

**APLIKASI KAMUS TULEHU INDONESIA INGGRIS BERBASIS
ANDROID**

SKRIPSI

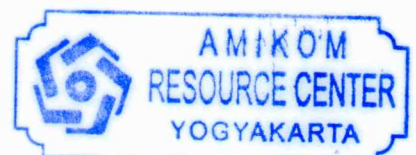


disusun oleh

Asep Sukmana Hafid

14.11.7876

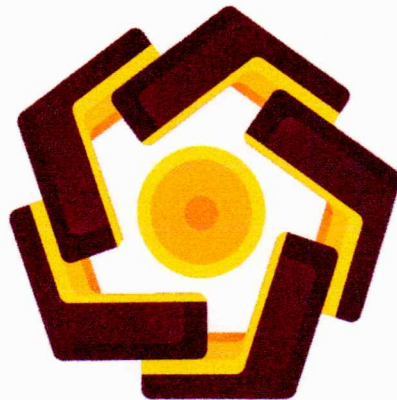
**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**



**APLIKASI KAMUS TULEHU INDONESIA INGGRIS BERBASIS
ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Asep Sukmana Hafid

14.11.7876

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

APLIKASI KAMUS TULEHU INDONESIA INGGRIS BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Asep Sukmana Hafid

14.11.7876

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 16 Mei 2019

Dosen Pembimbing,

Ahlihi Masruro, M.Kom
NIK. 190302148

PENGESAHAN
SKRIPSI
APLIKASI KAMUS BAHASA TULEHU INDONESIA INGGRIS
BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Asep Sukmana Hafid

14.11.7876

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Maret 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ahlihi Masruro, M.Kom

NIK. 190302148

Mulia Sulistiyono, M.Kom

NIK. 190302248

Ike Verawati, M.Kom

NIK. 190302237

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 29 April 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, MT

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan tidak ada karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah di tulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 16 Mei 2019



Asep Sukmana Hafid
NIM. 14.11.7876

MOTTO

“KARENA SESUNGGUHNYA SESUDAH KESULITAN ITU ADA
KEMUDAHAN; SESUNGGUHNYA SESUDAH KESULITAN ITU
ADA KEMUDAHAN”

(QUR’AN SURAH AL-INSYIRAH 5-6)

“BARANG SIAPA KELUAR MENCARI ILMU, MAKA DIA
BERADA DI JALAN ALLAH”
(HADIST RIWAYAT TURMUDZI)



PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim..

Segala puji bagi Allah Subhanahu wa ta'ala atas limpahan rahmat, karunia, kemudahan serta nikmat ilmu yang Engkau berikan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Shalawat dan salam selalu terlimpahkan untuk junjungan Rasulullah Muhammad shallallahu 'alayhi wa 'alihi wa sallam. Kupersembahkan karya sederhana ini untuk:

1. Kedua orangtua ku, Bapak Zulkifli Hafid dan Ibu Rahmawati Lestaluhu yang tidak bisa kuhitung segala kebaikan dan pengorbanannya, yang selalu menjadi panutan ku.
2. Adik-adik saya, Aep, Ocha, Aen, dan Azril Hafid
3. Kakak Bahiyyatul Jinaan Daties, Allan Latar, Hadi Kubangun, Rifaldi Wakano, Fahmi Hayoto, Ruslan Waulath,
4. Kawan-kawan seperjuangan 14-S1IF-05.
5. Keluarga Besar Rusunno Yogyakarta.
6. Kakak-kakak dan Adik-adik di Keluarga Tulehu Jogja yang masih berjuang atau yang sudah lulus.
7. Kawan-kawan saya di Kontrakan Tikus Fajrin, Ijal, Flandy, Oji, Dani, Akbar.
8. Kawan-kawan saya Iwan Ramadhan, Firman Abdullah, Jamal Umarella, Ardi Karepesina, Zul Pelupessy, Agil Lestaluhu, Sukra Delvis, Said Lestaluhu.

Dan untuk semua yang tidak dapat kusebutkan satu persatu, untuk semua kebaikan kalian aku sampaikan JazakAllahu Khayran Katsiraan (semoga Allah membalas kalian dengan kebaikan yang banyak).

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh..

Segala puji bagi Allah Subhanahu wa ta'ala atas limpahan rahmat, karunia, kemudahan serta nikmat ilmu yang Engkau berikan sehingga skripsi dengan judul ini dapat terselesaikan. Shalawat dan salam selalu terlimpahkan untuk junjungan Rasulullah Muhammad shallallahu 'alayhi wa 'alihi wa sallam.

