

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penjelasan, pembahasan, perancangan, pembuatan *game* dan pengimplemtasian *game* maka didapatkan beberapa kesimpulan diantaranya :

1. Pembuatan *game* ini menggunakan Adobe Flash CS 6 dengan aplikasi pendukung Adobe Illustrator CS 6 yang digunakan untuk membuat dan mendesign background maupun tampilan lainnya, Adobe Photoshop CS 6 untuk pengeditan gambar dan melakukan penyimpanan dengan format yang mendukung untuk diimportkan ke dalam Flash CS 6, Adobe Audition yang digunakan untuk pengeditan suara pendukung *game*.
2. Perancangan dan pembuatan *game* dimulai dengan perancangan yang dilakukan menggunakan sketsa terlebih dahulu setelah itu masuk ke dalam illustrator. Proses di dalam Illustrator memberikan sketsa sentuhan warna dan pembuatan grafik agar terlihat lebih menarik. Setelah itu masuk ke dalam Photoshop, disini terjadi proses penyimpanan dalam bentuk jpg ataupun png. Setelah semua selesai dalam perancangan maka elemen-elemen tersebut ditata satu persatu kedalam flash CS 6 sesuai tata letak yang sudah disketsa kemudian ditambahkan script yang mendukung agar menjadi lebih menarik dan interaktif. Tahap terakhir adalah pengecekan program dengan cara menjalankan program kemudian memasukkan *sound* dan musik pendukung ke dalam flash.
3. Dalam pengujian *game* ini berjalan dengan lancar tanpa ada kesalahan.

4. *Game* ini digunakan sebagai sarana untuk menunjang proses belajar mengajar.
5. Anak-anak mampu menjawab pertanyaan yang diberikan langsung yang berhubungan dengan materi dan soal yang ada di dalam *game*.

5.2 **Saran**

Beberapa saran dari penyusun yang bisa lebih meningkatkan kualitas *game* :

1. Pengembangan konsep 3D akan lebih menampilkan animasi dan tampilan yang lebih baik.
2. *Game* ini dapat dikembangkan dengan jangkauannya yang lebih luas ke semua materi sehingga tidak terpusat pada satu materi saja.
3. Pengembangan *game* dengan adanya beberapa versi dengan kategori untuk anak-anak atau dewasa. Perkembangan *game* ini dapat juga untuk kedepannya berbasis handphone, tablet atau yang lainnya dan dapat juga dimainkan dengan sistem *online*.