

**COMPANY PROFILE BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI  
PROMOSI DAN INFORMASI SDN TRIHARJO  
SLEMAN YOGYAKARTA**

**Tugas Akhir**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh :

- |                               |                   |
|-------------------------------|-------------------|
| <b>1. Gaib Santi Aji</b>      | <b>09.02.7451</b> |
| <b>2. Andhi Agus Sulistia</b> | <b>09.02.7500</b> |
| <b>3. Arya Dwi Prasetyo</b>   | <b>09.02.7505</b> |

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

## PERSETUJUAN

### COMPANY PROFILE BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI PROMOSI DAN INFORMASI SDN TRIHARJO SLEMAN YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Gaib Santi Aji	09.02.7451
Andhi Agus Sulistia	09.02.7500
Arya Dwi Prasetyo	09.02.7505

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 30 Mei 2012

Dosen Pembimbing



Tonny Hidayat, M.Kom  
NIK. 190302182

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**COMPANY PROFILE BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI  
PROMOSI DAN INFORMASI SDN TRIHARJO  
SLEMAN YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Gaib Santi Aji**

**09.02.7451**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 1 Juni 2012

**Susunan Dewan Penguji**

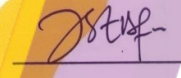
**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302047**



**Yuli Astuti, S.Kom**  
**NIK. 190302146**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 1 Juni 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**COMPANY PROFILE BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI  
PROMOSI DAN INFORMASI SDN TRIHARJO  
SLEMAN YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Andhi Agus Sulistia**

**09.02.7500**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 5 Juni 2012

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Sudarmawan, M.T**  
**NIK. 190302035**

**Dony Ariyus, M.Kom**  
**NIK. 190302128**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 5 Juni 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**COMPANY PROFILE BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI  
PROMOSI DAN INFORMASI SDN TRIHARJO  
SLEMAN YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Arya Dwi Prasetyo**

**09.02.7505**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 24 Mei 2012

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Sudarmawan, M.T**  
**NIK. 190302035**



**Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs**  
**NIK. 190000005**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 24 Mei 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**



### PERNYATAAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah di tulis atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis di acu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 30 Mei 2012

Gaib Santi Aji 09.02.7451



Andhi Agus Sulistia 09.02.7500



Arya Dwi Prasetyo 09.02.7505



## MOTTO

*"Don't cry because it's over, smile because it happened."*

**(Dr. Seuss)**

*"Pikirkan sesuatu yang anda inginkan, maka alam akan mendukung anda"*

**(The Secret)**

*"Sibukanlah dirimu atau sibuklah untuk mati"*

**(Shawshank Redemption)**

*"Apa yang tidak terlihat bukan berarti tidak ada."*

**(Arya Dwi Prasetyo)**

*"Tidak ada sesuatu yang sia-sia, sekalipun anda gagal, pasti ada sebuah pelajaran berharga"*

**(Gaib Santi Aji)**

*"Our Pride Our Glory"*

**(Andhi Agus Sulistia)**

## PERSEMBAHAN

*Kami persembahkan karya ini :*

- 1. Untuk ORANG TUA KAMI TERCINTA YANG senantiasa mencurahkan kasih sayang dan doanya setiap waktu.*
- 2. Untuk KELUARGA KAMI, ADIK SERTA KAKAK KAMI, mereka memberi kebahagiaan, semangat dan keceriaan dalam hidup KAMI.*
- 3. Untuk dosen pembimbing KAMI Bpk. Tonny Hidayat, M.Kom yang senantiasa membimbing kami dengan penuh kesabaran.*
- 5. Untuk Bapak dan Ibu dosen di lingkungan Universitas Stmik Amikom Yogyakarta yang telah merelakan ilmunya untuk KAMI.*
- 6. Untuk sahabat-sahabat KAMI di Stmik Amikom Yogyakarta yang menemani KAMI dalam studi baik suka maupun duka, dan semua yang telah membantu KAMI dalam study.*



## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Wr. Wb*

Puji syukur Alhamdulillah, penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga laporan tugas akhir yang berjudul **“Company Profile Berbasis Multimedia Sebagai Promosi Dan Informasi SDN Triharjo Sleman Yogyakarta”** ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu persyaratan akademis untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III (D3) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Tak ada gading yang tak retak. Penulis menyadari, tugas akhir ini masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna karena keterbatasan kemampuan dan minimnya pengetahuan penulis. Meskipun dalam menyusun tugas akhir ini masih sangat sederhana tentunya banyak pihak yang membantu. Tanpa bantuan dari pihak tertentu penulis mengalami kesulitan, pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya yang diberikan kepada penulis.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta dan Bapak Tony Hidayat, M.Kom selaku dosen pembimbing tugas akhir penulis. Terima kasih atas bimbingan, bantuan dan sarannya sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan tepat waktu.

