

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
PADA MILIES STORE GODEAN YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Raymond Christian Paulus**

**17.22.1973**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**



**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
PADA MILIES STORE GODEAN YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Raymond Christian Paulus**

**17.22.1973**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**

ii



**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
PADA MILIES STORE GODEAN YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Raymond Christian Paulus**

**17.22.1973**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 Februari 2019

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Dina Maulina, M.Kom**  
NIK. 190302250

**Anggit Dwi Hartono, M.Kom**  
NIK. 190302163

**Yuli Astuti, M.Kom**  
NIK. 190302146

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 27 April 2019

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Krisnawati, S.Si, M.T.**  
NIK. 190302038



# PERSETUJUAN

## SKRIPSI

### ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA MILIES STORE GODEAN YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Raymond Christian Paulus**

**17.22.1973**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 19 Januari 2019

**Dosen Pembimbing,**



**Yuli Astuti, M.Kom**  
**NIK. 190302146**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 20 Februari 2019



Raymond Christian Paulus

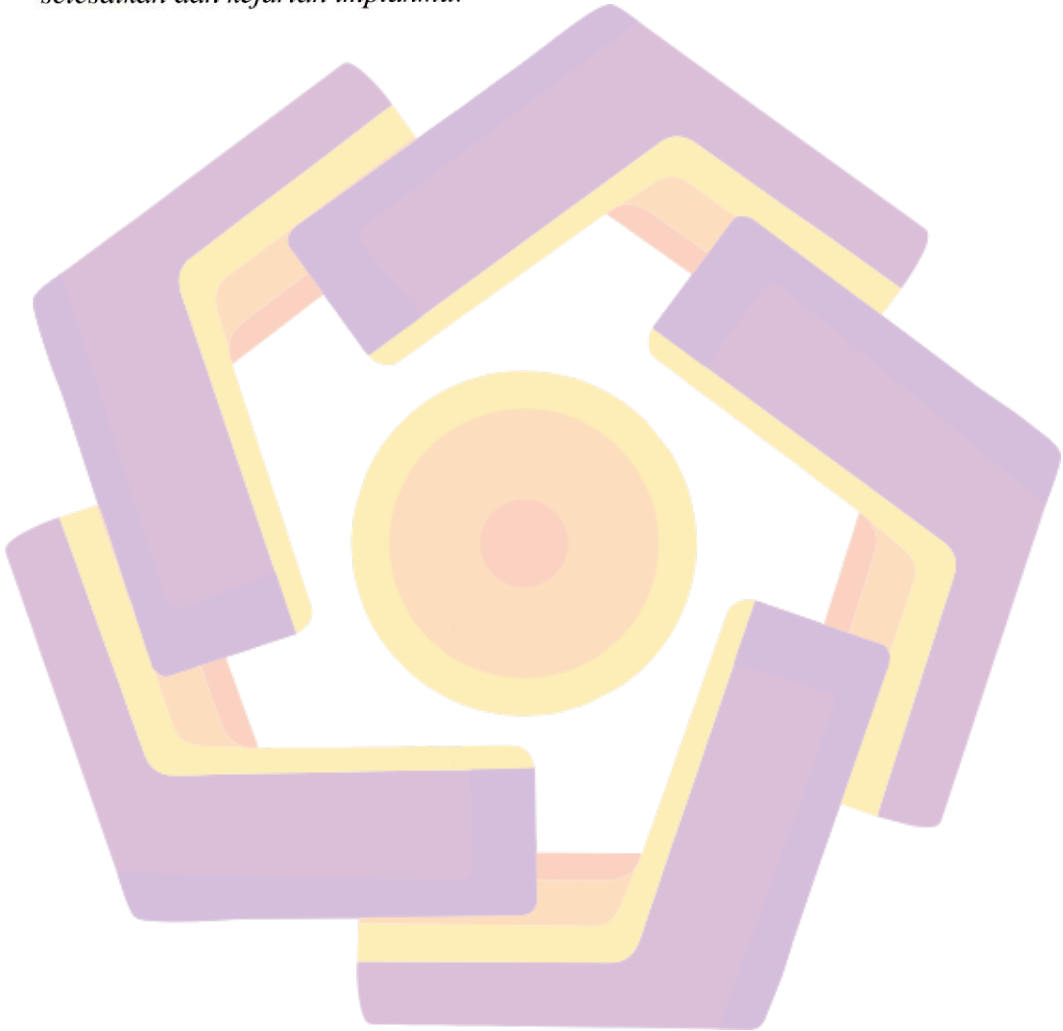
17.22.1973





## MOTTO

*Ketika kita mulai lelah dalam menyelesaikan suatu pekerjaan atau segala aktivitas yang menjadi tanggung jawab kita, ingatlah kembali perjuangan orang tua kita lebih besar dari pada apa yang kita perbuat sekarang. Maka lekas selesaikan dan kejarlah impianmu!*



## PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Tuhan YME yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Kedua orang tua dan kedua kakak saya yang tidak lelah untuk mendoakan dan mendukung saya.
3. IbuYuli Astuti, M.Kom yang telah membimbing dalam pengerjaan skripsi ini.
4. Teman-teman satu angkatan saya yang tidak henti-hentinya untuk mendukung dan mengingatkan saya untuk selalu kejar target selesai skripsinya.

Dan semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu dan selalu mendukung saya ucapkan terimakasih.



