

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan dalam bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan aplikasi augmented reality pengenalan pakaian daerah menggunakan aplikasi software unity dan Vuforia SDK.
2. Pembuatan aplikasi Pakaian Tradisional dengan menggunakan teknologi Augmented Reality telah berhasil dibuat. Dalam pembuatan Augmented Reality Pakaian Daerah dirancang menggunakan bahasa program C# diimplementasikan pada smartphone android, menggunakan vuforia SDK yang mendukung markerless.
3. Marker berupa kartu interaktif AR card berhasil dibuat dengan mengimplementasikan metode marker based tracking yang dapat dijadikan sebagai kartu untuk menampilkan objek 3 dimensi.
4. Dengan melakukan pengujian pada beberapa device yang berbeda aplikasi dapat berjalan dengan lancar, tombol-tombol juga berada pada tempatnya dan berfungsi dengan baik, dan objek 3D berjalan dengan lancar dan kualitas objek 3D ditampilkan dengan baik.

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi Pengenalan pakaian daerah dengan menggunakan teknologi Augmented Reality sebagai media pembelajaran ini masih terdapat beberapa saran, yang selanjutnya bisa menjadi hal yang perlu diperhatikan dalam pembuatan atau pengembangan aplikasi selanjutnya. Adapun beberapa saran yang dapat diberikan sebagai pengembangan dari penelitian ini adalah :

1. Perlu adanya penambahan modul objek 3D Augmented Reality sehingga aplikasi dapat lebih bervariasi serta menampilkan lebih banyak informasi kepada pengguna.

2. Menambahkan voice guide agar informasi pakaian daerah dapat memperjelas pengguna dalam penggunaan aplikasi.
3. Untuk objek 3D yang ditampilkan, pada tahap pengembangan selanjutnya diharapkan menampilkan suatu animasi yang lebih interaktif
4. Aplikasi masih berjalan dalam satu platform yaitu android. Kelemahan ini menjadi acuan untuk dapat dikembangkan lagi agar dapat digunakan di beberapa platform.