3. Rekan-rekan yang telah membantu dalam pembuatan tugas akhir ini, penulis mengucapkan banyak terima kasih atas bantuannya dan kesabaran kalian.

Semoga bimbingan serta bantuan yang telah diberikan kepada penulis akan mendapatkan balasan dari Allah SWT, amin.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih ada kekurangan, untuk itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun akan diterima dengan tangan terbuka demi kesempurnaan tugas akhir ini. Selain itu jika ada hal-hal yang tidak berkenaan dalam tugas akhir ini, penulis meminta maaf yang sebesar-besarnya. Semoga tugas akhir ini bermanfaat bagi penulis khususnya dan semua pihak pada umumnya.

Akhir kata penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah ikut membantu dalam pembuatan tugas akhir ini.

*Wassalamu'alaikum Wr. Wb*

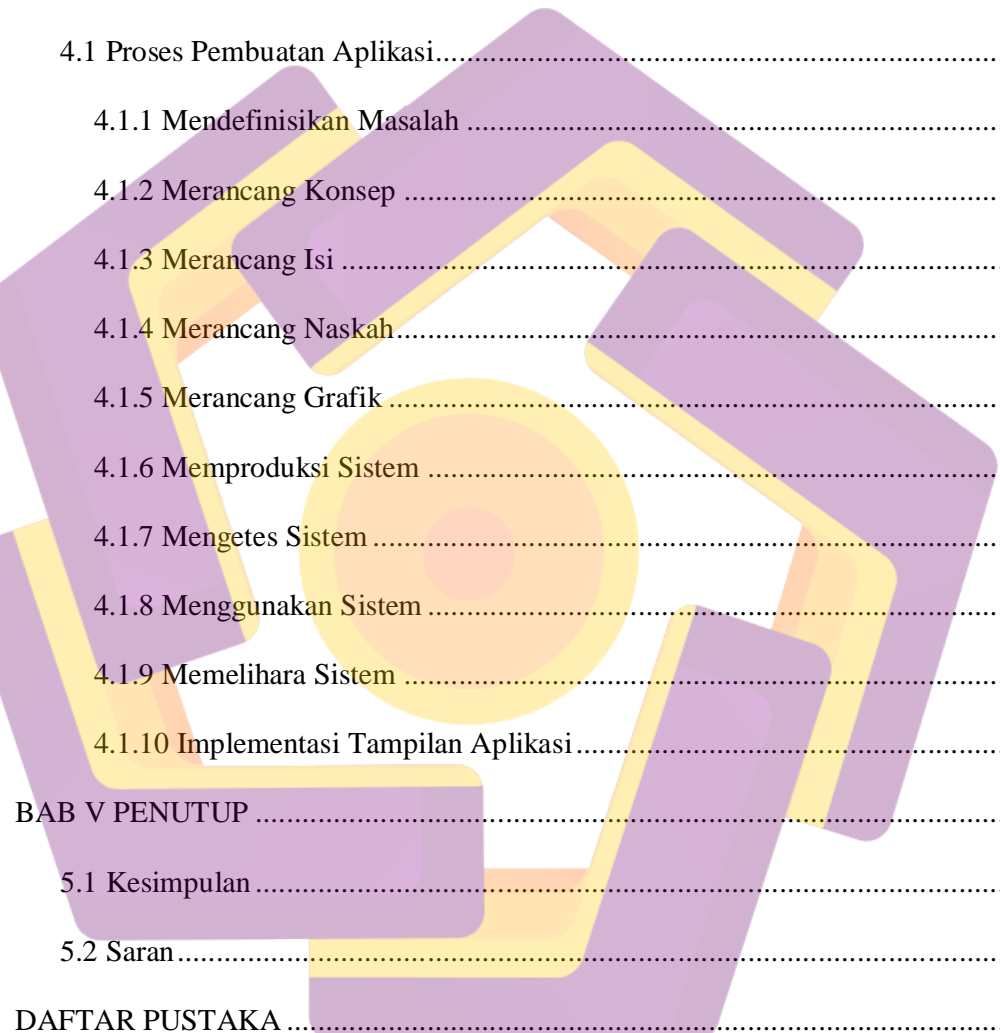
Yogyakarta,

Penulis

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	vi
MOTTO .....	vii
PERSEMBAHAN .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
INTISARI .....	xix
ABSTRACT .....	xx
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5

