

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN
QUILLING PAPER BERBASIS WEB PADA QUIPER ART**

SKRIPSI



disusun oleh

Ririn Hestytiyahya Pratiwi

15.12.8932

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

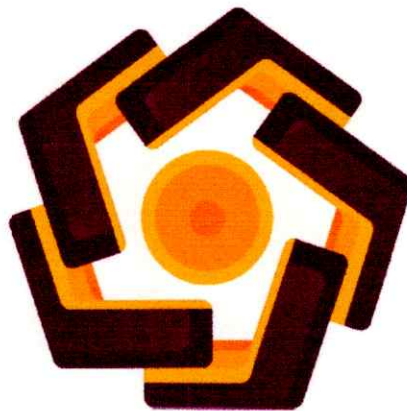
2019



**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN
QUILLING PAPER BERBASIS WEB PADA QUIPER ART**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Ririn Hestytiyahya Pratiwi

15.12.8932

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN
QUILLING PAPER BERBASIS WEB PADA QUIPER ART**

yang disusun oleh

Ririn Hestytiyahya Pratiwi

15.12.8932

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 25 Februari 2019

Dosen Pembimbing



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN QUILLING PAPER BERBASIS WEB PADA QUIPER ART

yang disusun oleh

Ririn Hestytiyahya Pratiwi

15.12.8932

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Februari 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163



Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216



Sumarni Adi, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302256



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 Februari 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademi di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yan secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 25 Februari 2019

