

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan *Game Menye Space Shooter* bergenre *Arcade First Person Shooter* maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam pembuatan *game Menye Space Shooer* harus menggunakan beberapa tahap-tahap pengembangan *game* secara urut.
2. Perancangan design grafis *game Menye Space Shooter* diperlukan penggunaan grafis *2D* dengan warna yang beragam, serta suara-suara yang mendampingi kegiatan interaktif.
3. Cara memainkan *game* dibuat secara sederhana sehingga pengguna dapat memahami cara bermain.
4. *Game Menye Space Shooter* dapat berjalan disemua ukuran layar *smartphone* *Android* karena dalam pembuatan interfacenya tidak menggunakan *Extensible Markup Language (XML)*.
5. Pengekstrakan kedalam bentuk *.apk* membutuhkan *sdk, jdk, dan ndk* yang sudah di *update* ke versi baru.
6. Penggunaan *control Accelerometer* pada key karakter utama.

5.2 Saran

Dari pembuatan game Menye Space Shooter ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya seperti berikut :

1. Grafik pada game Menye Space Shooter ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan membuat grafik yang lebih menarik lagi sehingga membuat player lebih tertarik.
2. Diharapkan kepada Developer selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan game ini menjadi lebih baik dan dapat dimainkan disemua platform handphone lainnya, seperti IOS, Blackberry, dan lainnya.