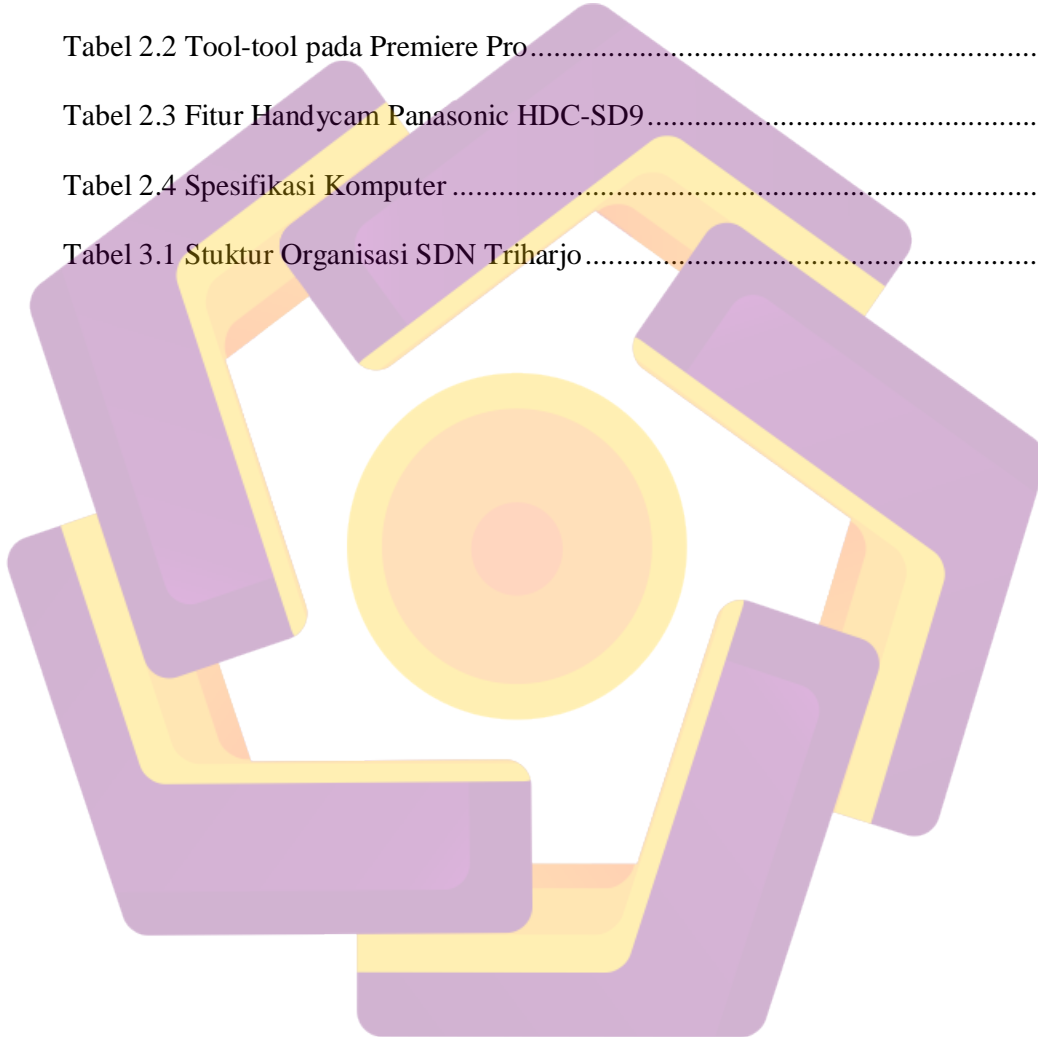
1.8 Rencana Kegiatan.....	6
<b>BAB II DASAR TEORI.....</b>	<b>7</b>
2.1 Konsep Dasar Multimedia .....	7
2.1.1 Pengertian Multimedia .....	7
2.1.2 Unsur – unsur Multimedia.....	8
2.2 Tampilan Layar (Resolusi) .....	10
2.3 Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	12
2.3.1 Langkah – langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.....	15
2.4 Sistem Penyajian Multimedia .....	21
2.4.1 Promosi.....	23
2.5 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	24
2.5.1 Adobe Photoshop CS 4 .....	24
2.5.2 Macromedia Director MX .....	31
2.5.3 Adobe Premiere Pro 2.0 .....	34
2.5.4 Corel Draw X4.....	39
2.6 Hardware/Perangkat Keras Yang Digunakan .....	40
2.7 Komputer Multimedia .....	44
<b>BAB III TINJAUAN UMUM .....</b>	<b>45</b>
3.1 Sejarah SDN TRIHARJO Sleman Yogyakarta.....	45
3.2 Profile Sekolah.....	46
3.3 Visi dan Misi.....	49