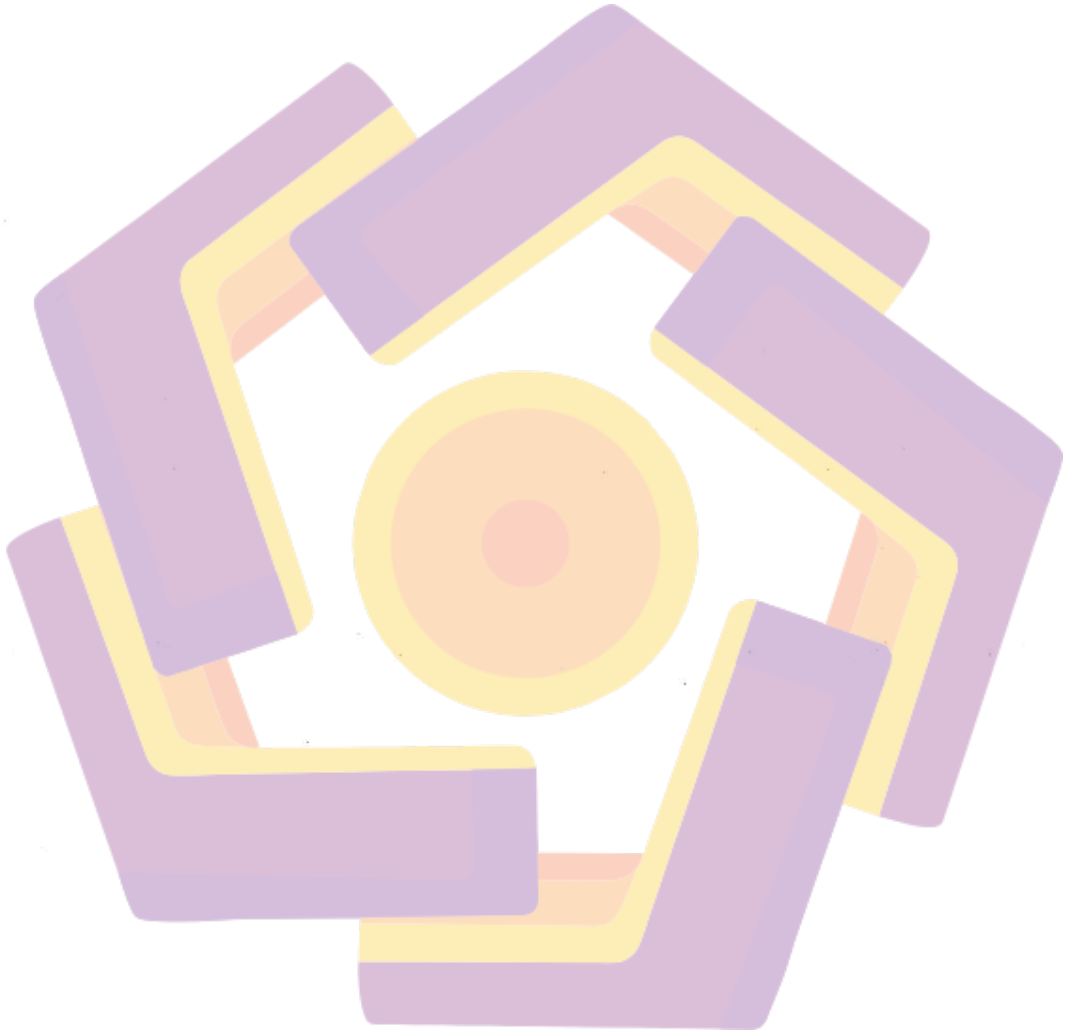


Ririn Hestytyahya Pratiwi

15.12.8932

MOTTO

“ Your future depends on what you today ”
“ Why have enemies, when you can have friends ”



PERSEMBAHAN

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas anugerahnya dan nikmat yang tak terkira sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis ini dengan baik.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Kedua orang tua saya, Bapak Suyatno T. H dan Ibu T. Hastuti yang tak pernah kenal lelah untuk selalu memberi semangat, motivasi serta do'a untuk penulis.
2. Kedua kakak penulis, Ronny Andy Wahyudi dan Ratna Andy Wahyuningtyas yang selalu mensupport dan mendoakan agar semuanya berjalan lancar dan sukses selalu serta keponakan kecil penulis, Miranda Julyana Herawati yang mulai beranjak remaja.
3. Semua anak-anak "HOMESTAY", Alif Wiji Laksono, Andrean Hardi Putra, Andreas Nofri Whildanto, Asshifa Rahcmayanti, Azwar Affira Taufiq, Dessy Astria Lestari, Dimas Willy Rakasiwi, Djatmiko Satria Perkasa, Ilham Sakti Darussalam, Oktaviani Tiara Murti, Tiara Dwi Saraswati, Wahyoe Kembara, Wayan Nyordana, Yudhistira Adinugraha Perdana, dan Zulfikar Arsyad Dzuhri yang telah banyak memberikan pengalaman, tawa, canda, suka dan duka serta semangat yang tak akan penulis lupakan.
4. Quiper Art Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan penelitian ini hingga menghasilkan hasil yang memuaskan dan bermanfaat.
5. Semua teman-teman dari kelas 15-S1SI-09 yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu. Sukses selalu buat kalian semua.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Tuhan Yang Maha Esa yang telah membimbing penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Berbasis Web pada Quiper Art” ini sesuai dengan waktu yang diharapkan. Skripsi ini disusun sebagai syarat mendapatkan gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Yogyakarta.

Pada kesempatan ini, penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku ketua jurusan Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Ibu Supriatin, M. Kom selaku dosen wali penulis yang selalu siap berdiskusi sejak penulis masih menjadi mahasiswa baru hingga proses skripsi berlangsung.
5. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
6. Saudari Ika Nur Rahma selaku pemilik usaha Quiper Art Yogyakarta.
7. Bapak, Ibu, kedua Kakak serta Keponakan penulis yang telah mendukung penulis dalam segala hal.
8. Teman-teman HOMESTAY yang telah berbagi ilmu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
9. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, tenaga dan pengetahuan dalam penyelesaian skripsi ini.

