

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA KIDS
STATION YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Yosephine Intania Lestari L Tobing

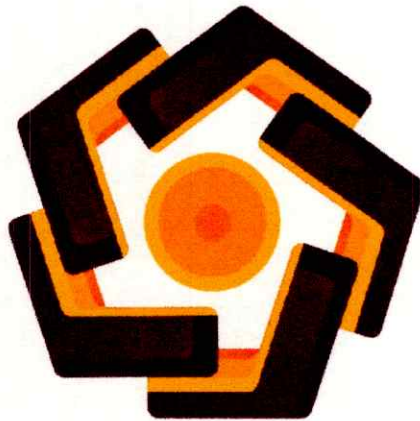
15.22.1743

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA KIDS STATION YOGYAKARTA**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Yosephine Intania Lestari L Tobing

15.22.1743

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA KIDS STATION YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yosephine Intania Lestari L Tobing

15.22.1743

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal Agustus 2017

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, S.Kom, M.Kom

NIK. 190302057

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA KIDS STATION YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh
Yosephine Intania Lestari L Tobing

15.22.1743

telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 21 Agustus 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Akhmad Dahlan, M.Kom
NIK. 190302174



Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK. 190302235



Heri Sismoro, S.Kom, M.Kom
NIK. 190302057



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal Agustus 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sayasendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 28 Agustus 2017



Yosephine Intania Lestari L Tobing

NIM.15.22.1743

MOTTO

“Takut akan Tuhan adalah permulaan pengetahuan, tetapi orang bodoh menghinakan hikmat dan didikan” (Amsal 1:7)

“Sebab itu janganlah kamu kuatir akan hari besok, karena hari besok mempunyai kesusahannya sendiri. Kesusahan sehari cukuplah untuk sehari” (Matius 6:34)

“Mintalah, maka akan diberikan kepadamu; carilah, maka kamu akan mendapat; ketoklah, maka pintu akan dibukakan bagimu. Karena setiap orang yang meminta, menerima dan setiap orang yang mencari, mendapat dan setiap orang yang mengetok, baginya pintu dibukakan” (Matius 7:7-8)

PERSEMBAHAN

Segala puji syukur kupersembahkan kepada Tuhan Yesus Kristus karena kasih setia-Nya yang tidak berkesudahan kepada saya selama proses pembuatan skripsi ini hingga selesai berjalan dengan baik. Terima kasih untuk setiap berkat, kekuatan, harapan, ilmu pengetahuan dan segala sesuatu yang boleh Tuhan anugerahkan kepada saya. Untuk itu kuucapkan rasa terimakasihku juga kepada:

1. Kepada kedua orang tua saya yang telah memberikan dukungan dan motivasi saat di masa sulit saat skripsi juga saat kuliah.
2. Kakak dan kedua adik saya yang tiada hentinya memberikan semangat.
3. Untuk semua sahabat dan teman yang tidak bisa disebut satu persatu yang telah membantu memberikan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini. Kalian terbaik.
4. Pemilik Kids Station Yogyakarta yang telah memberikan izin observasi.
5. Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu dan pelajaran sehingga saya menjadi pribadi yang baik dan berguna bagi masyarakat.

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis persembahkan untuk Tuhan Yesus Kristus yang karena kasih setia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer. Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Heri Sismoro, M. Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan bagi peneliti dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama peneliti kuliah.
5. Semua keluarga besar peneliti terutama untuk kedua orang tua serta kakak dan adik yang tidak bosan-bosannya memberikan dukungan, semangat, motivasi dan doa kepada penulis.

