

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN VIDEO COMPANY PROFILE  
PADA JOXS COFFEE MENGGUNAKAN TEKNIK HYPERLAPSE  
DAN MOTION TRACKING SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

**SKRIPSI**



**disusun oleh**

**Ryan Gallant Purnomo**

**15.12.8741**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN VIDEO COMPANY PROFILE  
PADA JOXS COFFEE MENGGUNAKAN TEKNIK HYPERLAPSE  
DAN MOTION TRACKING SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh  
**Ryan Gallant Purnomo**  
**15.12.8741**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2018**

## **PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

#### **PERANCANGAN DAN PEMBUATAN VIDEO COMPANY PROFILE PADA JOXS COFFEE MENGGUNAKAN TEKNIK HYPERLAPSE DAN MOTION TRACKING SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ryan Gallant Purnomo**  
**15.12.8741**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 3 Mei 2018

Dosen Pembimbing,

*Akhmad Dahlan*  
**Akhmad Dahlan, M.Kom**  
**NIK. 190302174**

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### PERANCANGAN DAN PEMBUATAN VIDEO COMPANY PROFILE PADA JOXS COFFEE MENGGUNAKAN TEKNIK HYPERLAPSE DAN MOTION TRACKING SEBAGAI MEDIA PROMOSI

yang disusun oleh

Ryan Gallant Purnomo  
15.12.8741

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 26 November 2018

#### Susunan Dewan Pengaji

##### Nama Pengaji

Ali Mustopa, M.Kom  
NIK. 190302192

##### Tanda Tangan



Akhmad Dahlan, M.Kom  
NIK. 190302174



Kusnawi, S.Kom, M.Eng  
NIK. 190302112



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 20 Desember 2018

#### DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



  
Krisnawati, S.Si, M.T.  
NIK. 190302038

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 28 November 2018



Ryan Gallant Purnomo

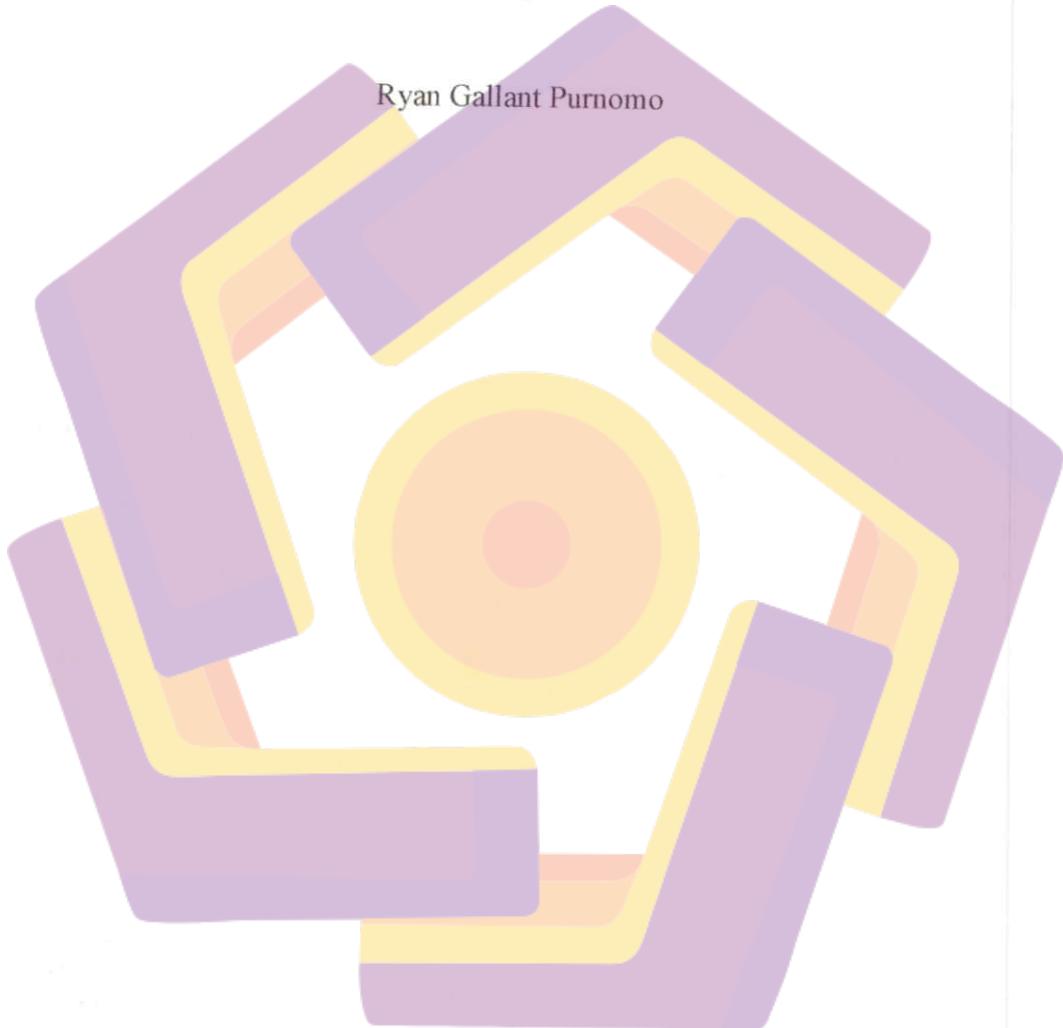
NIM. 15.12.8741

## MOTTO

“Hidup ini singkat, Jangan kita sia-siakan waktu yang ada.

Kalau kita punya kemauan dan ambisi apapun itu yang tidak mungkin pasti akan terwujud.”

Ryan Gallant Purnomo



## PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Dengan Rahmat Allah Yang Maha Pengasih Lagi Maha Penyayang, Berkat Rahmat dan Hidayah nya saya bisa menyelesaikan Tugas Akhir Skripsi ini.

Selain itu saya berterimakasih kepada :

1. Ibu Saya, yang selalu sabar dengan saya ketika jenuh dengan kehidupan ini.
2. Ibu Saya, yang tak henti-henti mendukung dan mendoakan saya untuk lekas menyelesaikan perkuliahan ini dengan lancar.