Penulisan skripsi dengan judul “Aplikasi Kamus Bahasa Tulehu Indonesia Inggris Berbasis Android” diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Ahlihi Masruro, M.Kom sebagai pembimbing, terima kasih atas semua bimbingannya.
2. Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak dan Ibu, keluarga, sahabat serta semua yang selalu memberikan doa, dukungan moril maupun materil kepada penulis.
4. Semua pihak yang telah berkontribusi dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

. Semoga Allah subhanahu wa ta'ala memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semuanya. Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini tentunya tidak lepas dari kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun akan penulis terima dengan senang hati. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat.

Yogyakarta, 16 Mei 2019

Penulis

DAFTAR ISI

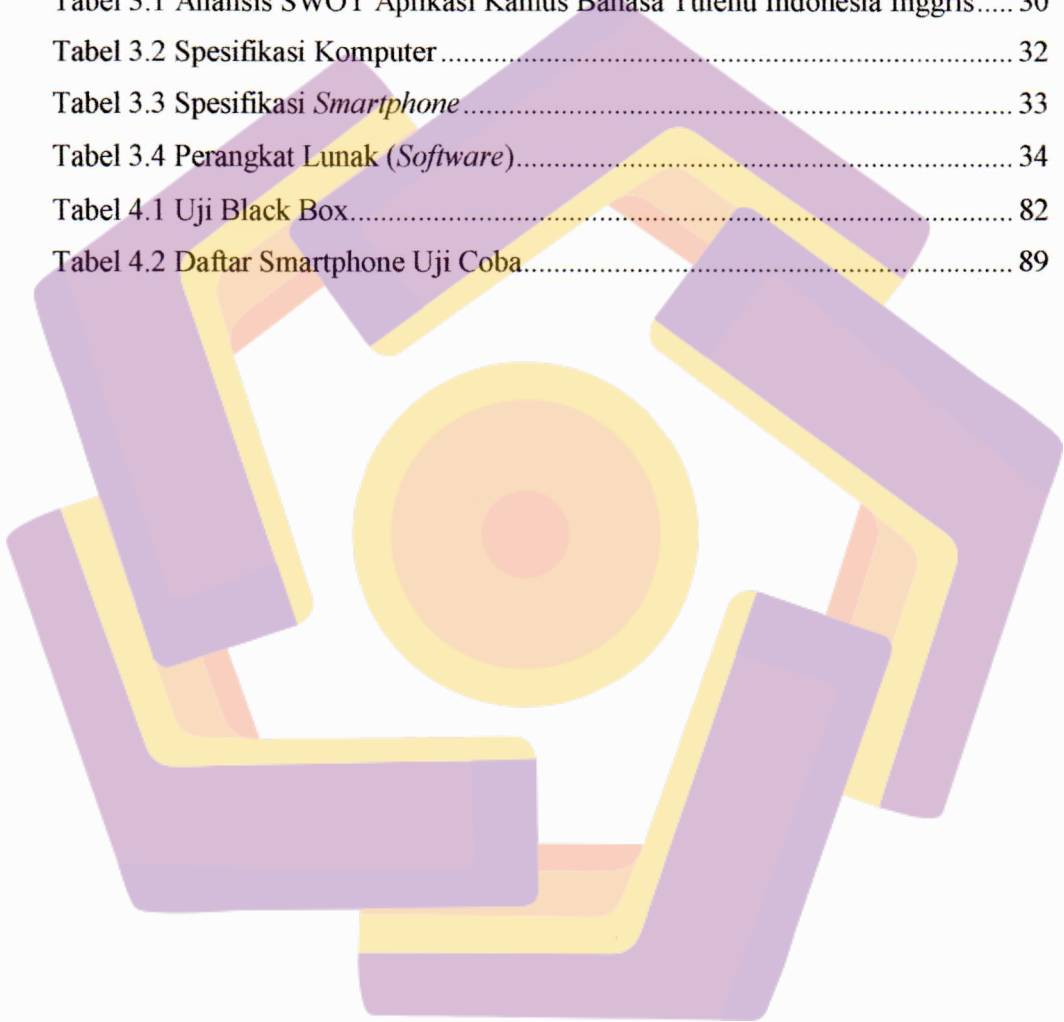
JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Tinjauan Pustaka.....	9
2.2 Pengertian Aplikasi.....	10
2.3 Pengertian Kamus.....	10
2.4 Kategori Kelas Kata.....	10
2.5 Android.....	11
2.5.1 Sejarah Android.....	12
2.5.2 Versi Android.....	13
2.5.3 Versi Android Menurut Level API.....	15
2.5.4 Perangkat Keras Android.....	17

