

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis, perancangan, implementasi dan pengujian Augmented Reality nama anggota tubuh dalam Bahasa Arab yang dibangun dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Penulis membuat Aplikasi membutuhkan 7 bulan untuk menyelesaikannya dengan membuat 3D menggunakan Autodesk Maya 2015 setelah itu disatukan dan menjadikan aplikasi di Unity 3D.
2. Aplikasi yang sudah selesai dan siap digunakan di Android memiliki kapasitas sebesar 60,63 MB.
3. Aplikasi ini dapat menampilkan kepala, rambut, mata, hidung, telinga, mulut, tangan dan kaki dalam bentuk 3D. Aplikasi juga dapat memunculkan suara di setiap objeknya.
4. Berdasarkan Black Box Testing dapat disimpulkan ada perpindahan scene yang membutuhkan lead time lebih lama sekian detik.
5. Dalam pengujian kepada user yang telah dilakukan aplikasi dapat berjalan dengan baik dan berhasil menjalankan semua fitur.

5.2 Saran

Setelah analisis, perancangan dan implementasi aplikasi selesai dan di ujikan, penulis menyadari bahwa Skripsi dan aplikasi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh sebab itu penulis memberikan saran agar nantinya aplikasi ini dikembangkan dengan lebih baik lagi oleh peneliti selanjutnya, Saran tersebut sebagai berikut :

1. Dalam permodelan 3D kedepannya dapat dibuat dengan rapih sehingga model 3D tampak lebih jelas.
2. Dapat menambahkan objek baru yang lebih beragam.
3. Penambahan fitur ejaan huruf destiap objeknya agar lebih mudah dalam membaca.