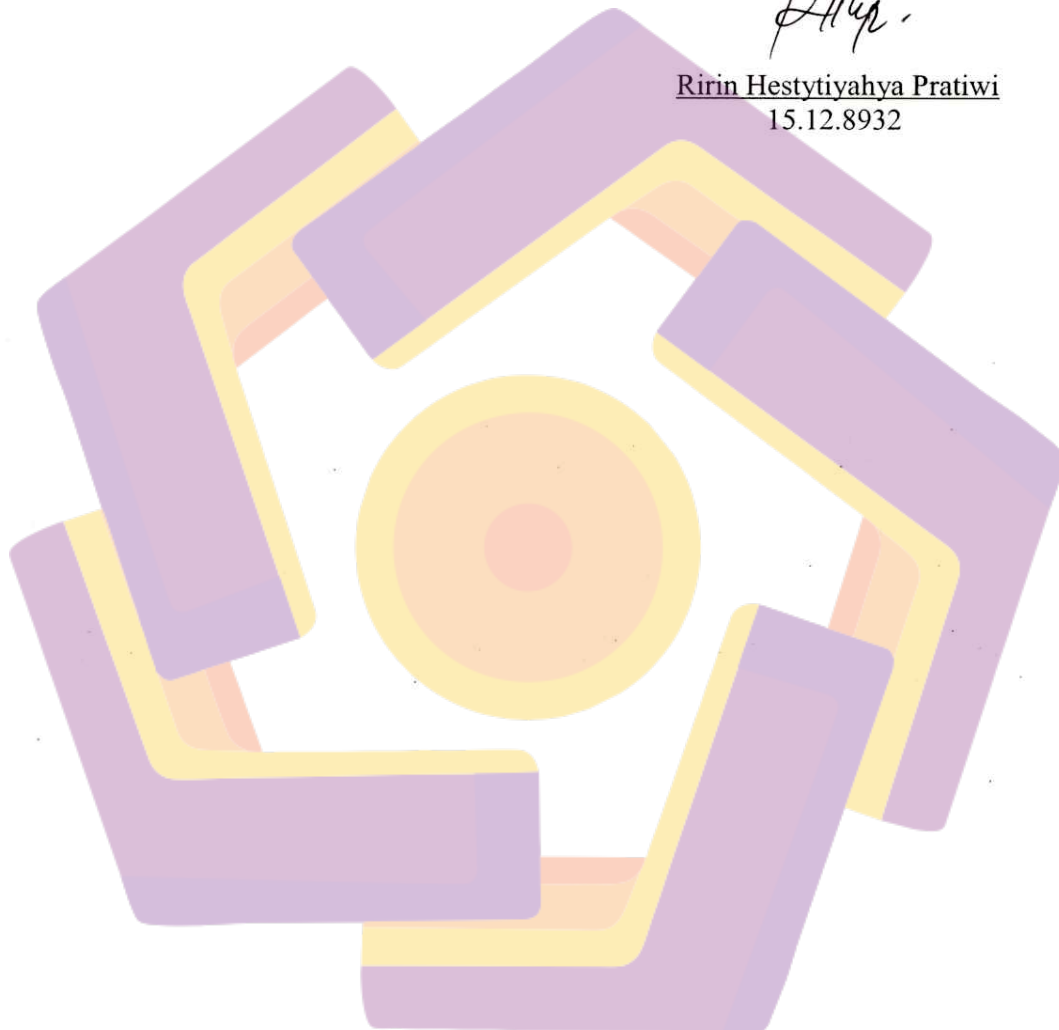
Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak

agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 25 Februari 2019



Ririn Hestytyahya Pratiwi
15.12.8932



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Tinjauan Pustaka.....	9
2.2 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi.....	10
2.2.1 Definisi Sistem.....	10
2.2.2 Definisi Informasi.....	13
2.2.3 Definisi Sistem Informasi.....	16
2.3 Definisi Website.....	17

2.3.1	Definisi Web Statis	17
2.3.2	Definisi Web Dinamis.....	17
2.4	Definisi E-Commerce.....	18
2.4.1	Manfaat E-Commerce	18
2.5	Definisi Pemesanan.....	18
2.6	Metode Analisis	19
2.6.1	Definisi Analisis Sistem.....	19
2.6.2	Analisis Sistem Informasi	19
2.6.3	Analisis PIECES	19
2.6.4	Analisis Kebutuhan Sistem	21
2.6.5	Analisis Kelayakan Sistem.....	22
2.7	Konsep Pemodelan Sistem.....	23
2.7.1	<i>Flowchart</i>	23
2.7.2	<i>Data Flow Diagram</i>	24
2.7.3	<i>Entity Relationship Diagram</i>	26
2.8	Tahap Testing.....	27
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		29
3.1	Tinjauan Umum	29
3.2	Media Pemesanan.....	29
3.3	Identifikasi Masalah.....	30
3.4	Analisis Kelemahan	30
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem	37
3.5.1	Kebutuhan Fungsional	37
3.5.2	Kebutuhan Non-Fungsional.....	38
3.6	Analisis Kelayakan.....	40
3.6.1	Analisis Kelayakan Teknologi	40
3.6.2	Analisis Kelayakan Ekonomi.....	41

