

**IMPLEMENTASI GERAKAN 3M PLUS UNTUK PENCEGAHAN DEMAM  
BERDARAH PADA PUSKESMAS BANGUNTAPAN 3 DENGAN  
MENGUNAKAN TEKNIK MOTION GRAPHIC**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Indra Fajar Samsudin**

**17.22.1951**

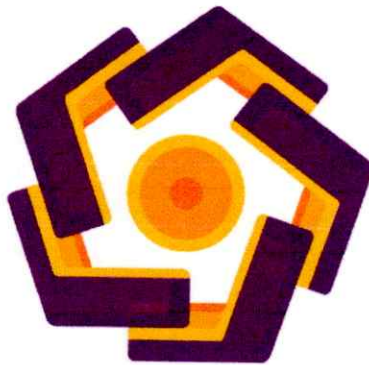
**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**



**IMPLEMENTASI GERAKAN 3M PLUS UNTUK PENCEGAHAN DEMAM  
BERDARAH PADA PUSKESMAS BANGUNTAPAN 3 DENGAN  
MENGUNAKAN TEKNIK MOTION GRAPHIC**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Indra Fajar Samsudin**

**17.22.1951**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

## PERSETUJUAN

### SKRIPSI

**IMPLEMENTASI GERAKAN 3M PLUS UNTUK PENCEGAHAN  
DEMAM BERDARAH PADA PUSKESMAS BANGUNTAPAN 3  
DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK *MOTION GRAPHIC***


yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Indra Fajar Samsudin**

17.22.1951

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 7 November 2018

**Dosen Pembimbing,**

  
**Amir Fatah Sofyan, S.T., M.Kom**  
NIK. 190302047

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### IMPLEMENTASI GERAKAN 3M PLUS UNTUK PENCEGAHAN DEMAM BERDARAH PADA PUSKESMAS BANGUNTAPAN 3 DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK *MOTION GRAPHIC*

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Indra Fajar Samsudin**

17.22.1951

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 27 November 2018

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

Mei P. Kurniawan, M.Kom  
NIK. 190302187

Amir Fatah Sofyan, S.T., M.Kom  
NIK. 190302047

Agus Purwanto, M.Kom  
NIK. 190302229

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 27 November 2018

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



Krisnawati, S.Si., M.T  
NIK. 190302038

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 27 November 2018



INDRA FAJAR SAMSUDIN

NIM. 17.22.1951

## **MOTTO**

“Katakanlah yang sebenarnya (haq) walau pahit sekalipun”. (HR. Ibnu Hibban)

~ **Indra Fajar Samsudin** ~



## PERSEMBAHAN

Bismillahirrohmanirrohim..

*Assalamu 'alaikum Wr. Wb*

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah kupersembahkan kepada Allah SWT atas segala rahmat dan kesempatan untuk menyelesaikan Skripsi ini dengan sebaik-baiknya. Segala syukur ku ucapkan kepadaMu karena telah menghadirkan mereka yang selalu memberi semangat dan doa di saat ku tertatih. KarenaMu lah mereka ada dan karenaMu lah Skripsi ini terselesaikan. Kupersembahkan Skripsi ini kepada orang yang sangat kukasihi dan kusayangi, yaitu :

1. Untuk Ibu dan Ayahku

Terima kasih, terima kasih, terima kasih banyak telah mendukungku dalam mengerjakan Skripsi ini dan senantiasa mendoakanku, memberikan saran serta sarana yang sangat memadai dalam perkuliahanku. Semoga dengan terselesaikannya Skripsi ini serta lulus kuliah Sarjana ini dapat memberi sedikit rasa bahagia kepada Ibu dan Ayah.

2. Untuk Kakak-kakak ku Hesti Kusumawati, Ida Rusiana Dwi Jayanti, dan Ardhika Yusuf Bakhtiar.

Terima kasih banyak telah memberiku semangat, doa dan banyak motivasi serta saran-saran untuk kuliahku.

3. Untuk dosen pembimbing Bapak Amir Fatah Sofyan, ST., M.Kom

Terima kasih atas semua bimbingan, arahan, serta saran yang mendukung untuk menyelesaikan Skripsi dengan lancar.