6. Sahabat-sahabat saya yang telah mendoakan, membantu dan mendukung saat saya menyusun skripsi ini.
7. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Peneliti tentunya menyadari bahwa pembuata skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu peneliti berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun eneliti tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, Agustus 2017

Penulis,

Yosephine Intania Lestari

L Tobing

15.22.1743

DAFTAR ISI

JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Analisis	4
1.5.3 Metode Perancangan	5
1.5.4 Metode Testing	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Dasar Teori	10
2.2.1 Konsep Dasar Sistem	10
2.2.1.1 Definisi Sistem	10

2.2.1.2 Karakteristik Sistem	10
2.2.2 Konsep Dasar Informasi.....	11
2.2.2.1 Definisi Informasi	11
2.2.2.2 Kualitas Informasi.....	11
2.2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	12
2.2.3.1 Definisi Sistem Informasi	12
2.2.3.2 Komponen Sistem Informasi.....	12
2.2.4 Konsep Dasar Penjualan	13
2.2.4.1 Pengertian Penjualan.....	13
2.2.4.2 Tujuan Penjualan.....	14
2.3 Metode Analisis Yang Digunakan	15
2.3.1 Analisis PIECES	15
2.3.2 Analisis Kebutuhan	15
2.3.3 Analisis Kelayakan.....	16
2.4 Konsep Pemodelan Sistem.....	16
2.4.1 Flowchart	16
2.4.2 Data Flow Diagram (DFD)	18
2.4.3 Entity Relationship Diagram (ERD)	20
2.5 Konsep Sistem Basis Data	21
2.5.1 Definisi Basis Data.....	21
2.5.2 Elemen Basis Data	22
2.5.3 Komponen Basis Data.....	23
2.6 Unit Testing.....	25
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	26
3.1 Tinjauan Umum Kids Station Yogyakarta	26
3.1.1 Deskripsi Singkat Kids Station Yogyakarta.....	26
3.1.2 Struktur Organisasi Kids Station Yogyakarta	26
3.2 Analisis Sistem.....	27
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	27
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem.....	27
3.2.2.1 Analisis Kinerja (<i>Performance Analysis</i>).....	28
3.2.2.2 Analisis Informasi (<i>Information Analysis</i>).....	29
3.2.2.3 Analisis Ekonomi (<i>Economic Analysis</i>).....	30
3.2.2.4 Analisis Pengendalian (<i>Control Analysis</i>).....	30

3.2.2.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency Analysis</i>).....	31
3.2.2.6 Analisis Pelayanan (<i>Service Analysis</i>)	31
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	32
3.3.1 Kebutuhan Fungsional	32
3.3.2 Kebutuhan Non-Fungsional	33
3.3.2.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	33
3.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	34
3.4.1 Kelayakan Teknologi	34
3.4.2 Kelayakan Hukum.....	34
3.4.3 Kelayakan Operasional	34
3.5 Perancangan Sistem	35
3.5.1 Perancangan Model.....	35
3.5.1.1 Diagram Alur Sistem (<i>Flowchart Sistem</i>).....	35
3.5.2 Data Flow Diagram	36
3.5.2.1 Diagram Konteks	36
3.5.2.2 Data Flow Diagram	37
3.5.2.3 Entity Relationship Diagram (ERD)	40
3.5.2.4 Normalisasi.....	42
3.5.2.4.1 Bentuk Unnormal	42
3.5.2.4.2 Bentuk Normal Kesatu (1 NF)	43
3.5.2.4.3 Bentuk Normal Kedua (2 NF)	43
3.5.2.4.4 Bentuk Normal Ketiga (3 NF)	44
3.5.4 Rancangan Interface.....	49
3.5.4.1 Desain Form Login.....	49
3.5.4.2 Desain Form Menu Utama	49
3.5.4.3 Desain Form Petugas.....	50
3.5.4.4 Desain Form Pemasok.....	51
3.5.4.5 Desain Form Barang	52
3.5.4.6 Desain Form Transaksi Pembelian.....	53
3.5.4.7 Desain Form Transaksi Penjualan.....	54
3.5.4.8 Desain Laporan Barang.....	55
3.5.4.9 Desain Laporan Pembelian	56
3.5.4.10 Desain Laporan Penjualan.....	57
3.5.4.11 Desain Laporan Detail Pembelian.....	58
3.5.4.12 Desain Laporan Detail Penjualan.....	59
3.5.4.13 Desain Faktur Penjualan	60
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	61

