

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi didunia saat ini mengalami banyak perubahan. Banyak kalangan atau pelaku dunia bisnis mencari alternatif pemecah masalah dibidang teknologi dan informasi. Berbagai aspek kehidupan bergantung dari pesatnya kemajuan teknologi seperti mempermudah aspek pekerjaan manusia dalam mendapatkan informasi. Komputer banyak memiliki keunggulan, dengan alasan komputer dapat diprogram sehingga dapat disesuaikan dengan kebutuhan penggunanya.

Sementara itu kini sistem informasi berbasis komputer menjadi suatu hal penting bagi pemenuh kebutuhan informasi. Banyak bidang telah memanfaatkan sistem informasi berbasis komputer sebagai sarana untuk mempermudah pekerjaan. Mulai dari kalangan pebisnis sampai kalangan akademis hampir semua memanfaatkan komputer sebagai alat bantu untuk mempermudah pekerjaan. Pada umumnya transaksi penjualan dan persediaan barang masih dilakukan langsung oleh karyawan.

Toko Buku Chandra merupakan salah satu usaha yang berlokasi di Jl. Kemiri No. 14 Madiun yang masih menggunakan cara manual dalam melakukan transaksi. Melakukan transaksi penjualan secara manual kurang efektif, karena belum bisa memberikan kemudahan dan kecepatan pelayanan. Dimana karyawan pun tidak hafal dengan harga – harga barang karena banyaknya barang yang dijual. Berdasarkan masalah yang timbul mendorong Toko Buku Chandra untuk

mengganti sistem lama menjadi sistem yang baru sehingga dapat membantu kinerja toko ini dan menghasilkan data yang tepat, cepat serta meminimalisir kesalahan penentuan dan perhitungan harga. Oleh karena itu berdasarkan latar belakang tersebut maka penulis mengambil topik untuk dijadikan sebagai bahan tugas akhir dengan judul **“Pembuatan Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang pada Toko Buku Chandra Madiun”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka penulis merumuskan masalah yaitu : Bagaimana Pembuatan Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan barang pada Toko Buku Chandra Madiun ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam hal ini perlu dibatasi agar pada pembahasannya akan lebih terarah dan sesuai dengan apa yang diharapkan serta terorganisasi dengan baik. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. User yang dapat mengakses Aplikasi ini diantaranya, Admin dan Kasir.
2. Sistem yang dibangun meliputi data persediaan barang, data pemasok, data penjualan, data pembelian, data retur pembelian, dan data retur penjualan.
3. Informasi atau laporan yang dihasilkan berupa :
 1. Laporan Transaksi (Penjualan, Pembelian)
 2. Laporan Persediaan Barang (Stok, Jenis Barang)
 3. Laporan Transaksi Retur (Retur Pembelian, Retur Penjualan)
 4. Laporan Per Periode (Pembelian, Penjualan)

4. Sistem dibangun dengan berbasis dekstop.
5. Sistem informasi penjualan yang dibuat dapat menampilkan informasi persediaan barang contohnya :
 1. Safety Stock (Persediaan yang dilakukan untuk mengantisipasi unsur ketidakpastian permintaan dan penyediaan)
 2. Lead Time (Persediaan yang dilakukan untuk mengetahui barang tersebut kondisinya masih layak jual atau tidak)
6. Sistem ini dibangun dengan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0
7. Dan software pengolahan data Miscrosoft SQL Server 2005.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini, antara lain adalah:

1. Merancang Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan pada Toko Buku Chandra.
2. Mempercepat pelayanan konsumen Toko Buku Chandra dalam melakukan transaksi penjualan.
3. Memudahkan pemilik toko mengetahui barang yang harus dipasok kembali.
4. Mempermudah pembuatan laporan transaksi penjualan, laporan persediaan barang, dan return barang kepada toko.
5. Sebagai syarat memperoleh Ijazah Sarjana (S1) di Universitas Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Perusahaan

Hasil penelitian ini diharapkan memberikan manfaat bagi Toko Buku Chandra guna membantu aktifitas usaha sehingga dapat meningkatkan mutu pelayanan dan kepuasan pelanggan, mengetahui kondisi perusahaan dengan proses penjualan dan persediaan barang berdasarkan kegiatan yang terjadi secara akurat.

1.5.2 Bagi Akademik

1. Agar mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang diterima selama kuliah dengan membuat suatu sistem informasi berbasis komputer.
2. Melatih mahasiswa agar dapat menangani sebuah proyek sistem informasi pada sebuah perusahaan atau instansi terkait.