4. Untuk Kepala Puskesmas Banguntapan 3 Yogyakarta, Ibu drg. Rades Pipit Murpitayani.

Terima kasih banyak telah memberi izin untuk melakukan penelitian sehingga bisa membuat dan menyelesaikan Skripsi dengan baik.

5. Untuk teman seperjuangan S1 Transfer yang bersama-sama mengerjakan Skripsi.

Terima kasih banyak atas kerja sama dan kerja kerasnya yang sering saya jadikan motivasi. Skripsi ini selesai dengan baik karena semangat dan motivasi dari kalian.

6. Untuk teman-teman nakal selama di Jogja.

Terima kasih banyak Anjar, Hadi, Muchlis, Meygkly, Bayu, Widi, Yoga, Alvian, Rizky, Akhid, Pranalambang. Terima kasih sudah menjadi teman yang setia, yang saling mendukung, yang saling membantu, dan selalu kompak. Semoga hari esok kita masih bisa berkumpul lagi untuk makan bareng, nonton bareng, dan tidur bareng lagi,




seperti yang sudah kita lalui dan semua cerita indah itu akan selalu kukenang sampai akhir hayat. Kalian benar-benar luar biasa. Terima kasih.

7. Untuk pemilik kos Galaxy, Bu dyah dan Pak Paimin.

Terima kasih telah memberi semangat, motivasi, keamanan dan kenyamanan kos sehingga sangat nyaman untuk istirahat dan mendukung dalam mengerjakan Skripsi saat di kos. Terima kasih banyak atas segala bantuannya.

*Wassalamu'alaikum Wr. Wb*



~ **Indra Fajar Samsudin** ~

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Wr. Wb*

Puji syukur Alhamdulillah kami panjatkan ke hadirat Allah Subhana Wa Ta'ala atas berkah dan rahmat-Nya sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan dengan sebaik-baiknya.

Penulisan Skripsi ini di ajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta. Judul yang kami ajukan adalah “Implementasi Gerakan 3M Plus Untuk Pecegahan Demam Berdarah Pada Puskesmas Banguntapan 3 Dengan Menggunakan Teknik Motion Graphic”.

Dapat terselesaikan Skripsi ini tidak lepas atas dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terimakasih dengan segala ketulusan dan keikhlasan hati kepada:

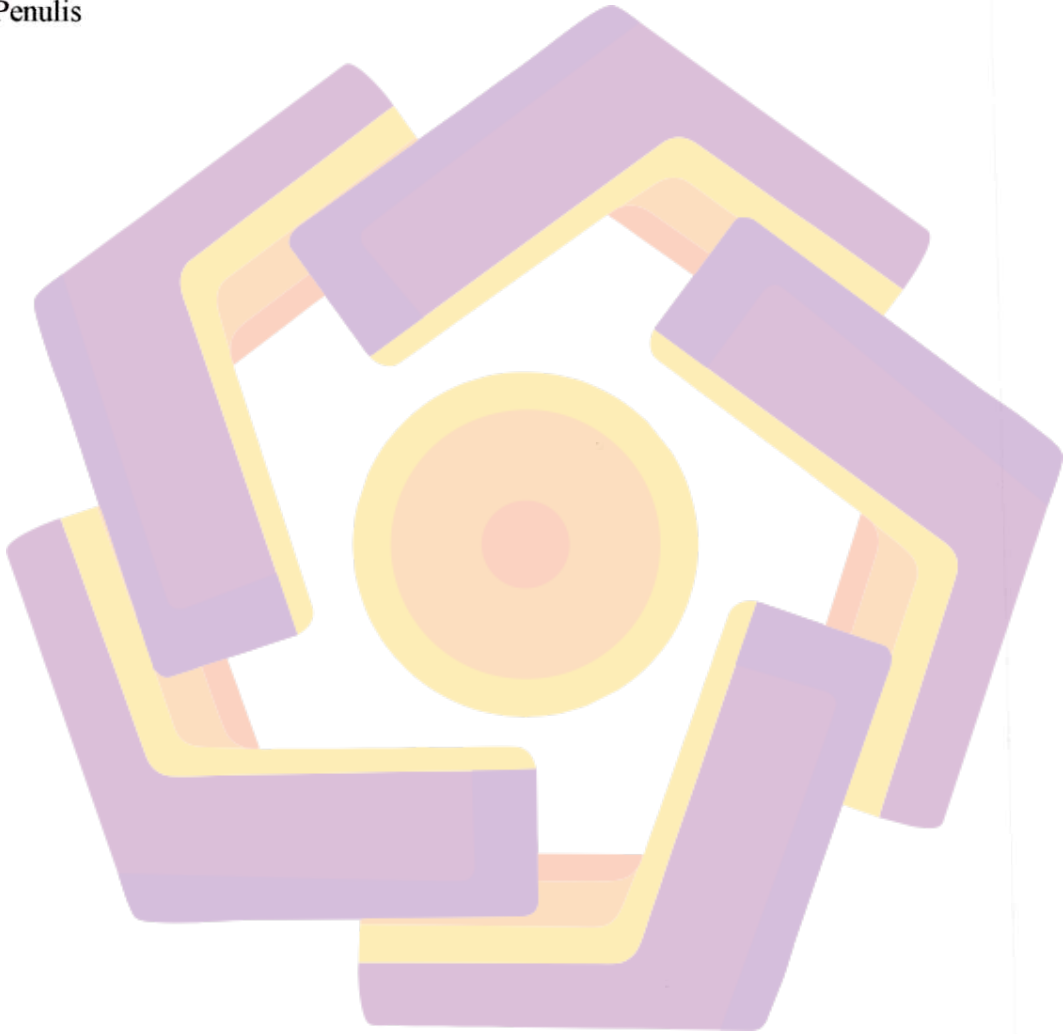
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.