4.1 Pembuatan Database dan Table	61
4.2 Pembuatan Interface.....	67
4.2.1 Form Login	67
4.2.2 Form Menu Utama	69
4.2.3 Form Petugas.....	71
4.2.4 Form Pemasok.....	72
4.2.5 Form Barang	73
4.2.6 Form Pembelian	74
4.2.7 Form Penjualan	75
4.3 Koneksi Form dan Database Server.....	76
4.4 Implemenatasi Pengujian Sistem	77
4.4.1 Black-box Testing	77
4.5 Implementasi Program	80
4.5.1 Manual Program.....	80
4.5.1.1 Form Login	80
4.5.1.2 Form Menu Utama	80
4.5.1.3 Form Petugas.....	81
4.5.1.4 Form Pemasok.....	82
4.5.1.5 Form Barang	83
4.5.1.6 Form Pembelian	85
4.5.1.7 Form Penjualan	86
4.5.1.8 Laporan Barang.....	88
4.5.1.9 Laporan Pembelian.....	89
4.5.1.10 Laporan Penjualan.....	90
4.5.1.11 Faktur Penjualan.....	91
BAB V PENUTUP.....	92
5.1 Kesimpulan	92
5.2 Saran.....	93
DAFTAR PUSTAKA	94

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol Flowchart dan Keterangannya.....	17
Tabel 2.2 Simbol-simbol Data Flow Diagram dan Keterangannya	19
Tabel 2.3 Simbol-simbol ERD dan Keterangannya	21
Tabel 3. 1 Analisis Kinerja (<i>Perfomance Analysis</i>).....	28
Tabel 3. 2 Analisis Informasi (<i>Information Analysis</i>).....	29
Tabel 3. 3 Analisis Ekonomi (<i>Economic Analysis</i>).....	30
Tabel 3. 4 Analisis Pengendalian (<i>Control Analysis</i>)	30
Tabel 3. 5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency Analysis</i>)	31
Tabel 3. 6 Analisis Pelayanan (<i>Service Analysis</i>)	31
Tabel 3. 7 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	33
Tabel 3. 8 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	33
Tabel 3. 9 Tabel Petugas	45
Tabel 3. 10 Tabel Pemasok	46
Tabel 3. 11 Tabel Barang	46
Tabel 3. 12 Tabel Pembelian.....	47
Tabel 3.13 Tabel Rinci Pembelian	47
Tabel 3. 14 Tabel Penjualan.....	48
Tabel 3. 15 Tabel Rinci Penjualan	48
Tabel 4. 1 Pengujian Dengan Metode Black-box Testing	78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	26
Gambar 3. 2 Flowchart yang diusulkan	35
Gambar 3. 3 Diagram konteks	36
Gambar 3. 4 DFD Level 1.....	37
Gambar 3. 5 DFD Level 2 Proses 1 – Olah Data Barang	38
Gambar 3. 6 DFD Level 2 Proses 2 – Olah Data Pemasok.....	38
Gambar 3. 7 DFD Level 2 Proses 3 – Olah Data Pembelian.....	39
Gambar 3. 8 DFD Level 2 Proses 4 – Olah Data Penjualan	39
Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses 5 – Olah Data Petugas.....	40
Gambar 3. 10 Entity Relationsjip Diagram.....	41
Gambar 3. 11 Bentuk Unnormal	42
Gambar 3. 12 Bentuk Normal Kesatu (1 NF)	43
Gambar 3. 13 Bentuk Normal Kedua (2 NF)	43
Gambar 3. 14 Bentuk Normal Ketiga (3 NF)	44
Gambar 3. 15 Desain Form Login	49
Gambar 3. 16 Desain Form Menu Utama	49
Gambar 3. 17 Desain Form Petugas.....	50
Gambar 3. 18 Desain Form Pemasok.....	51
Gambar 3. 19 Desain Form Barang	52
Gambar 3. 20 Desain Form Transaksi Pembelian.....	53
Gambar 3. 21 Desain Form Transaksi Penjualan.....	54
Gambar 3. 22 Desain Laporan Barang.....	55
Gambar 3. 23 Desain Laporan Pembelian.....	56
Gambar 3. 24 Desain Laporan Penjualan.....	57
Gambar 3. 25 Desain Laporan Detail Pembelian.....	58
Gambar 3. 26 Desain Laporan Detail Penjualan.....	59

