

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan animasi menggunakan teknik *puppeteering* dan *auto lip-sync* dapat disimpulkan.

1. Untuk menghasilkan animasi yang baik diperlukan pemilihan model yang tepat dan sesuai agar teknik *puppeteering* dan *auto lip-sync* nantinya dapat diterapkan.
2. Pembuatan *auto lip-sync* sebaiknya didahulukan daripada *puppeteering*, agar pergerakan ekspresi yang nanti dihasilkan dapat disesuaikan dengan suara *dubbing* yang digunakan.
3. Penggunaan teknik *puppeteering* dan *auto lip-sync* dapat dijadikan suatu alternatif dalam membentuk ekspresi pada animasi.
4. Teknik animasi dapat dijadikan media pengetahuan bagi animator atau penikmat animasi untuk mengenal kemajuan teknologi animasi terbaru.

5.2 Saran

Sebagai bahan pertimbangan bagi pembaca yang akan terjun dibidang modeling dan animasi, saran yang ingin disampaikan sebagai berikut :

1. Kombinasi antara beberapa software dan teknik-teknik yang dapat dipelajari akan sangat membantu dalam pencapaian animasi terbaik.
2. Dibutuhkan pemahaman teknis dengan software terkait, dengan perpaduan itulah muncul karya-karya terbaik dalam suatu animasi.