## KATA PENGANTAR

Salam Sejahtera untuk kita semua,

Puji syukur penulis ucapkan kepada Tuhan YME yang telah memberikan kasih dan karuniannya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi dengan judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Milies Store Godean Yogyakarta”** sebagai syarat menyelesaikan pendidikan di Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tanpa bantuan dan uluran tangan dari berbagai pihak, penyusunan skripsi ini tidak akan terselesaikan dengan sebaik-baiknya. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Ipang selaku pemilik dan dari pihak Milies Store yang telah mengizinkan penulis melakukan penelitian.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Kompute Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Ibu Yuli Astuti, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah bersedia memberikan pengarahan dan bimbingan dalam penyusunan skripsi ini.
5. Segenap Dosen, Staff, dan Karyawan Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu kepada penulis di bangku kuliah dan juga membantu penulis dalam kelancaran administrasi sampai terselesaikan skripsi ini.



6. Orang tua, saudara-saudara beserta keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan penuh kepada penulis.
7. Sahabat-sahabat penulis yaitu mbak Oktavia Puspita Sari, mas Galih Febri Pamungkas dan sahabat-sahabat yang lain yang penulis sayangi, tanpa mereka skripsi ini tidak akan selesai dengan baik.
8. Mas Raynaldi Fatih Amanullah yang membantu membangun aplikasi.

Serta kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu penulis meminta maaf sebesar-besarnya dan mengharapkan saran dan kritikan yang bersifat membangun untuk perbaikan selanjutnya. Akhirnya, semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Yogyakarta, 20 Februari 2019

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN COVER .....	i
HALAMAN JUDUL .....	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN .....	iv
PERNYATAAN .....	v
MOTTO .....	vi
PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT</i> .....	xx
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.1.1 Metode Wawancara .....	4
1.6.1.2 Metode Observasi .....	4
1.6.1.3 Metode Studi Pustaka .....	5
1.6.1.4 Metode Analisis.....	5
1.6.1.5 Metode Perancangan.....	6
1.6.1.6 Metode Implementasi Sistem .....	6
1.6.1.7 Metode <i>Testing</i> .....	6
1.7 Sistemastika Penulisan .....	6

