

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian baik sistem lama maupun sistem baru, didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Dibatasi oleh software pembuatan animasi yaitu Adobe Premiere, After Effects
2. Teknik tracking yang diterapkan merupakan salah satu contoh dari beberapa software yang memproses grafik, masih banyak lagi implementasi tracking yang digunakan.
3. Video ini merupakan sarana penyampaian karya dari Papan Penny Slowboard.
4. Konsep animasi disesuaikan dengan karakter Penny Slowboard.

#### **5.2 Saran**

Penulis mengakui bahwa dalam project ini perlu beberapa bagian yang masih bisa disempurnakan. Maka hal berikut ini penulis rekomendasikan untuk dilakukan oleh peneliti selanjutnya :

1. Konsep, naskah, storyboard yang telah dibuat harus menjadi acuan dalam implementasi teknik, obyek grafis 2D.
2. Video ini dapat dibuat lebih variatif lagi dengan desain animasi yang lebih terkonsep dan beberapa elemen grafik yang lebih kompleks.

3. Perekaman gambar menggunakan teknik live shoot akan lebih maksimal jika menggunakan peralatan yang lebih canggih atau lebih dari standar yang dipakai pada skripsi ini.
4. Dalam proses editing dan compositing final, gunakan spesifikasi komputer yang mendukung kelancaran proses pengerjaan, agar detail setiap editing dapat di eksekusi dengan baik.

Demikian skripsi ini disusun, semoga dapat bermanfaat bagi Perusahaan Papan Penny Slowboard.