3.4 Fasilitas Sekolah.....	50
3.5 Tujuan SDN Triharjo.....	52
3.6 Struktur Organisasi.....	52
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b> .....	<b>54</b>
4.1 Proses Pembuatan Aplikasi.....	54
4.1.1 Mendefinisikan Masalah .....	54
4.1.2 Merancang Konsep .....	55
4.1.3 Merancang Isi .....	56
4.1.4 Merancang Naskah.....	57
4.1.5 Merancang Grafik .....	58
4.1.6 Memproduksi Sistem .....	72
4.1.7 Mengetes Sistem .....	87
4.1.8 Menggunakan Sistem .....	87
4.1.9 Memelihara Sistem .....	90
4.1.10 Implementasi Tampilan Aplikasi.....	90
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>95</b>
5.1 Kesimpulan .....	95
5.2 Saran.....	96
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>97</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Rencana Kegiatan .....	6
Tabel 2.1 Tool-tool pada Adobe Photoshop CS 4 .....	26
Tabel 2.2 Tool-tool pada Premiere Pro .....	36
Tabel 2.3 Fitur Handycam Panasonic HDC-SD9 .....	41
Tabel 2.4 Spesifikasi Komputer .....	44
Tabel 3.1 Struktur Organisasi SDN Triharjo .....	53



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Resolusi Desktop PC.....	11
Gambar 2.2 Struktur Linier .....	13
Gambar 2.3 Struktur Hierarki.....	14
Gambar 2.4 Struktur Piramida.....	14
Gambar 2.5 Struktur Polar .....	15
Gambar 2.6 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	16
Gambar 2.7 Contoh Tampilan Sistem Penyajian Multimedia.....	21
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Photoshop CS 4 .....	25
Gambar 2.9 Tampilan Toolbox .....	26
Gambar 2.10 Tampilan Color Palette, Swatches Palette dan Brushes Pelette .....	28
Gambar 2.11 Tampilan Navigator Palette dan Info Palette .....	29
Gambar 2.12 Tampilan History Palette, Action Palette, dan Tool Option Palette.....	29
Gambar 2.13 Tampilan Layer Palette, Channels Palette dan Paths Palette .....	30
Gambar 2.14 Tampilan utama Macromedia Director MX.....	31
Gambar 2.15 Tampilan Jendela Cast .....	32
Gambar 2.16 Tampilan Jendela Score .....	33
Gambar 2.17 Tampilan Control Panel .....	33
Gambar 2.18 Tampilan Property Inspector.....	33
Gambar 2.19 Tampilan Jendela Stage .....	34

Gambar 2.20 Tampilan Adobe Premiere Pro .....	35
Gambar 2.21 Tampilan Jendela Project .....	35
Gambar 2.22 Tampilan Jendela Monitor .....	36
Gambar 2.23 Tampilan Jendela Tool.....	36
Gambar 2.24 Tampilan Jendela Timeline .....	38
Gambar 2.25 Tampilan Jendela Info dan History.....	38
Gambar 2.26 User Interface CorelDraw .....	39
Gambar 2.27 Panasonic HDC-SD9 .....	40
Gambar 3.1 Ruang Kelas .....	50
Gambar 3.2 Ruang Guru .....	50
Gambar 3.3 Ruang Ibadah.....	51
Gambar 3.4 Ruang UKS .....	51
Gambar 3.5 Akses Jalan.....	51
Gambar 3.6 Struktur Organisasi .....	52
Gambar 4.1 Struktur multimedia yang digunakan yaitu “hierarki” .....	56
Gambar 4.2 Intro.....	58
Gambar 4.3 Rancangan grafik halaman menu utama .....	59
Gambar 4.4 Rancangan grafik halaman menu profil.....	60
Gambar 4.5 Rancangan grafik halaman submenu sejarah .....	61
Gambar 4.6 Rancangan grafik halaman submenu visi misi.....	61
Gambar 4.7 Rancangan grafik halaman submenu struktur organisasi.....	62