3.6.3	Analisis Kelayakan Hukum / Legal	43
3.6.4	Analisis Kelayakan Operasional	44
3.6.5	Analisis Kelayakan Sosial.....	44
3.7	Perancangan Sistem	44
3.7.1	<i>Flowchart</i>	45
3.7.2	Perancangan DFD	46
3.7.3	Perancangan <i>Database</i>	53
3.7.4	Perancangan <i>Interface</i>	59
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		62
4.1	Implementasi.....	62
4.2	Pembuatan <i>Database</i> dan Tabel.....	62
4.2.1	Membuat Tabel dalam <i>Database</i>	30
4.2.1.1	Tabel Admin.....	30
4.2.1.2	Tabel Pemesan	64
4.2.1.3	Tabel Produk.....	64
4.2.1.4	Tabel Model	65
4.2.1.5	Tabel Orderan.....	65
4.2.1.6	Tabel Detail.....	65
4.2.1.7	Tabel Testimoni	66
4.2.1.8	Tabel Konfirmasi	66
4.2.1.9	Tabel Ongkir	66
4.3	Pembuatan Relasi Antar Tabel.....	67
4.4	Implementasi Sistem	67
4.4.1	Koneksi <i>Database</i>	67
4.4.2	Program <i>Login</i>	68
4.4.3	Program <i>Logout</i>	68
4.5	Pembuatan <i>Interface</i> (Form) Sistem	69

4.5.1	Halaman <i>Login</i> Admin.....	69
4.5.2	Halaman Olah Data Admin.....	69
4.5.3	Halaman Utama.....	70
4.5.4	Halaman Detail Menu	70
4.5.5	Halaman Keranjang.....	71
4.5.6	Halaman Pendaftaran Pemesan	71
4.6	Pengujian Sistem	72
4.6.1	<i>White Box Testing</i>	72
4.6.2	<i>Black Box Testing</i>	73
4.7	Manual Program Sistem	76
4.7.1	Manual Program Untuk Admin.....	76
4.7.1.1	Melakukan <i>Login</i> ke Sistem.....	76
4.7.1.2	Melakukan Olah Data	76
4.7.1.3	Mengubah Status Order.....	79
4.7.1.4	Melihat Laporan	80
4.7.1.5	Melakukan Proses <i>Logout</i> Sistem.....	80
4.7.2	Manual Program Untuk Pemesan.....	81
4.7.2.1	Halaman Utama.....	81
4.7.2.2	Melakukan <i>Login</i> ke Sistem.....	82
4.7.2.3	Proses Pemesanan	82
4.7.2.4	<i>Checkout</i> Pemesanan.....	83
4.7.2.5	Konfirmasi Pemesanan.....	83
BAB V PENUTUP.....		84
5.1	Kesimpulan	84
5.2	Saran.....	84
DAFTAR PUSTAKA		86

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Flowchart.....	23
Tabel 2. 2 Simbol Data Flow Diagram	25
Tabel 2. 3 Simbol ERD	26
Tabel 3. 1 Analisis Performance.....	31
Tabel 3. 2 Analisis Informasi	33
Tabel 3. 3 Analisis Ekonomi.....	34
Tabel 3. 4 Analisis Control	35
Tabel 3. 5 Analisis Efisiensi	36
Tabel 3. 6 Analisis Pelayanan	37
Tabel 3. 7 Analisis Biaya Manfaat.....	41
Tabel 3. 8 Struktur Tabel Pemesan	54
Tabel 3. 9 Struktur Tabel Admin	55
Tabel 3. 10 Struktur Tabel Orderan	56
Tabel 3. 11 Struktur Tabel Produk.....	56
Tabel 3. 12 Struktur Tabel Model.....	57
Tabel 3. 13 Struktur Tabel Detail.....	57
Tabel 3. 14 Struktur Tabel Testimoni	57
Tabel 3. 15 Struktur Tabel Konfirmasi	58
Tabel 3. 16 Struktur Tabel Ongkir	58
Table 4. 1 Black Box Testing Halaman Admin.....	74
Table 4. 2 Black Box Testing Detail Produk	75
Table 4. 3 Black Box Testing Halaman Keranjang.....	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Siklus Informasi	14
Gambar 3. 1 Flowchart.....	45
Gambar 3. 2 Diagram Level 0.....	46
Gambar 3. 3 DFD Level 1.....	47
Gambar 3. 4 DFD Level 2 Proses 1	48
Gambar 3. 5 DFD Level 2 Proses 2	48
Gambar 3. 6 DFD Level 2 Proses 3	49
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses 4	49
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses 5	50
Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses 6	50
Gambar 3. 10 DFD Level 2 Proses 7	51
Gambar 3. 11 DFD Level 2 Proses 8	51
Gambar 3. 12 DFD Level 2 Proses 9	52
Gambar 3. 13 ERD.....	53
Gambar 3. 14 Relasi Tabel Database.....	54
Gambar 3. 15 Menu Login.....	59
Gambar 3. 16 Halaman Admin	59
Gambar 3. 17 Halaman Produk Admin.....	60
Gambar 3. 18 Halaman Utama.....	60
Gambar 3. 19 Halaman Produk.....	61
Gambar 3. 20 Halaman Register	61
Gambar 4. 1 Memulai Aplikasi XAMPP	30
Gambar 4. 2 Pembuatan Database Quiper Art.....	30
Gambar 4. 3 Pembuatan Tabel Admin.....	64
Gambar 4. 4 Pembuatan Tabel Pemesan.....	64
Gambar 4. 5 Pembuatan Tabel Produk	64
Gambar 4. 6 Pembuatan Tabel Model.....	65
Gambar 4. 7 Pembuatan Tabel Orderan.....	65
Gambar 4. 8 Pembuatan Tabel Detail	65

