

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai akhir pembahasan mengenai perancangan dan pembuatan Media Pembelajaran Pengenalan Agama Islam Untuk Anak Usi Dini didapat kesimpulan diantaranya:

1. Penelitian ini menghasilkan produk berupa media pembelajaran interaktif yang berjudul “Ayo Belajar Agama Islam”. Tahapan yang dilakukan untuk menghasilkan media pembelajaran ini yaitu, tahap pengumpulan data, tahap analisis, tahap pengembangan, tahap black box testing atau tahap uji coba dan dokumentasi. Materi yang terdapat didalam media pembelajaran terdiri dari 10 sub materi, yaitu : Kalimat Syahadat, Rukun Islam, Rukun Iman, Sifat Allah, Sifat Mustahil Allah, Nama Nabi, Sifat Nabi, Sifat Mustahil Nabi, Nama 10 Malaikat Allah, Sifat Malaikat.
2. Berdasarkan hasil uji coba pengguna dengan menggunakan metode kuisioner yang di isi oleh guru sebanyak 10 Orang dan 30 siswa siswi yang diwakilkan wali siswa dari siswa-siswi taman kanak kanak Aisyiyatul Busthanul Athfal Condong Catur Yogyakarta, seluruh aspek penilaian baik dari guru maupun siswa, semuanya berkisar pada rata-rata > 80% dengan kategori baik sampai sangat baik. Dengan demikian media mengajar interaktif yang telah dirancang dan dibuat dinyatakan layak untuk digunakan.

## 5.2 Saran

Ada beberapa saran yang ingin penyusun sampaikan sebagai masukan, diantaranya:

1. Media pembelajaran ini dapat dikembangkan lagi sehingga tidak hanya sebatas materi pengenalan agama islam.
2. Sesuai dengan perkembangan teknologi, aplikasi media mengajar ini dapat dikembangkan pada media elektronik lainnya, seperti smartphone, tablet dan lainnya.
3. Lebih banyak menggunakan gambar sebagai visualisai materi pelajaran.

