

BAB I

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Pada zaman ini perkembangan teknologi khususnya dibidang komputer sangat pesat bahkan dalam hitungan hari saja. Sehingga dapat mendorong manusia untuk lebih dapat memanfaatkan fasilitas yang canggih untuk memenuhi kebutuhannya. Dalam kehidupan manusia permasalahan yang muncul dan dihadapi setiap hari semakin besar, sehingga dibutuhkan pemecah yang tepat untuk mengatasi masalah yang muncul. Maka untuk mengatasi masalah tersebut dapat di atasi dengan menggunakan komputerisasi.

Komputerisasi sangat besar manfaatnya dalam aktifitas dan kerjaan manusia sehari-hari. Selain untuk keefektifan dan keefisiennan waktu, juga data dan informasi yang dihasilkan lebih akurat.

Banyak lembaga dan perusahaan yang membutuhkan kemajuan teknologi untuk memperlancar aktivitas-aktivitas yang ada. Salah satu lembaga yang membutuhkan jasa komputer sebagai alat pengolahan data adalah sistem pembayaran SPP pada SMK Muh 1 Prambanan Klaten. Hal ini terjadi karena pembayaran SPP pada SMK Muh 1 Prambanan Klaten masih menggunakan sistem manual yaitu masih dilakukan dengan tulis tangan dalam buku besar. Sehingga memperlambat dalam pelayanan dan menyebabkan siswa harus antri yang sangat lama untuk membayar SPP, terjadi penumpukan data ataupun keterlambatan dalam pengolahannya sehingga dapat menjadi penghalang dalam pelayanan informasi bagi pihak-pihak yang membutukannya.

Dengan menggunakan komputerisasi diharapkan agar dapat membantu dalam mengatasi berbagai permasalahan yang ada jika menginginkan sebuah data yang terkendali dan terpercaya kita dapat memakai sistem pemrograman komputer. Salah satunya adalah NetBen 8.1. Karena dalam pengolahan data akan lebih mudah, pencatatan dan pengambilan data lebih efektif dan penyajian informasi lebih akurat serta dapat mengurangi kesalahan karena kekurangan dan keterbatasannya. Hal ini yang melatar belakangi penyusunan untuk memilih judul skripsi “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP pada SMK Muh 1 Prambanan Klaten”. Adapun program yang penulis gunakan untuk mengimplementasikan rancangan sistem tersebut yaitu menggunakan NetBeans 8.1 dan XAMPP.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah jelaskan di atas dan judul yang dipilih dapat diperoleh perumusan masalah yaitu:

Bagaimana membuat sistem informasi pembayaran SPP pada SMK Muh 1 Prambanan Klaten yang dapat mempermudah dalam pelayanan pembayaran SPP?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dijabarkan, adapun batasan masalahnya:

1. Membuat sistem informasi pembayaran SPP pada SMK Muh 1 Prambanan Klaten yang meliputi Data admi, data kelas, data siswa, data SPP, data tahun ajaran, data transaksi, data tunggakan.
2. Pembuatan laporan meliputi: Laporan data pembayaran SPP, laporan tunggakan pembayaran SPP.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan yang hendak di capai dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini yaitu:

1. Dapat meningkatkan pelayanan pembayaran SPP pada SMK Muh 1 Prambanan Klaten.
2. Dapat mempercepat pelayanan pembayaran SPP
3. Mempermudah dalam pencarian data

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk membuat sistem informasi pembayaran SPP adalah sebagai berikut:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1.5.1.1 Metode Observasi

Teknik pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan dan peninjauan secara langsung ke objek penelitian.

1.5.1.2 Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara melakukan wawancara untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Wawancara dilakukan dengan orang yang bersangkutan dengan data langsung.

1.5.1.3 Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari literature, buku-buku perpustakaan yang berhubungan dengan pokok bahasan masalah untuk mendapatkan dasar-dasar teori yang dibutuhkan.

1.5.1.4 Metode Analisis

Metode analisis diidentifikasi menggunakan PIECES yaitu Performen, information, economy, control, efficiency, dan service.

1.5.1.5 Metode Perancangan

Perancangan data merupakan kegiatan yang menentukan proses dan data yang di perlukan untuk system yang baru. Dalam penelitian ini yang digunakan yaitu flowchat digunakan untuk menggambarkan alur proses pada sistem, DFD digunakan untuk menggambarkan aliran data dan teknik normalisasi untuk membangun permodelan basis data.

1.5.1.6 Metode Pengembangan

Metode pengembangan sistem yang digunakan penulis yaitu menggunakan SDLC (*Sistem Development Life Cycle*) atau sering disebut dengan *waterfall*. Metode SDLC adalah pengembangan yang bersifat sekuensial, tahap yang dilakukan secara berurutan dan tahan yang satu saling berkaitan dengan yang lain. Jadi untuk melanjutkan tahap selanjutnya harus menyelesaikan tahap yang sebelumnya dahulu. Tahapannya dimulai dari analisis, perancangan, pengkodean, penerapan dan pemeliharaan.

1.5.1.7 Metode Testing

Pengujian ini dilakukan dengan teknik pengujian white box (*white box testing*) dan black box (*black box testing*). White box testing digunakan untuk menguji kode program apakah sudah sesuai dengan hasil yang kita inginkan. Sedangkan Black box testing digunakan untuk menguji apakah sistem sudah berjalan sesuai dengan yang kita inginkan .

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan tugas akhir, penulis merancang suatu sistematika penulisan yang terdiri :

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, maksud dan tujuan penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tentang dasar teori yang mendasari pembahasan, pengenalan software yang digunakan, serta sistem operasi yang digunakan.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini dibahas tentang tinjauan umum, analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan proses, dan perancangan basis data dan interface.

BAB IV. PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas tentang penerapan sebuah sistem, hasil uji coba sistem, pembahasan program dan cara pemeliharaan.

BAB V. PENUTUP

Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran peneliti