2.6	Analisis SWOT	18
2.7	Konsep Pemodelan Sistem.....	20
2.7.1	Unified Modelling Language (UML)	20
2.7.1.1	Use Case Diagram	20
2.7.1.2	Sequence Diagram.....	22
2.7.1.3	Activity Diagram	23
2.7.1.4	Class Diagram.....	24
2.8	Metode Pengembangan Aplikasi Mobile.....	25
2.8.1	Metode Waterfall	25
2.9	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	27
2.9.1	Java Development Kit (JDK).....	27
2.9.2	Android Studio.....	28
2.9.3	Adobe Photoshop CS6.....	28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		29
3.1	Gambaran Umum.....	29
3.2	Analisis Sistem	29
3.2.1	Analisis SWOT	29
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	31
3.3.1	Analisis Kebutuhan Sistem Fungsional.....	31
3.3.2	Analisis Kebutuhan Sistem Non Fungsional.....	32
3.4	Analisis Kelayakan Sistem	35
3.4.1	Kelayakan Teknis	35
3.4.2	Kelayakan Teknis	35
3.4.3	Kelayakan Operasional.....	35
3.5	Perancangan Sistem.....	36
3.5.1	Use Case Diagram	36
3.5.2	Activity Diagram	37
3.5.3	Class Diagram.....	44
3.5.4	SequenceDiagram.....	44
3.6	Rancangan Antarmuka.....	51
3.6.1	Rancangan Halaman <i>Splash Screen</i>	51
3.6.2	Rancangan Halaman Menu Utama	52

3.6.3	Rancangan Halaman Menu Terjemahan.....	53
3.6.4	Rancangan Halaman Translate Bahasa Tulehu	54
3.6.5	Rancangan Halaman Translate Bahasa Indonesia	55
3.6.6	Rancangan Halaman Translate Bahasa Inggris	56
3.6.7	Rancangan Halaman Menu Pengetahuan	57
3.6.8	Rancangan Halaman Detail Pengetahuan.....	58
3.6.9	Rancangan Halaman Menu Tentang.....	59
3.6.10	Rancangan Menu Keluar	60
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		61
4.1	Implementasi.....	41
4.1.1	Pembuatan Antarmuka (User Interface).....	61
4.1.2	Pembuatan Database SQLite	68
4.1.3	Pembuatan Java Menu Utama	70
4.1.4	Pembuatan Activity Terjemahan	75
4.1.5	Pembuatan Activity Pengetahuan.....	78
4.1.6	Pembuatan Activity Tentang	80
4.1.7	Pembuatan Button Keluar.....	80
4.2	Uji Coba.....	82
4.2.1	<i>Black Box Testing</i>	82
4.3	Kompilasi Program.....	84
4.4	Manual Instalasi Pada Smartphone.....	86
4.5	Uji Coba Aplikasi Pada Smartphone	88
BAB V PENUTUP.....		91
5.1	Kesimpulan.....	91
5.2	Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA		93

