

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan pembuatan game Beber, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam proses perancangan dan pembuatan game Beber, ada beberapa tahap pembuatannya, diantaranya: tahap desain, tahap pembuatan sistem, pembuatan grafis, dan suara, menggunakan *Game Design Document* sebagai pedoman pembuatan dan dokumentasi game, pembuatan grafis dalam game ini, penulis menggunakan aplikasi *Adobe Photoshop CS6*, sedangkan untuk proses pembuatan gamenya menggunakan *Game Maker*. Untuk suara, penulis lebih banyak mendownload suara dari situs yang bersifat *free*.
2. Perancangan game Beber telah menghasilkan sebuah game dengan *Genre Edukasi*
3. Dari hasil pengujian aplikasi game *Beber*, bahwa seluruh fungsi dan *control* dalam game berjalan dengan benar.
4. Dari hasil pengujian pada beberapa device *smartphone android*, game dapat berjalan dengan baik.
5. Ketika dari menu *score* ke menu permainan masih mengalami *error*.

## 5.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi game Beber ini terdapat beberapa saran yang dapat dipergunakan diantaranya :

1. *Interface* yang dibuat pada aplikasi ini masih sederhana berbasis teks dan gambar, bisa ditambahkan suara agar lebih menarik.
2. Pengembang dapat menambahkan *fiture* atau komponen seperti *reset*, sehingga dapat memainkan dari awal.
3. Aplikasi bisa dibuat secara online, sehingga mudah memainkan tanpa harus *men-download* terlebih dahulu .
4. Materi yang disediakan masih sedikit, sehingga perlu media penyimpanan untuk memuat informasi yang lebih banyak lagi.
5. Aplikasi game ini diharapkan bisa diimplementasikan dalam aplikasi pembelajaran matematika yang lebih baik, aplikasi bisa mengakses update data langsung di android.
6. Menambah level permainan dan tingkat kesulitan di setiap level yang dimainkan sehingga pemain lebih tertantang.