Gambar 4.8 Rancangan grafik halaman menu fasilitas.....	63
Gambar 4.9 Rancangan grafik halaman submenu kelas .....	63
Gambar 4.10 Rancangan grafik halaman submenu laboratorium .....	64
Gambar 4.11 Rancangan grafik halaman submenu mushola .....	65
Gambar 4.12 Rancangan grafik halaman submenu perpustakaan .....	65
Gambar 4.13 Rancangan grafik halaman menu kegiatan .....	66
Gambar 4.14 Rancangan grafik halaman submenu pramuka.....	67
Gambar 4.15 Rancangan grafik halaman submenu olahraga .....	67
Gambar 4.16 Rancangan grafik halaman submenu seni tari.....	68
Gambar 4.17 Rancangan grafik halaman submenu seni batik .....	69
Gambar 4.18 Rancangan grafik halaman menu prestasi.....	69
Gambar 4.19 Rancangan grafik halaman submenu LKS.....	70
Gambar 4.20 Rancangan grafik halaman submenu prestasi yang diraih.....	70
Gambar 4.21 Rancangan grafik halaman menu video .....	71
Gambar 4.22 Rancangan grafik halaman menu lokasi .....	72
Gambar 4.23 Proses pembuatan text.....	73
Gambar 4.24 Hasil akhir text dalam bentuk .png .....	74
Gambar 4.25 Proses awal pembuatan button .....	75
Gambar 4.26 Hasil akhir .....	77
Gambar 4.27 Import File.....	78
Gambar 4.28 Drag Footage Ke Timeline .....	78

Gambar 4.29	Jendela Timeline .....	79
Gambar 4.30	Import Audio ke dalam Timeline .....	80
Gambar 4.31	Mengatur setting Video.....	80
Gambar 4.32	Proses Rendering .....	81
Gambar 4.33	Tampilan jendela score .....	83
Gambar 4.34	Tampilan jendela edit cast member .....	84
Gambar 4.35	Proses awal publish.....	86
Gambar 4.36	Proses setting publish .....	86
Gambar 4.37	Tampilan Menu Intro .....	90
Gambar 4.38	Tampilan Menu Utama .....	91
Gambar 4.39	Tampilan Menu Profil.....	91
Gambar 4.40	Tampilan Menu Fasilitas.....	92
Gambar 4.41	Tampilan Menu Kegiatan.....	92
Gambar 4.42	Tampilan Menu Prestasi.....	93
Gambar 4.43	Tampilan Menu Video .....	93
Gambar 4.44	Tampilan Menu Lokasi .....	94

## INTISARI

Company Profile Berbasis Multimedia Sebagai Promosi dan Informasi yang kami buat merupakan suatu program interaktif berupa aplikasi yang di buat menggunakan macromedia director.

Didalam aplikasi tersebut terdapat banyak informasi yang telah kami olah dari beberapa data yang kami dapatkan selama menjalani interview di SDN Triharjo Sleman Yogyakarta. Tampilan dari aplikasi tersebut berupa Profil, Fasilitas, Kegiatan, Prestasi, video, dan Lokasi.

Dengan aplikasi yang kami buat ini kami berharap penyampaian suatu informasi atau promosi dapat berlangsung dengan mudah dan menarik. Karena adanya suatu tampilan menarik serta informasi akurat yang kami inputkan kedalam aplikasi menjadi lebih sempurna. Company Profile ini tidak membutuhkan spech komputer yang terlalu tinggi ,maka tidak ada masalah setiap akan menjalankan aplikasi ini.

**Kata Kunci :** promosi dan informasi SDN Triharjo, Macromedia Director, Adobe Photoshop CS 4, Corel Draw X4, Adobe Premiere Pro 2.0

## ABSTRACT

*Company Profile-Based Multimedia Information For Promotional and we've made in the form of an interactive program that created the application using macromedia director.*

*Within the application there are a lot of information that we have though of some of the data that we got during my interview on SDN Triharjo Sleman Yogyakarta. View of the application form Profiles, Facilities, Activities, Achievements, video, and location.*

*With this application we made we expect delivery of any information or promotion can take place with the easy and attractive. Due to the existence of an attractive appearance and accurate information which we fed into the application becomes more perfect. Company Profile spech does not require a computer that is too high, then there is no any problem to run this application.*

**Keywords :** *promotion and information Triharjo SDN, Macromedia Director, Adobe Photoshop CS 4, Corel Draw X4, Adobe Premiere Pro 2.0*

