

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi beberapa tahun terakhir telah mengalami perubahan yang sangat cepat. Perubahan ini mempengaruhi hampir tiap sektor kehidupan di dunia, baik individu maupun organisasi berlomba-lomba untuk menggunakan teknologi seefektif mungkin untuk memudahkan aktivitas dan kebutuhan hidup manusia, mulai dari pekerjaan ringan dalam rumah tangga hingga pekerjaan yang kompleks dalam lingkup industri atau perusahaan. Dengan memanfaatkan teknologi, maka hasil akhir dari sebuah pekerjaan dapat dicapai dengan lebih baik, cepat, efektif, dan memiliki tingkat keberhasilan yang tinggi. Selain itu, pesatnya perkembangan teknologi informasi juga memiliki dampak positif dalam pertukaran informasi. Setiap orang dapat mengakses informasi yang dibutuhkan dengan cepat tanpa batasan ruang dan waktu.

Dunia jurnalistik juga menjadi salah satu sektor yang mendapatkan pengaruh positif dari perkembangan teknologi informasi. Penyampaian berita kepada masyarakat menjadi lebih mudah dan cepat tanpa adanya batasan tertentu dalam membaca berita tersebut. Selain itu perkembangan akses internet juga mendukung hal ini sehingga setiap orang dapat mengakses berita secara real time. Pada awalnya masyarakat membaca berita melalui koran fisik yang dapat mereka beli, namun saat ini hal tersebut berubah menjadi koran digital yang bisa diakses dari smartphone. Menanggapi hal tersebut penulis berniat untuk membuat sebuah aplikasi portal berita berbasis android bernama Buletin ID. Dengan adanya aplikasi ini masyarakat dapat membaca berita dimana saja tanpa batasan ruang

dan waktu. Pengguna cukup menggunakan smartphone yang memiliki akses internet untuk membaca berbagai macam berita di aplikasi Buletin ID.

Alasan mengapa penulis membuat aplikasi ini karena jumlah pengguna perangkat smartphone di Indonesia diprediksi berada di angka 100 juta pengguna pada tahun 2018 (Okezone.com, 2018), yang mana hal ini merupakan sebuah pangsa pasar yang menjanjikan. Selain itu kebanyakan masyarakat Indonesia menganggap smartphone sebagai kebutuhan primer dan tidak bisa dilepaskan dari kehidupan sehari-hari. Hal-hal tersebut yang menjadikan alasan utama penulis dalam mengembangkan aplikasi portal berita berbasis Android.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang dikaji dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membuat sebuah aplikasi portal berita Buletin ID pada perangkat berbasis android.

1.3 Batasan Masalah

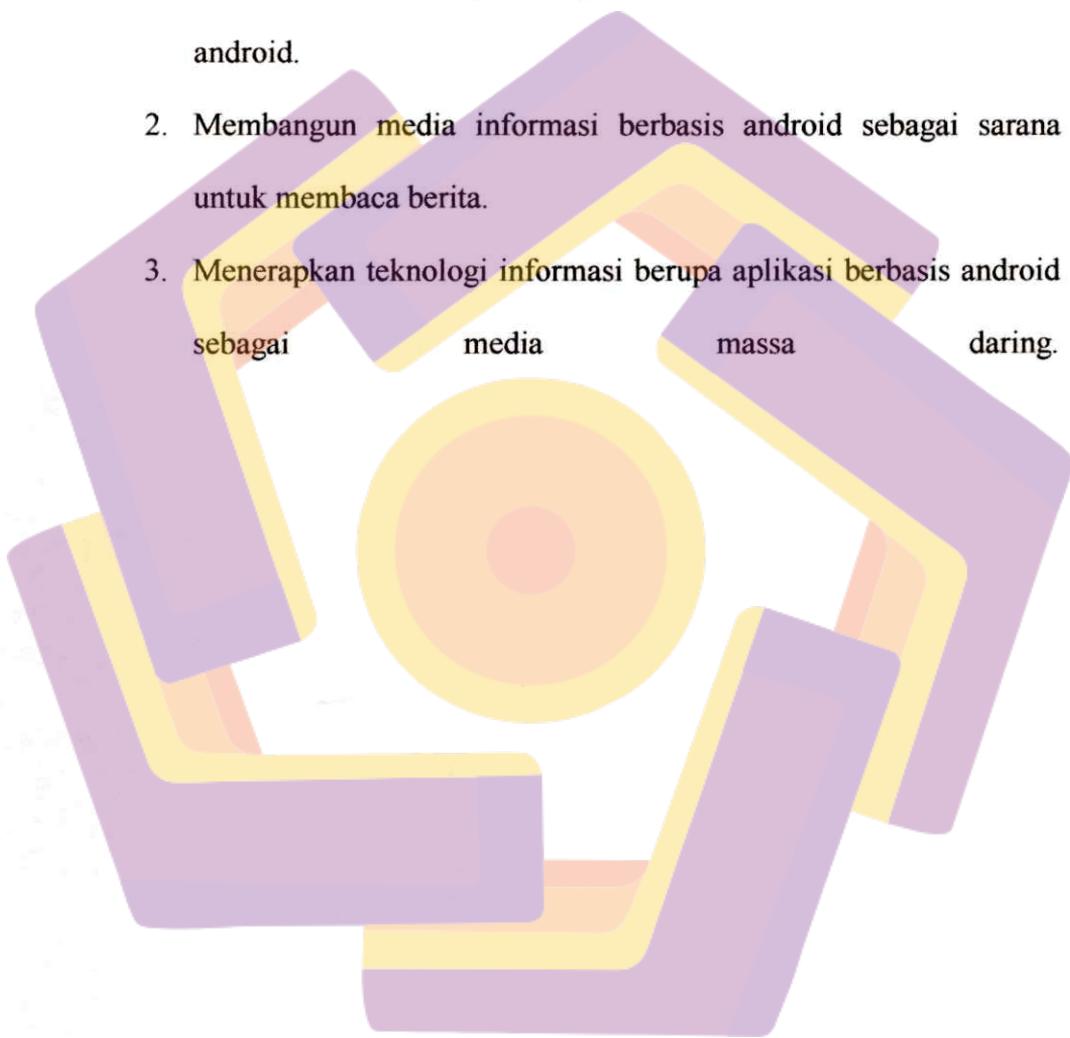
Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem dapat menampilkan berita berdasarkan kota tempat tinggal & ketertarikan pengguna terhadap suatu kategori berita.
2. Dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman javascript, php dan framework Ionic dengan database mysql.
3. Menggunakan REST API Service untuk menghubungkan platform android dengan database mysql.

