

BAB V

KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya mengenai “Perancangan dan Pembuatan Animasi 2D Untuk *Opening Game* “After World” pada MerapiTech Yogyakarta” maka dapat ditarik kesimpulan dan saran sebagai berikut:

5.1 Kesimpulan

1. Film berhasil memberikan gambaran kejadian yang nanti akan terjadi di *game* “After World”.
2. Film dapat menggambarkan suasana kepada *user/pemain* sebelum *game* dimulai.
3. Penilaian terhadap film ini dinilai baik sesuai dengan hasil survei.

5.2 Saran

Berdasarkan proses pembuatan film dan hasilnya, penulis dapat memberikan saran agar dapat memberi manfaat bagi pihak lain sebagai berikut:

1. Dalam proses pembuatan film, para *art creator* melakukan tahap-tahapan membuat film dengan menerapkan konsep kreatif, untuk memperoleh titik peluang yang dapat dijadikan keunikan dalam sebuah konten.
2. Penggunaan film *opening* dalam penceritaan sebuah konten dapat dikembangkan sehingga para *art creator* dapat lebih berkembang dalam

penyampaian sebuah konten kreatif, serta dapat menjadi batu pijakan dalam dunia kreatif.