DAFTAR TABEL

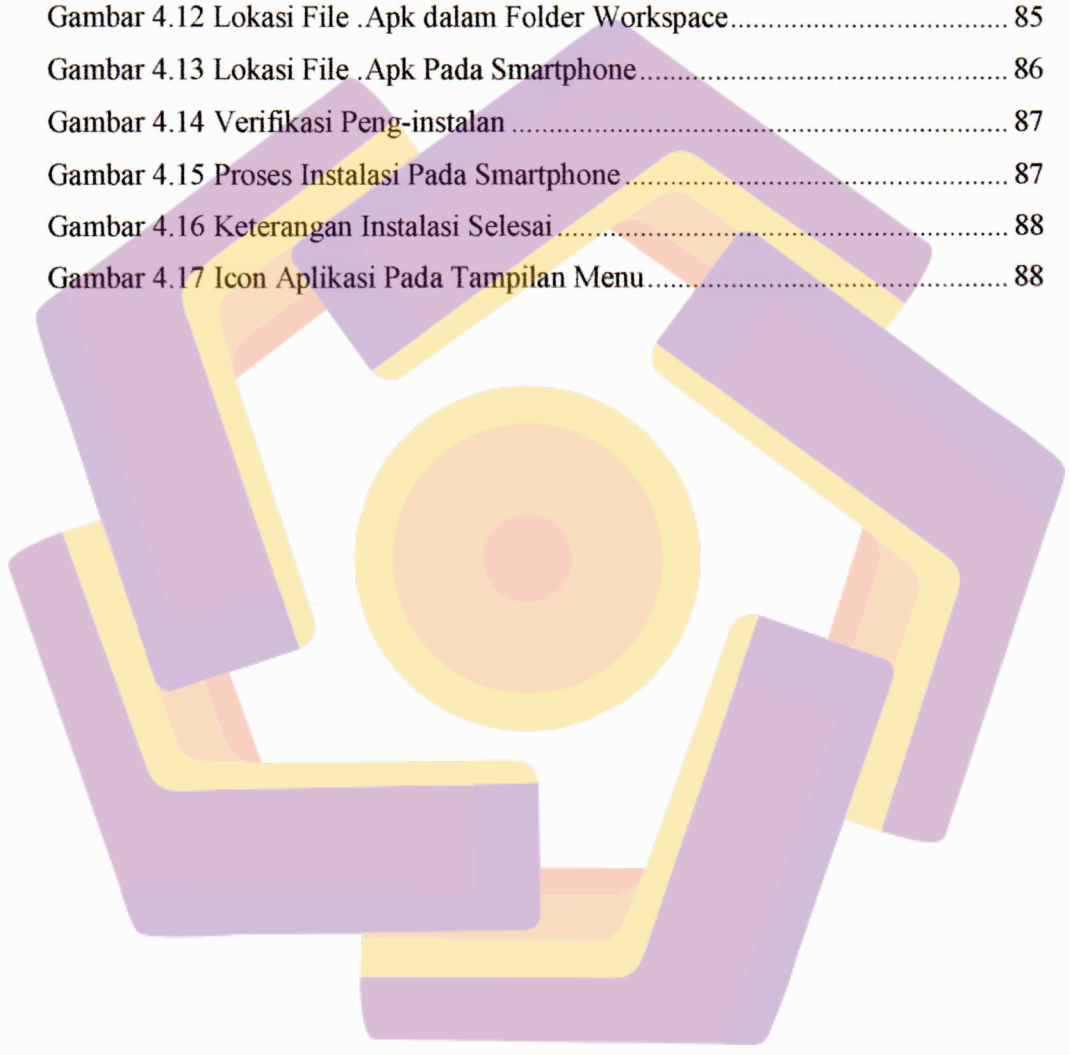
Tabel 2.1 Kategori Kelas Kata	11
Tabel 2.2 Versi Android.....	13
Tabel 2.3 Versi Android Menurut Level API.....	15
Tabel 2.4 Use Case Diagram.....	21
Tabel 2.5 Sequence Diagram.....	23
Tabel 2.6 Activity Diagram.....	24
Tabel 3.1 Analisis SWOT Aplikasi Kamus Bahasa Tulehu Indonesia Inggris.....	30
Tabel 3.2 Spesifikasi Komputer	32
Tabel 3.3 Spesifikasi <i>Smartphone</i>	33
Tabel 3.4 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	34
Tabel 4.1 Uji Black Box.....	82
Tabel 4.2 Daftar Smartphone Uji Coba.....	89



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Android	12
Gambar 2.2 Analisis SWOT.....	19
Gambar 2.3 Class Diagram	25
Gambar 2.3 Class Diagram	25
Gambar 2.4 Skema Model Waterfall.....	26
Gambar 3.1 Use Case Diagram	36
Gambar 3.2 Activity Diagram Translate Bahasa Tulehu	38
Gambar 3.3 Activity Diagram Translate Bahasa Indonesia	39
Gambar 3.4 Activity Diagram Translate Bahasa Inggris	40
Gambar 3.5 Activity Diagram Menu Pengetahuan	41
Gambar 3.6 Activity Diagram Menu Tentang	42
Gambar 3.7 Activity Diagram Menu Keluar.....	43
Gambar 3.8 Class Diagram	44
Gambar 3.9 Sequence Diagram Translate Bahasa Tulehu Indonesia Inggris	47
Gambar 3.10 Sequence Diagram Menu Pengetahuan.....	48
Gambar 3.11 Sequence Diagram Menu Tentang	49
Gambar 3.12 Sequence Diagram Menu Keluar.....	50
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Splash Screen	51
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Menu Utama.....	52
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Menu Terjemahan	53
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Translate ke Indonesia Inggris	54
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Translate ke Inggris Tulehu.....	55
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Translate ke Tulehu Indonesia	56
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Menu Pengetahuan	57
Gambar 3.20 Halaman Detail Pengetahuan	58
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Menu Tentang	59
Gambar 3.22 Rancangan Menu Keluar	60
Gambar 4.1 Halaman <i>Splash Screen</i>	62
Gambar 4.2 Halaman Menu Utama.....	62
Gambar 4.3 Menu Terjemahan.....	63
Gambar 4.4 Translate Bahasa Tulehu	64

