

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dalam penelitian ini telah berhasil dibuat sebuah aplikasi media bantu pembelajarab Ilmu Pengetahuan Sosial bertema *game* kuis, sesuai dengan perancangan yang telah disusun pada bab sebelumnya. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan :

1. Guru dan siswa mendapatkan media alternatif lain dalam pembelajaran materi Ilmu Pengetahuan Sosial yang memudahkan guru dalam melakukan penyampaian materi pelajaran kepada siswa dan dapat lebih mudah dipahami oleh siswa.
2. Dengan adanya aplikasi *game* kuis ini dapat memberikan suasana lain pada guru dan siswa dalam penyampaian pembelajaran materi Ilmu Pengetahuan Sosial dengan cara memvisualisasikan objek dengan aplikasi Android.

5.2. Saran

Dalam pembuatan aplikasi ini tentu masih terdapat beberapa kekurangannya. Oleh sebab itu diharapkan peneliti selanjutnya dapat memperbaiki beberapa kekurangan yang ada. Saran yang diajukan adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada *smartphone* android, diharapkan dapat dikembangkan menjadi beberapa ekstensi lain agar dapat dijalankan di semua jenis *smartphone*.

2. Kualitas grafik yang digunakan dapat ditingkatkan menjadi lebih baik lagi dan konsep edukasi dapat lebih dikembangkan.
3. Konsep pembelajaran tidak hanya dalam satu materi ilmu, diharapkan dapat ditambahkan materi ilmu lainnya.