Gambar 4. 9 Pembuatan Tabel Testimoni.....	66
Gambar 4. 10 Pembuatan Tabel Konfirmasi.....	66
Gambar 4. 11 Pembuatan Tabel Ongkir.....	67
Gambar 4. 12 Pembuatan Relasi Antar Tabel.....	67
Gambar 4. 13 Kode Program Koneksi.....	68
Gambar 4. 14 Kode Program Login.....	68
Gambar 4. 15 Kode Program Logout.....	69
Gambar 4. 16 Halaman Login Admin.....	69
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Olah Data Admin.....	70
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Olah Data Produk.....	70
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Detail Menu.....	71
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Keranjang.....	71
Gambar 4. 21 Tampilan Halaman Pendaftaran Pemesan.....	72
Gambar 4. 22 White Box Testing.....	72
Gambar 4. 23 Tampilan Berhasil Login.....	73
Gambar 4. 24 Tampilan Gagal Login.....	73
Gambar 4. 25 Tampilan Cara Login ke Halaman Admin.....	76
Gambar 4. 26 Tampilan Pengaturan Produk.....	77
Gambar 4. 27 Tampilan Tombol Tambah Produk.....	77
Gambar 4. 28 Tampilan Menambahkan Data Produk.....	78
Gambar 4. 29 Tampilan Edit Data Produk.....	78
Gambar 4. 30 Tampilan Mengubah Data Produk.....	79
Gambar 4. 31 Tampilan Menghapus Data Produk.....	79
Gambar 4. 32 Tampilan Mengubah Status Order.....	80
Gambar 4. 33 Tampilan Halaman Laporan Admin.....	80
Gambar 4. 34 Tampilan Menu Logout Admin.....	81
Gambar 4. 35 Tampilan Halaman Utama Pemesan.....	81
Gambar 4. 36 Tampilan Halaman Login Pemesan.....	82
Gambar 4. 37 Tampilan Tombol Aksi Produk.....	82
Gambar 4. 38 Tampilan Halaman Checkout.....	83
Gambar 4. 39 Tampilan Halaman Bukti Pemesanan.....	83

INTISARI

Quiper Art merupakan suatu usaha yang bergerak dibidang seni dengan memanfaatkan kreativitas menggulung kertas dan desain tulisan yang dikemas secara artistik sehingga membentuk suatu kesatuan yang menarik. Quiper Art juga mengikuti perkembangan teknologi dengan memasarkan produknya melalui sosial media.

Jaman sekarang, perkembangan teknologi telah menjadi alat yang sangat penting dalam kehidupan sehari-hari. Menjadi hal yang mendukung dalam penyampain informasi dan penggunaan internet yang biasanya digunakan untuk mengakses informasi dan komunikasi.

Perkembangan teknologi informasi dapat diterapkan untuk membuat transaksi pemesanan melalui web, dimana penjual dapat memajang produknya untuk dijual di web dan konsumen dapat memilih dan mengorder via web tanpa batas ruang dan waktu. Dengan menggunakan aplikasi sistem informasi pemesanan berbasis web, suatu usaha dapat memperkenalkan produk dan mengordernya melalui *web-base*.

Kata Kunci : *Toko Online, Sistem, Sistem Informasi, Pemesanan, Website*

ABSTRACT

Quiper Art is a business that moves in the field of art by utilizing the creativity of rolling or quilling paper and writing design that is packed artistically to form an interesting entity. Quiper Art also follow development of technology by marketing their product through social media.

Nowadays, development of technology has become a very important device in daily life. Being supported by the development of information technology and the use of internet is also commonly used to access information and communication.

The development of information technology, it can be applied to make transaction of ordering through web in which, the seller can put merchandises to sell in the web. And consumer can seek and order via web with no limitation of space and time. By using information system application of web-based ordering, a company can introduce products and order them through web-base.

Keywords : *Online Shop, System, Information System, Ordering, Website*