

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan dalam bab - bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Penerapan teknologi Augmented Reality pada pengenalan Binatang Buas telah berhasil dan beroperasi dengan lancar.
2. Menggunakan sistem SDLC (*System Development Life Cycle*) telah mempermudah penulis dalam membangun aplikasi AR Bintang Buas.
3. Aplikasi AR Binatang Buas dapat menampilkan objek dengan jarak maksimal 100 cm, dengan kemiringan maksimal kurang dari 90°, dengan pencahayaan yang cukup. Dan telah di uji pada berbagai merk device android dengan ratio layar yang berbeda, aplikasi dapat menampilkan layar fullscreen pada device yang memiliki ratio layar 16:9.
4. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan aplikasi dapat menampilkan objek 3D yang terlihat nyata serta dapat menampilkan informasi berupa deskripsi tentang objek 3D binatang. Dan dapat memvisualisasikan suara dari binatang di dunia nyata.

5.2 Saran

Aplikasi *Augmented Reality* Pengenalan Binatang Buas tentu masih banyak memiliki kekurangan, untuk itu harus dilakukan pengembangan dan penyempurnaan aplikasi agar lebih baik. Adapun saran agar aplikasi dapat berjalan lebih baik adalah sebagai berikut :

1. Objek binatang yang disajikan masih dalam jumlah sedikit, diharapkan untuk kedepannya agar lebih banyak lagi supaya anak - anak mendapat pengetahuan lebih banyak.
2. Objek 3D yang ditampilkan masih kaku tidak memiliki gerakan, diharapkan untuk kedepannya agar objek 3D dapat memiliki gerakan atau animasi supaya anak - anak dapat mengetahui tingkah laku binatang tersebut.
3. Aplikasi AR perlu ditambahkan fitur *screenshot* dengan menekan tombol pada simulasi agar memudahkan user ketika ingin *screenshot*.
4. Aplikasi AR perlu diperbaiki supaya dapat dipasang dengan smartphone dengan berbagai aspek ratio.