1.5.3 Bagi Penulis

1. Dengan adanya skripsi ini penulis dapat merancang sebuah sistem yang bermanfaat bagi pihak atau perusahaan lain.
2. Dapat menerapkan ilmu pengetahuan dan teoritis yang telah diperoleh selama kuliah di Universitas Amikom Yogyakarta ke dalam aplikasi nyata secara praktik untuk mendukung dalam penerapan ilmu di dunia kerja.

1.6 Metodologi Penelitian

Untuk mempermudah dalam proses penelitian penulis membagi metode penelitian menjadi beberapa bagian dalam pengolahan data dan informasi yang digunakan untuk penyusunan skripsi ini antara lain :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Wawancara

Dalam metode ini penulis mengadakan wawancara secara langsung dengan pemilik Toko Buku Chandra dan karyawan untuk mendengarkan penjelasan – penjelasan yang berhubungan dengan permasalahan ini.

1.6.1.2 Metode Observasi

Observasi merupakan metode pengumpulan data melalui pengamatan dan pemantauan secara langsung dilapangan dengan tujuan untuk memperoleh informasi yang sesuai dengan kondisi yang sebenarnya.

1.6.1.3 Metode Pustaka

Metode ini terdiri dari pengumpulan data dan informasi secara kepustakaan melalui buku – buku referensi, modul, dan katalog yang berkaitan dengan penelitian.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

1. Analisis PIECES (*performance, information, economy, control, efficiency, and service*). Metode analisis situasi dengan mengidentifikasi berbagai faktor secara sistematis terhadap enam variabel yaitu *Performance* (Performa), *Information* (Informasi), *Economy* (Ekonomi), *Control/Security* (Keamanan), *Efficiency* (Efisien) dan *Service* (Pelayanan).

2. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan akan menjelaskan mengenai apa saja yang dibutuhkan oleh sistem baik dalam pembuatan maupun dalam proses penerapan sistem nantinya.

3. Analisis Kelayakan

Analisis kelayakan akan menjelaskan ukuran seberapa menguntungkan atau seberapa praktis perancangan sistem informasi ini terhadap objek penelitian.

1.6.3 Metode Perancangan

Perancangan sistem secara umum merupakan tahap persiapan dari rancangan secara rinci terhadap sistem baru yang akan diterapkan. Rancangan sistem secara umum bertujuan untuk memberikan gambaran secara rinci kepada *user* terutama sistem yang akan dibuat. Rancangan ini mengidentifikasi komponen yang akan dirancang seperti, alir sistem (Flowchart), diagram alir data (DFD), Entity Relation Diagram (ERD), perancangan antar muka (Interface), relasi antar tabel, dan perancangan tabel akan dihasilkan rancangan komponen yang sudah diterjemahkan oleh mesin computer dalam bentuk kode dan menghasilkan beberapa diagram aliran sistem.

1.6.4 Implementasi

Pada tahap implementasi penulis melanjutkan dengan pengkodean (coding) menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual basic 6.0 agar hasil perancangan system baru dapat dimengerti oleh computer. Dan mengkoneksikan form interface dengan database menggunakan Microsoft SQL Server 2005.

1.6.5 Metode Testing

Setelah pembuatan sistem selesai, peneliti akan melakukan pengujian sistem dengan menggunakan metode *white box testing* dan *black box testing*, metode ini dilakukan untuk menentukan apakah layak atau belum layak untuk digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini merupakan gambaran secara garis besar proses yang akan penulis tulis di dalam skripsi tersebut, sistematika tersebut meliputi beberapa hal sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menguraikan dasar teori dari aplikasi database dan software yang akan digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan berisi penjelasan mengenai analisis serta desain sistem yang akan digunakan, mulai dari analisis kebutuhan, fasilitas, perancangan basis data yang digunakan, hingga desain antar muka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Pada bab ini akan menjelaskan tentang penerapan rancangan sistem yang dibuat, mekanisme pembuatan sistem, dan pengujian sistem yang dibuat oleh penulis.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini akan membahas tentang kesimpulan yang didapat dari pembuatan aplikasi ini, serta beberapa saran yang ditunjukkan pada pihak yang terkait untuk pengembangan sistem selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Bab ini berisi tentang referensi – referensi yang telah digunakan selama pembuatan skripsi ini sebagai acuan yang mendukung.