BAB II LANDASAN TEORI .....	8
2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
2.2 Konsep Dasar Sistem .....	9
2.2.1 Definisi Sistem .....	9
2.2.2 Karakteristik Sistem .....	10
2.3 Konsep Dasar Informasi .....	11
2.3.1 Definisi Informasi .....	11
2.3.2 Kualitas Informasi .....	13
2.3.3 Nilai Informasi .....	13
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	14
2.4.1 Definisi Sistem Informasi .....	14
2.4.2 Komponen Sistem Informasi .....	14
2.4.2.1 Blok Masukan .....	15
2.4.2.2 Blok Model .....	15
2.4.2.3 Komponen Output .....	15
2.4.2.4 Komponen Teknologi .....	15
2.4.2.5 Komponen Hardware .....	15
2.4.2.6 Komponen Software .....	16
2.4.2.7 Komponen Basis data .....	16
2.4.2.8 Komponen Kontrol .....	16
2.5 Internet dan Web .....	17
2.5.1 Definisi Internet .....	17
2.5.2 Protocol Internet : TCP/IP .....	17
2.5.3 Konsep Dasar Web .....	18
2.5.4 Web Server .....	18
2.6 Metode Analisis Sistem .....	19
2.6.1 Pengertian Analisis Sitem .....	19
2.6.2 Analisis PIECES .....	20
2.6.2.1 Analisi Kinerja ( <i>Performance</i> ) .....	20
2.6.2.2 Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	20
2.6.2.3 Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ) .....	20

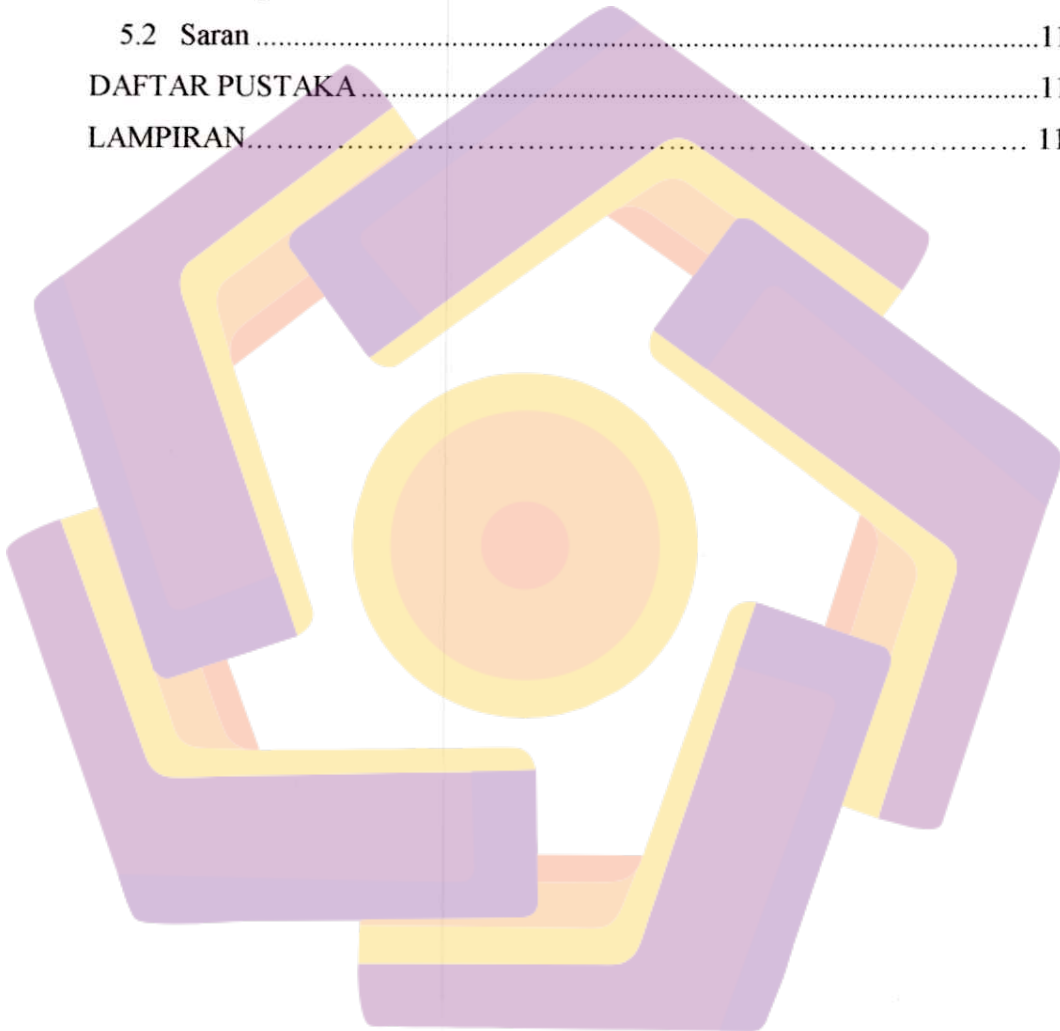
2.6.2.4	Analisis Keamanan ( <i>Control</i> ).....	20
2.6.2.5	Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ) .....	21
2.6.2.6	Analisis Layanan ( <i>Services</i> ).....	21
2.6.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	21
2.6.4	Analisis Kelayakan Sistem .....	22
2.7	Konsep Dasar Basis Data .....	23
2.7.1	Pengertian Basis data.....	23
2.7.2	<i>Database Management System</i> (DBMS).....	26
2.7.3	Tujuan Pemamfaatan Basis Data .....	27
2.7.4	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	28
2.8	Komponen Pemodelan Sistem.....	31
2.8.1	<i>Flowchart</i> .....	31
2.8.2	<i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	32
2.9	Pengujian Sistem.....	37
2.9.1	<i>Black Box Testing</i> .....	37
2.9.2	<i>White Box Testing</i> .....	37
2.10	Perangkat Yang Digunakan .....	38
2.10.1	Xampp.....	38
2.10.2	Apache .....	38
2.10.2.1	MySQL .....	39
2.10.2.2	PHP .....	39
2.10.3	Sublime Text .....	40
2.10.4	Bootstrap .....	41
2.10.5	Adobe Photosop .....	42
2.10.6	Google Chrome .....	42
<b>BAB III</b>	<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>43</b>
3.1	Tinjauan Umum .....	43
3.1.1	Sejarah Berdirinya Milie Store .....	43
3.1.2	Struktur Organisasi Milie Store .....	43
3.1.3	Proses Bisnis yang Sedang Berjalan .....	45
3.2	Analisis Sistem .....	45



