

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan untuk mengakhiri pembahasan ini, maka diambil kesimpulan, yaitu :

- a. Penelitian ini telah menghasilkan film Animasi berdurasi 3 menit
- b. Film Animasi ini di angkat dari kisah nyata perjalanan So Doshin dalam mendirikan beladiri Shorinji Kempo
- c. Naskah Film Animasi ini bersumber dari buku "Stay Practice" karangan Sp. Troy 4 Dan
- d. Film animasi ini dapat digunakan sebagai media informasi KONI sleman untuk Dojo-dojo sleman dan juga dapat digunakan sebagai media pembelajaran bagi *Kenshi* Sleman
- e. Berdasarkan kuisioner dari pihak *Kenshi* Sleman total presentase yang didapat untuk Film Animasi Shorinji Kempo PERKEMI Sleman adalah 84,74%. Setelah dilihat pada table interval skor maka hasil presentase Film Animasi ini adalah Sangat Setuju.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

- a. Karena keterbatasan waktu dan kemampuan film animasi ini dibuat dalam bentuk animasi 2d dengan teknik *frame by frame*
- b. Pengembang dapat membuat film sejenis dengan teknik yang lebih halus dengan teknik seperti *bone Animation*
- c. Pengembang dapat membuat film sejenis dalam bentuk 3D agar lebih *realist*

- d. Pengembang dapat mengangkat cerita Shorinji Kempo dari Chapter 1 yaitu perjalanan Darma Thaisi atau mengangkat cerita Chapter 3 yaitu masuknya Shorinji Kempo kedalam Indonesia