Gambar 4.5 Translate Bahasa Indonesia	64
Gambar 4.6 Translate Bahasa Inggris	65
Gambar 4.7 Menu Pengetahuan	66
Gambar 4.8 Detail Pengetahuan.....	66
Gambar 4.9 Menu Tentang.....	67
Gambar 4.10 Menu Keluar	67
Gambar 4.11 Proses Compile Aplikasi	85
Gambar 4.12 Lokasi File .Apk dalam Folder Workspace.....	85
Gambar 4.13 Lokasi File .Apk Pada Smartphone.....	86
Gambar 4.14 Verifikasi Peng-instalan	87
Gambar 4.15 Proses Instalasi Pada Smartphone.....	87
Gambar 4.16 Keterangan Instalasi Selesai	88
Gambar 4.17 Icon Aplikasi Pada Tampilan Menu.....	88



INTISARI

Bangsa Indonesia memiliki banyak suku yang beragam, masing-masing suku memiliki tradisi dan budaya yang berbeda. Begitu juga dengan bahasa, masing-masing suku memiliki bahasa daerah yang berbeda untuk berkomunikasi dan berinteraksi dengan masyarakat dan lingkungan sekitarnya, Bahasa Tulehu adalah salah satu bahasa lokal di wilayah Republik Indonesia tepatnya di Sulawesi Tenggara.

Aplikasi kamus Tulehu-indonesia-Inggris berbasis Android adalah aplikasi yang bisa memudahkan masyarakat di daerah Tulehu untuk mencari terjemahan dari Tulehu-indonesia-Inggris atau sebaliknya karena di daerah tersebut sudah mulai banyak turis dari dalam maupun luar negeri yang berdatangan untuk menikmati tempat-tempat wisata yang ada di sana.

Adalah bohong jika masyarakat di sana tidak mengerti bahasa Indonesia tapi tidak semuanya bisa berbicara Indonesia secara fasih, oleh karena itu saya hanya ingin membuat kamus ini untuk bisa memudahkan orang-orang dari daerah saya. Sistem aplikasi dapat menampilkan terjemahan kosakata yang dicari dari Tulehu ke Indonesia dan Indonesia ke Inggris dan sebaliknya. Dengan menggunakan perangkat mobile berbasis Android dan juga memanfaatkan perkembangan zaman yang sudah canggih seperti saat ini aplikasi kamus Tulehu-indonesia-Inggris akan mudah dibawa dan dapat diakses setiap saat.

Kata Kunci: Android, Bahasa Tulehu Indonesia Inggris.

ABSTRACT

Indonesian has many diverse tribes. Every tribes has different traditions and cultures. As well as with language, every tribe has different local languages to communicate and interact with their community and environment. Tulehu is one district in Southeast Sulawesi. People in Tulehu every day communicate use Tulehu language. Tulehu language is one of the local language in Indonesia.

Dictionary application Tulehu - Indonesia – Inggris is an application that could facilitate Tulehu society to seek translation from Tulehu - Indonesia – Inggris or otherwise. This is because many tourists from outside and within the country visit Tulehu to enjoy the attractions.

Community in Tulehu of course can speak Indonesia language, but not all were able to speak fluently. Therefore, i want to create this dictionary to facilitate the community in Tulehu. The application systems can display the searchable vocabulary translation from Tulehu language to Indonesian and Indonesian to Tulehu language or otherwise. This dictionary will use mobile devices based android and also will take advantage from the current development that very sophisticated. Dictionary application Tulehu – Indonesia – Inggris will be eassy to carry anywhere and accessible every day.

Keyword: *Android, Tulehu Indonesia English.*