3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Amir Fatah Sofyan, S.T., M.Kom selaku Dosen Pembimbing.
5. Ibu drg. Rades Pipit Murpitayani selaku Kepala Puskesmas Banguntapan 3 Yogyakarta..
6. Bapak/Ibu Dosen yang telah membimbing dan memberikan banyak ilmu yang bermanfaat bagi kami.
7. Seluruh teman-teman kelas 17-SISI-Transfer yang selalu memberikan semangat selama penyusunan Skripsi.
8. Semua pihak yang terlibat secara langsung maupun tidak langsung telah membantu dalam proses penyelesaian Skripsi.

Kami menyadari bahwa Skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, untuk itu demi perbaikan selanjutnya, saran dan kritik yang membangun akan penulis terima dengan senang hati. Semoga Skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi pihak yang terkait serta Allah Subhana Wa Ta'ala membalas kebaikan bapak dan ibu sekalian dengan pahala yang berlipat ganda.

*Wassalamu 'alaikum Wr. Wb*

Penulis



## DAFTAR ISI

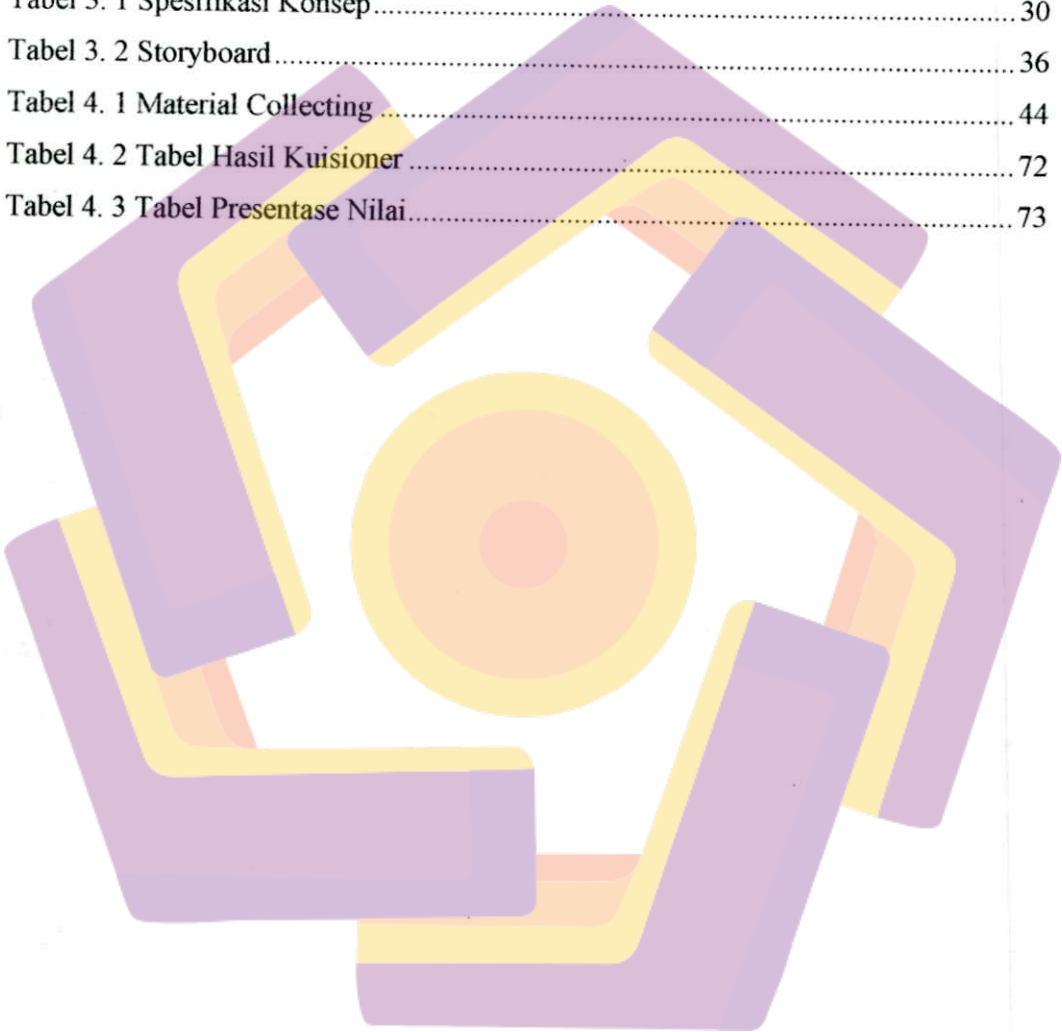
HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xviii
ABSTRAK.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7

2.1	Tinjauan Pustaka .....	7
2.2	Multimedia .....	9
2.2.1	Pengertian Multimedia .....	9
2.2.2	Elemen-Elemen Multimedia .....	10
2.3	Prinsip Dasar Animasi .....	11
2.4	Gambaran Umum Infografis .....	13
2.5	Motion Graphic .....	14
2.5.1	Pengertian Motion Graphic .....	14