3.2.1	Identifikasi Masalah .....	45
3.2.2	Analisis PIECES .....	46
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	49
3.3.1	Kebutuhan Fungsional.....	49
3.3.2	Kebutuhan Non-Fungsional.....	49
3.4	Analisis Kelayakan Sistem .....	50
3.4.1	Kelayakan Operasional.....	51
3.4.2	Kelayakan Teknologi.....	51
3.4.3	Kelayakan Hukum.....	51
3.4.4	Kelayakan Sumber Daya Manusia.....	52
3.4.5	Kelayakan Ekonomi.....	52
3.5	Perancangan Sistem .....	58
3.5.1	Flowchart .....	58
3.5.2	UML .....	59
3.5.3	ERD.....	81
3.5.4	Relasi Tabel .....	82
3.5.5	Rancangan Database.....	83
3.5.6	Rancangan Interface.....	86
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>92</b>
4.1	Database dan Tabel.....	92
4.1.1	Tabel User.....	92
4.1.2	Tabel Pelanggan.....	93
4.1.3	Tabel Kategori.....	93
4.1.4	Tabel Barang.....	94
4.1.5	Tabel Supplier.....	94
4.1.6	Tabel Pembelian.....	95
4.1.7	Tabel Pembelian Item.....	95
4.1.8	Tabel Penjualan.....	96
4.1.9	Tabel Penjualan Item.....	96
4.1.10	Tabel Warna.....	97
4.1.11	Relasi Antar Tabel.....	97



4.2 Interface .....	98
4.3 <i>Testing</i> (Pengujian Sistem) .....	104
4.3.1 <i>White Box Testing</i> .....	104
4.3.2 <i>Black Box Testing</i> .....	107
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	109
5.1 Kesimpulan .....	109
5.2 Saran .....	110
DAFTAR PUSTAKA .....	111
LAMPIRAN .....	112