Gambar 3. 27 Desain Faktur Penjualan.....	60
Gambar 4. 1 Database kidsstation.....	61
Gambar 4.2 Tabel Petugas	62
Gambar 4.3 Tabel Pemasok	63
Gambar 4.4 Tabel Barang	63
Gambar 4.5 Tabel Pembelian.....	64
Gambar 4. 6 Tabel Rinci Pembelian	65
Gambar 4. 7 Tabel Penjualan.....	65
Gambar 4. 8 Tabel Rinci Penjualan	66
Gambar 4.9 Tampilan Form Login	67
Gambar 4.10 Tampilan form Menu Utama.....	69
Gambar 4.11 Tampilan Form Petugas	71
Gambar 4. 12 Tampilan Form Pemasok	72
Gambar 4.13 Tampilan <i>Form</i> Barang	73
Gambar 4. 14 Tampilan <i>Form</i> Pembelian.....	74
Gambar 4. 15 Tampilan Foem Penjualan.....	75
Gambar 4.16 Tampilan Form <i>Login</i>	80
Gambar 4.17 Tampilan Form Menu Utama.....	81
Gambar 4. 18 Tampilan Form Petugas	82
Gambar 4. 19 Tampilan Form Pemasok	83
Gambar 4. 20 Tampilan Form Barang	84
Gambar 4. 21 Tampilan Form Pembelian.....	86
Gambar 4. 22 Tampilan Form Penjualan.....	87
Gambar 4. 23 Laporan Barang.....	88
Gambar 4. 24 Tampilan Laporan Pembelian	89
Gambar 4. 25 Tampilan Laporan Penjualan	90

INTISARI

Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Barang merupakan suatu sistem yang memberikan layanan informasi yang berupa data transaksi penjualan dan pembelian barang serta stok barang pada Kids Station Yogyakarta yang bergerak dalam bidang penjualan keperluan ibu hamil, menyusui dan perlengkapan anak. Saat ini pencatatan barang masuk dan keluar, transaksi penjualan dan pengolahan harga barang dilakukan dengan cara pencatatan di buku. Untuk menghitung transaksi harian harus dilakukan pula dengan menghitung transaksi pada hari tersebut.

Transaksi pada sistem informasi penjualan yang meliputi pencatatan transaksi pembelian, transaksi penjualan, hingga laporan keuangan yang meliputi pemasukan setiap hari, bulan dan periode tertentu. Sistem informasi ini ditujukan untuk mengatasi permasalahan yang sering terjadi pada proses transaksi dan pencatatan keuangan.

Tujuan penelitian ini yaitu untuk membangun sistem informasi penjualan pada Kids Station Yogyakarta. Metode pengembangan sistem dilakukan dengan cara waterfall yaitu: pengumpulan data, analisis, perancangan, implementasi dan uji program. Untuk membangun sistem informasi penjualan dibutuhkan perangkat lunak Visual Basic 6.0 dan MySQL.

Kata Kunci: *Sistem Informasi, Visual Basic 6.0*

ABSTRACT

The Information System Sales and Purchase of Goodis a system that provides information services in the form of sale and purchase of goods transaction data and stock items on Kids Station Yogyakarta. It engaged in the necessity sales of pregnant women, nursing mothers and children's supplies. This time, the recording of incoming and outgoing goods, sales transactions and price processing of goods is done by recording in the book. To calculate the daily transaction must be done by counting transactions on that day.

Transactions on information systems sales include the recording of purchase transactions, sales transactions, profit calculations until financial reports that include the income and expenditure of operations in every month and a certain period. This information system is intended to resolve the frequent problems in the transaction and financial recording process.

The purpose of this research is to build information system sales on Kids Station Yogyakarta. System development method is done by waterfall such as data collection, analysis, design, implementation and test of the program. To build a information system of sales required Visual Basic 6.0 and MySQL Database Server software.

Keyword: *Information System, Visual Basic 6.0*