2.5.2	Teknik Motion Graphic .....	15
2.6	Tahapan Pembuatan Motion Graphic .....	16
2.6.1	Concept .....	16
2.6.2	Design .....	16
2.6.3	Material Collecting .....	17
2.6.4	Assembly ( <i>Designing, Animating &amp; Compositing, Rendering</i> ) .....	17
2.6.5	Testing .....	18
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....		19
3.1	Tinjauan Umum .....	19
3.1.1	Puskesmas Banguntapan 3 Yogyakarta .....	19
3.1.2	Visi, Misi, dan Motto .....	20
3.1.3	Struktur Organisasi Puskesmas Banguntapan 3 Yogyakarta .....	22
3.1.4	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan .....	23
3.1.5	Masalah yang Sedang Dihadapi .....	24
3.1.6	Pemecahan Masalah .....	24

3.2	Pengumpulan Data.....	25
3.2.1	Wawancara.....	25
3.2.2	Observasi.....	26
3.2.3	Analisis SWOT.....	27
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	28
3.3.1	Kebutuhan Fungsional.....	28
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	29
3.4	Tahapan Pembuatan Motion Graphic.....	30
3.4.1	Concept.....	30
3.4.2	Design.....	31
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		44
4.1	Tahapan Pembuatan Motion Graphic.....	44
4.1.1	Material Collecting.....	44
4.1.2	Assembly (Designing, Animating & Compositing, Rendering).....	47
4.1.3	Testing.....	71
BAB V PENUTUP.....		79
5.1	Kesimpulan.....	79
5.2	Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA.....		82
LAMPIRAN.....		1
.....		1

