

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari analisis yang dilakukan dan hasil yang didapatkan maka dapat disimpulkan, yaitu :

1. Untuk membuat aplikasi Augmented Reality menggunakan Unity dibutuhkan plugin bernama Unity vuforia android yang dapat di download di <https://developer.vuforia.com/>
2. Proses pembuatan dimulai dengan pembuatan asset 3D di 3Ds Max dan di export format .fbx, pembuatan asset interface di Corel Draw X6 dengan format JPG dan PNG, dan pengimplementasian aplikasi di Unity Game Engine.
3. Proses pembuatan marker dimulai dengan mempersiapkan marker yang akan digunakan. Selanjutnya di upload ke web <https://developer.vuforia.com/>. Setelah itu marker akan di proses dan outputnya berupa file *Unity Package*. Proses akhir adalah di import ke Unity Game Engine.
4. Untuk melakukan percobaan terhadap aplikasi android yang sedang dibuat dapat digunakan emulator yaitu menggunakan sebuah software bernama BlueStacks. Selain itu, juga langsung menggunakan device Android.

5. Dengan adanya aplikasi AR Larissa pengguna dapat melihat produk dan perawatan yang ada di Larissa Aesthetic Center dengan cara yang berbeda yaitu dengan Augmented Reality.
6. Sebagai katalog Augmented Reality, aplikasi AR Larissa ini juga mempunyai fitur belanja online untuk produk yang ada di Larissa Aesthetic Center.
7. Dalam menjalankan aplikasi ini, kualitas kamera menentukan output Augmented Realitynya. Semakin baik kualitasnya, semakin cepat pula objek atau output ditampilkan. Selain itu, marker juga harus dalam keadaan bersih.

5.2 Saran

Pada penulisan naskah skripsi ini tentu masih banyak kekurangan dan masih diperlukan pengembangan lebih lanjut baik dari sisi laporan maupun sisi aplikasi yang dibuat. Maka sangat diharapkan bahwa skripsi ini dapat dilanjutkan dengan penelitian lebih lanjut oleh para pembacanya. Untuk lebih menyempurkan aplikasi ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Aplikasi AR Larissa ini masih kurang lengkap isi untuk produk katalognya, di karenakan dari waktu ke waktu ada produk baru dan harus di update.
2. Aplikasi ini bisa berjalan di semua gadget *smartphone* android. Tampilan lebih cocok di android dengan resolusi layar 4 – 4,5''. Dan untuk resolusi layar di atas itu tampilannya kurang pas atau bagus.

3. Saat ini aplikasi AR Larissa ini hanya bisa sekedar menampilkan objek 3D. Pengembangan selanjutnya bisa dengan menambahkan animasi pada objek 3D yang ditampilkan, dan suara.
4. Pada penelitian selanjutnya, diharapkan tidak menggunakan marker Kartu Member Larissa lagi, melainkan menggunakan logo Larissa Aesthetic Center. Jadi penyebaran dan penggunaan aplikasi akan lebih luas.