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.4 <i>Use Case Diagram</i> .....	32
Tabel 2.5 <i>Activity Diagram</i> .....	34
Tabel 2.6 <i>Sequence diagram</i> .....	35
Tabel 3.1 Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ).....	46
Tabel 3.2 Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	47
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ).....	47
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian ( <i>Control</i> ).....	48
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ).....	48
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan ( <i>Service</i> ) .....	49
Tabel 3.7 Komponen Biaya.....	54
Tabel 3.8 Kelayakan Ekonomi .....	57
Tabel 3.9 Tabel User.....	83
Tabel 3.10 Tabel Barang.....	83
Tabel 3.11 Tabel Kategori .....	83
Tabel 3.12 Tabel Warna.....	84
Tabel 3.13 Tabel Pelanggan.....	84
Tabel 3.14 Tabel Penjualan.....	84
Tabel 3.15 Tabel Penjualan_Item.....	84
Tabel 3.16 Tabel Supplier.....	85
Tabel 3.17 Tabel Detail Pembelian .....	85
Tabel 3.18 Tabel Penjualan.....	85
Tabel 4.1 <i>Black Box Testing</i> .....	107

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Sistem .....	10
Gambar 2.2 Siklus Informasi .....	12
Gambar 2.3 <i>Class diagram</i> .....	36
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	44
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem .....	58
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> Petugas Milie Store .....	59
Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram</i> Admin Milie Store .....	60
Gambar 3.5 <i>Activity</i> Olah Data Kategori .....	61
Gambar 3.6 <i>Activity</i> Olah Data Warna .....	62
Gambar 3.7 <i>Activity</i> Olah Data Barang .....	63
Gambar 3.8 <i>Activity</i> Olah Data Pelanggan.....	64
Gambar 3.9 <i>Activity</i> Olah Data User .....	65
Gambar 3.10 <i>Activity</i> Olah Data Supplier.....	66
Gambar 3.11 <i>Activity</i> Olah Data Pembelian .....	67
Gambar 3.12 <i>Activity</i> Olah Data Penjualan .....	67
Gambar 3.13 <i>Activity</i> Laporan Stok Barang .....	68
Gambar 3.14 <i>Activity</i> Laporan Pembelian .....	68
Gambar 3.15 <i>Activity</i> Laporan Penjualan .....	69
Gambar 3.16 <i>Activity</i> Login User.....	69
Gambar 3.17 <i>Class Diagram</i> Milie Store .....	70
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram</i> Login Oleh Admin .....	71
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram</i> Login Oleh Petugas .....	71
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Warna Oleh Admin.....	72
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Warna Oleh Petugas .....	72
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Kategori Oleh Admin .....	73
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Kategori Oleh Petugas .....	73
Gambar 3.24 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Barang Oleh Admin.....	74
Gambar 3.25 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Barang Oleh Petugas .....	74
Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Pembelian Oleh Admin.....	75

Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Pembelian Oleh Petugas .....	75
Gambar 3.28 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Penjualan Oleh Admin.....	76
Gambar 3.29 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Penjualan Oleh Petugas .....	76
Gambar 3.30 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Supplier Oleh Admin.....	77
Gambar 3.31 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Supplier Oleh Petugas.....	77
Gambar 3.32 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data User.....	78
Gambar 3.33 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Pelanggan Oleh Admin.....	78
Gambar 3.34 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Pelanggan Oleh Petugas.....	79
Gambar 3.35 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Stok Barang.....	79
Gambar 3.36 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Penjualan.....	80
Gambar 3.37 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Pembelian.....	80
Gambar 3.38 Entity Relationship Diagram.....	81
Gambar 3.39 Relasi Tabel.....	82
Gambar 3.40 Tampilan <i>Login</i> .....	86
Gambar 3.41 Tampilan <i>Input Admin</i> .....	86
Gambar 3.42 Tampilan Tambah Supplier.....	87
Gambar 3.43 Tampilan Tambah Pelanggan.....	87
Gambar 3.44 Tampilan Tambah Kategori .....	88
Gambar 3.45 Tampilan Tambah Data Barang .....	88
Gambar 3.46 Tampilan Transaksi Pembelian .....	89
Gambar 3.47 Tampilan Transaksi Penjualan .....	89
Gambar 3.48 Tampilan Cetak Laporan Stok Barang .....	90
Gambar 3.49 Tampilan Cetak Laporan Pembelian .....	90
Gambar 3.50 Tampilan Cetak Laporan Penjualan .....	91
Gambar 4.1 Pembuatan Database.....	92
Gambar 4.2 Tabel User.....	93
Gambar 4.3 Tabel Pelanggan .....	93
Gambar 4.4 Tabel Produk Kategori.....	93
Gambar 4.5 Tabel Barang .....	94
Gambar 4.6 Tabel Supplier .....	94
Gambar 4.7 Tabel Pemesanan.....	95



