC tersebut. NPC bertugas untuk menghalangi karakter utama mendapatkan koin dan diamond untuk mencapai tujuan permainan.
3. Metode yang digunakan untuk game “Microbian Shooter” adalah EventSheet terdiri dari event dan action untuk menggambarkan alur dan juga pergerakan dari karakter yang ada (control system).
4. Dari hasil kuisioner yang telah dilakukan tampilan game, karakter dan item yang ada sesuai serta arena atau lintasan menarik menghasilkan nilai lima dengan presentasi nilai 30% dari 20 partisipan yang sudah mencoba game ini, namun fitur pada game kurang lengkap.

5.2 Saran

Sistem ini masih memiliki banyak kekurangan maka peneliti mengharapkan pada peneliti selanjutnya atau menutupi kekurangan pada system ini. Sangat diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat mengembangka system ini jauh luah. Saran untuk pengembangan game pada penelitian selanjutnya sebagai berikut :

1. Mengembangkan game untuk platform lain terutama iOS.
2. Mengembangkan game untuk genre yang lain..
3. Menambahkan karakter lain.
4. Menambahkan variasi level yang sudah tersedia.
5. Menambahkan system penyimpanan pada game.
6. Menambahkan beberapa fitur.