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka .....	7
Tabel 3. 1 Spesifikasi Konsep .....	30
Tabel 3. 2 Storyboard .....	36
Tabel 4. 1 Material Collecting .....	44
Tabel 4. 2 Tabel Hasil Kuisisioner .....	72
Tabel 4. 3 Tabel Presentase Nilai .....	73

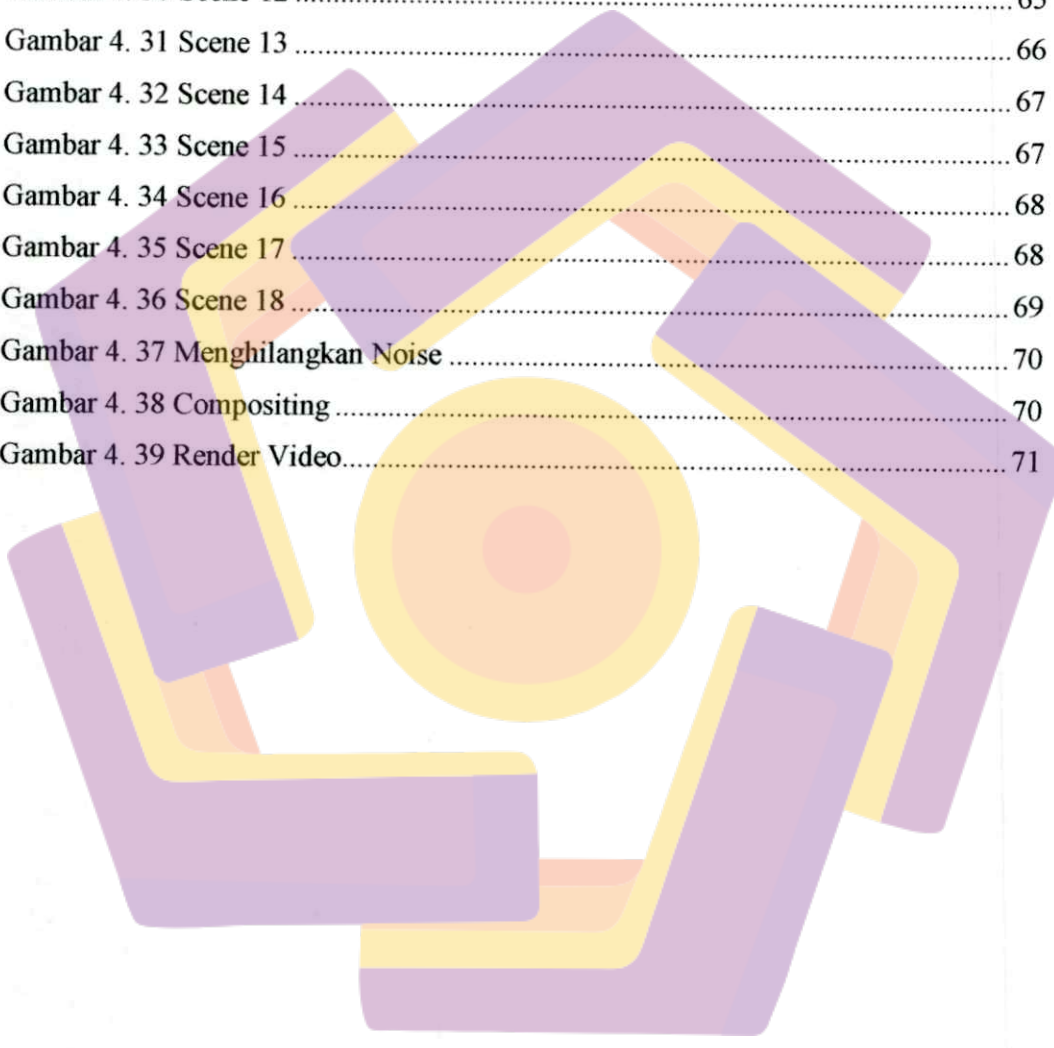




## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 Nyamuk Mengejar Anak .....	47
Gambar 4. 2 Waspada DBD.....	48
Gambar 4. 3 Apa itu BDB.....	48
Gambar 4. 4 Demam Berdarah Dengue.....	49
Gambar 4. 5 Tempat nyamuk berkembang.....	49
Gambar 4. 6 Nyamuk bertelur.....	50
Gambar 4. 7 Telur nyamuk bertahan.....	51
Gambar 4. 8 Jentik nyamuk .....	51
Gambar 4. 9 Anak digigit nyamuk.....	52
Gambar 4. 10 Anak demam .....	52
Gambar 4. 11 Anak diperiksa dokter .....	53
Gambar 4. 12 Fogging .....	54
Gambar 4. 13 3M+ .....	54
Gambar 4. 14 Menguras.....	55
Gambar 4. 15 Menutup .....	56
Gambar 4. 16 Mengubur.....	56
Gambar 4. 17 Menguras, Menutup, Mengubur.....	57
Gambar 4. 18 Logo Puskesmas.....	57
Gambar 4. 19 Scene 1 .....	58
Gambar 4. 20 Scene 2 .....	59
Gambar 4. 21 Scene 3 .....	59
Gambar 4. 22 Scene 4 .....	60
Gambar 4. 23 Scene 5 .....	61
Gambar 4. 24 Scene 6 .....	61
Gambar 4. 25 Scene 7 .....	62
Gambar 4. 26 Scene 8 .....	63

Gambar 4. 27 Scene 9 .....	63
Gambar 4. 28 Scene 10 .....	64
Gambar 4. 29 Scene 11 .....	65
Gambar 4. 30 Scene 12 .....	65
Gambar 4. 31 Scene 13 .....	66
Gambar 4. 32 Scene 14 .....	67
Gambar 4. 33 Scene 15 .....	67
Gambar 4. 34 Scene 16 .....	68
Gambar 4. 35 Scene 17 .....	68
Gambar 4. 36 Scene 18 .....	69
Gambar 4. 37 Menghilangkan Noise .....	70
Gambar 4. 38 Compositing .....	70
Gambar 4. 39 Render Video.....	71



## INTISARI

Puskesmas adalah salah satu sarana pelayanan kesehatan masyarakat yang amat penting di Indonesia. Puskesmas adalah unit pelaksana teknis dinas kabupaten atau kota yang bertanggung jawab menyelenggarakan pembangunan kesehatan di suatu wilayah kerja, yang mana salah satu tugas nya yaitu memberikan sosialisasi tentang bahaya demam berdarah kepada masyarakat luas.