Gambar 4.8 Tabel Pembelian Item .....	95
Gambar 4.9 Tabel Penjualan .....	96
Gambar 4.10 Tabel Penjualan Item .....	96
Gambar 4.11 Tabel Warna .....	97
Gambar 4.12 Relasi Antar Tabel .....	97
Gambar 4.13 Form Login .....	98
Gambar 4.14 Menu Utama .....	99
Gambar 4.15 Form Kategori .....	99
Gambar 4.16 Form Barang .....	100
Gambar 4.17 Form Pemasok .....	100
Gambar 4.18 Form Pembelian .....	101
Gambar 4.19 Form Penjualan .....	101
Gambar 4.20 Laporan Data Barang .....	102
Gambar 4.21 Laporan Pembelian .....	102
Gambar 4.22 Laporan Penjualan .....	103
Gambar 4.23 Invoice Pembelian .....	103
Gambar 4.24 Syntax Error .....	104
Gambar 4.25 Tampilan ketika <i>Syntax Error</i> .....	104
Gambar 4.26 <i>Syntax</i> Benar .....	105
Gambar 4.27 Tampilan ketika <i>Syntax</i> Benar .....	105
Gambar 4.28 Kesalahan Logika .....	106
Gambar 4.29 Tampilan Kesalahan Logika .....	106
Gambar 4.30 Logika yang Benar .....	107
Gambar 4.31 Tampilan ketika Logika Benar .....	107



## INTISARI

Sistem informasi memiliki peran penting dalam perusahaan dagang atau perusahaan dalam pengolahan data. Sistem informasi penjualan adalah sistem informasi manajemen yang menghasilkan berbagai informasi yang dapat berguna untuk mendukung kegiatan penjualan di Milie Store. Aplikasi sistem informasi penjualan yang mampu mengelola data penjualan yang dihasilkan, yang meliputi transaksi penjualan, data barang dan menghasilkan laporan yang lengkap, akurat dan aktual untuk setiap tingkat manajemen.

Proses penjualan data di Milie Store yang masih dioperasikan secara manual menghasilkan informasi yang tidak efektif, tidak efisien, dan tidak akurat. Dengan menggunakan metode baru dekstop basis sistem informasi di Milie Store dengan menggunakan Java Netbeans dan Xampp akan mendukung efisiensi dan efektivitas kerja pengolahan data untuk mendapatkan hasil kerja yang maksimal.

Hasil perancangan aplikasi Sistem Informasi Penjualan menunjukkan bahwa peran aplikasi komputer dalam sistem informasi sangat penting sebagai penunjang dalam meningkatkan kualitas penjualan dan kegiatan pelayanan di lingkungan perusahaan.

**Kata kunci:** Pos, Sistem informasi, Manajemen

## ***ABSTRACT***

Information system has an important role in trade corporation or company in data processor. Sales information system is a management information system that produces a variety of information that could be useful to support sales activities in Milie Store. Sales information system application capable of managing the data generated sales, which include sales transaction, data items and generate reports that are complete, accurate and actual for each level of management.

Data selling process in Milie Store which is still operated manually resulted ineffective, inefficient, unaccurate information. By using new method of information system base dekstop in Milie Store by using Java Netbeans and Xampp will support efficiency and work effectiveness processing data to get maximal work result.

Result of the application design Sales Information Systems showed that the role of computer application in information systems is veryimportant as a support in improving the quality of sales and service activities in the corporate enviroment.

***Keyword: Post, Information system, Management***

