

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya hingga sampai pada tahap perancangan, pembuatan serta pengujian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Merancang sistem pakar yang mampu mendiagnosa tingkat kecanduan *gadget* pada anak usia 3-17 tahun adalah dengan menggunakan metode *certainty factor* yang di implementasikan ke dalam sistem pakar. Metode *certainty factor* digunakan untuk menentukan tingkat kepercayaan kecanduan *gadget* pada anak usia 3-17 tahun. Dengan begitu sistem pakar dengan menggunakan metode *certainty factor* dapat digunakan sebagai alat bantu mendiagnosa tingkat kecanduan *gadget* pada anak usia 3-17 tahun.
2. Cara menerapkan metode *certainty factor* untuk mendiagnosa tingkat kecanduan *gadget* pada anak usia 3-17 tahun adalah dengan memakai data dari pakar (psikolog) sebagai data kepercayaan dan data dari kuesioner orang tua yang memiliki anak usia 3-17 tahun sebagai data ketidakpercayaan. Kemudian data-data tersebut di implementasikan kedalam rumus *certainty factor* ($CF = MB * MD$) untuk mendapatkan hasil tingkat kepercayaan tingkat kecanduan *gadget* yang dialami anak

usia 3-17 tahun. Presentase tingkat kepercayaan tertinggi dengan tingkat akurasi 88.23% yang digunakan sebagai hasil akhir dari kesimpulan tingkat kecanduan yang dialami anak usia 3-17 tahun.

5.2 Saran

Saran yang dapat dilakukan untuk mengoptimalkan dan pengembangan terhadap sistem ini kedepannya, antara lain :

1. Sistem pakar ini dapat dikembangkan menjadi aplikasi *mobile* berbasis *Android* maupun *IOS*. Yang bertujuan supaya lebih *fleksibel* untuk diakses dimana saja, sehingga dapat mempermudah pengguna menggunakannya dimana saja.
2. Sistem ini dapat dikembangkan dengan mengkombinasikan metode lain seperti *Forward Chaining* atau *Backward Chaining* untuk melakukan penelusuran datanya.
3. Membuat aplikasi lebih interaktif lagi seperti menambahkan penjelasan tentang kecanduan *gadget* dan menambahkan gambar – gambar atau animasi.
4. Memberi tambahan fitur *Chatting Online* yang bisa langsung terhubung dengan pakar. Agar pengguna lebih mudah melakukan konsultasi online lewat sistem.