Namun dalam perkembangannya, masyarakat masih kurang paham tentang bahaya dari penyakit demam berdarah dan meyepelekan langkah-langkah untuk mecegah penyakit tersebut. Dengan permasalahan tersebut, maka penulis mempunyai gagasan untuk merancang sebuah media visualisasi gerakan 3M yang bertujuan sebagai sarana informasi yang menjelaskan tentang langkah-langkah pencegahan penyakit demam berdarah.

*Motion graphic* sendiri dipilih karena mempunyai kelebihan dalam menyampaikan sebuah informasi dimana visual yang disajikan lebih menarik dan variatif, karena menggabungkan dari beberapa elemen-elemen, seperti teks, suara dan gambar yang dianimasikan sehingga harapannya masyarakat lebih tertarik untuk melihat informasi yang disajikan.

Kata Kunci : Motion Graphic, Informasi

## ABSTRAK

*Public Health Center is one of the most important public health services in Indonesia. Puskesmas is the technical implementation unit of the regency or municipal office responsible for organizing health development in a work area, one of which is to provide socialization about the dangers of dengue to the public.*

*But in its development, people still do not understand about the dangers of dengue fever and underestimate the steps to prevent the disease. With these problems, so the writer have an idea to design a 3M media visualization media that aims as a means of information that explains the steps to prevent dengue fever.*

*Motion Graphic is chosen because had an advantage in providing information which the visual is served more interesting and variatif, because it combines of elements, like text, voice and animated pictures, so hopefully people get more interested to see provided information.*

*Keywords : Motion Graphic. Information*