1.4 Tujuan Penelitian

Setiap penelitian yang dilakukan tentu memiliki maksud dan tujuan, karena dengan adanya maksud dan tujuan membuat sebuah penelitian layak untuk digunakan. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membuat sebuah aplikasi portal berita Buletin ID berbasis android.
2. Membangun media informasi berbasis android sebagai sarana untuk membaca berita.
3. Menerapkan teknologi informasi berupa aplikasi berbasis android sebagai media massa daring.



1.5 Manfaat Penelitian

Setiap hasil penelitian tentu memiliki nilai manfaat, adapun manfaat yang disarankan baik bagi penulis dan pihak-pihak yang menggunakan hasil penelitian tersebut yakni :

1. Manfaat bagi peneliti :

Sebagai syarat dasar dalam menempuh jenjang strata 1 dan memahami bagaimana tahapan dan cara pembuatan media informasi berbasis android.

2. Manfaat bagi masyarakat luas :

Memberikan kemudahan terhadap masyarakat untuk membaca berita-berita terbaru berdasarkan kategori berita yang mereka sukai melalui aplikasi Buletin ID yang dapat diakses dimana saja dan kapan saja dari perangkat berbasis android.

1.6 Metode Penelitian

Peneliti menjabarkan cara-cara memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Observasi

Metode pengumpulan data ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data tentang berita, Android Mobile, dan Ionic Framework.

1.6.1.2 Metode Studi Pustaka

Sebagai bahan referensi, penulis mengumpulkan data dengan melakukan pencarian di internet, membaca jurnal atau literatur serta bahan-bahan yang terkait dengan penelitian.

1.6.2 Metode Analisis

Melakukan analisis pada permasalahan yang ada mengenai bagaimana cara kerja sistem Web Service dan dapat dimanfaatkan oleh framework Ionic. Dalam analisis sistem aplikasi Buletin ID, penulis menggunakan metode analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan sistem.

1.6.3 Metode Perancangan

Dalam metode perancangan ini digunakan metode UML (Unified Modelling Language) sebagai modelling tools untuk menggambarkan rancangan sistem. Beberapa diantaranya yang akan digunakan adalah Use Case Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram, dan Activity Diagram.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan garis besar atau gambaran pembahasan pada skripsi ini, penulis akan membaginya menjadi 5 bab, yakni :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, identifikasi masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika pembahasan secara garis besar.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas teori secara umum mengenai hal yang

berhubungan dengan pembuatan aplikasi ini yang berasal dari literatur dan sumber terpercaya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan mengenai analisis masalah yang terdapat pada kasus yang sedang diteliti dan menguraikan perancangan sistem yang akan dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang implementasi serta pembahasan sistem yang dibuat. Implementasi menerangkan tentang pengertian implementasi, implementasi basis data, implementasi program, uji coba sistem, dan pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab terakhir ini berisi tentang kesimpulan dari seluruh proses penelitian serta saran sebagai bahan pertimbangan perbaikan kinerja sistem.