

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian ini telah berhasil dibuat sebuah aplikasi *Game Diving Adventure* sesuai dengan perancangan yang telah disusun pada bab sebelumnya.

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan :

1. Dalam membuat *Game Diving Adventure* penulis melakukannya sesuai dengan metode pengembangan yang dilakukan.

Tahap pertama yang dilakukan adalah membuat konsep yang digambarkan pada *inisiasi*, kemudian tahap pra – produksi yaitu membuat rancangan yang akan menjadi acuan dalam pembuatan desain *game*, kemudian tahap produksi yaitu tahap pembuatan desain asset dan desain antarmuka. Berikutnya adalah tahap produksi dengan menambahkan fungsi dan *source code* sesuai kebutuhan, lalu tahap meng *create application* menjadi format ( *.apk* ), kemudian tahap terakhir proses pengunggahan file *.apk* ke dalam *play store*.

2. Proses *create application* menjadi ( *.apk* ) tidak hanya dilakukan satu kali, dikarenakan perangkat keras untuk proses *compile program* kurang dari batas spesifikasi untuk *compile application*.
3. Aplikasi *Game Diving Adventure* sangat sederhana. Ada beberapa fungsi yang belum berjalan sesuai harapan, sebagai contoh “ *Barrel* “ yang dibuat oleh peneliti seharusnya bisa *random* dan tidak bertumpu pada satu tempat.

4. Setelah melakukan *testing*, *Game Diving Adventure* dapat berjalan sesuai harapan pada berbagai ukuran *Display Device Android* dan juga beberapa *versi OS Android*.

## 5.2 Saran

Untuk pengembangan selanjutnya penulis menyarankan :

1. Aplikasi ini hanya mempunyai *Barrel* yang statis, maksudnya hanya ada di berbagai tempat yang sama, dan tidak berubah ketika memainkan di permainan selanjutnya, diharapkan dapat dikembangkan lagi menjadi dinamis, agar pengguna tidak dapat mengetahui atau menebak letak *Barrel* dari yang sebelumnya.
2. Kurang menantang, karena game ini hanya mampu mengumpulkan *Barrel* tanpa adanya "*Enemy*" yang mengganggu proses berjalannya permainan.
3. *Start Menu* yang sangat *simple* diharapkan agar peneliti selanjutnya dapat memberikan animasi pada *start menu* agar terlihat lebih menarik.