3. Ibu Saya, yang membangunkan saya dengan sulitnya demi masa depan cerah, kehabisan kalimat untuk menjelaskan betapa bersyukurnya saya.
4. Ayah Saya, yang selalu memberi dukungan dan semangat, bahkan segalanya untuk saya melewati segala proses kehidupan ini.
5. Kedua Adik kandung saya yang menjadi pelipur lara dikala jemu saat melewati proses kuliah dan carut marut tugasnya.
6. Dosen Pembimbing saya, Akhmad Dahlan, yang senantiasa cepat tanggap ketika saya ingin sekedar berkonsultasi.
7. Teman-teman saya yang sudah membantu saya meminjam pc Azhar, Rifa dan Faqih, yang sudah membantu menemani membuat video Zulfi, yang sudah membantu mengisi suara di video saya mentari, dan yang sudah menemani saat pendadarannya Agung, serta yang membantu belajar saya Dhimas.
8. Terimakasih buat teman teman lama saya yang sudah membantu menyemangati saya dan mendoakan saya Yola, Arin, Mentari, Zulfi, Kacok, Ardian, Nana, Dyah Ayu, Eva Maisy, Dhimas, Ipul, Fajar dan lain-lainnya.
9. Semua teman-teman yang maaf sekali tak bisa saya sebutkan satu persatu karena keterbatasan tempat, karena banyak dari kalian sangat membantu dan mendukung saya dalam proses pengerjaan skripsi ini.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah subhanahu wa ta'ala yang telah melimpahkan kasih dan sayang-Nya kepada kita, sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi dengan tepat waktu, yang saya beri Judul "Perancangan Dan Pembuatan Video Company Profile Pada Joxs Coffee Menggunakan Teknik Hyperlapse Dan Motion Tracking Sebagai Media Promosi".

Saya mengharapkan semoga skripsi saya ini dapat bermanfaat dan berguna bagi kemajuan ilmu pada umumnya dan kemajuan bidang pendidikan pada khususnya. Saya mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang sudah saya sebutkan sebelumnya maupun yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu dalam proses pembuatan skripsi ini.

Saya menyadari kalau dalam menyusun skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu dengan hati yang terbuka , saya mengharapkan kritik serta saran yang membangun guna kesempurnaan skripsi ini. Semoga makalah ini bermanfaat bagi kita semua. Amin.

Yogyakarta, 28 November 2018

Penulis,

Ryan Gallant Purnomo

## DAFTAR ISI

PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
INTISARI .....	xvi
ABSTRACT .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	3
1.3    Batasan Masalah .....	4
1.4    Maksud dan Tujuan Penelitian .....	4
1.5    Manfaat Penelitian .....	5
1.6.1    Pengumpulan Data .....	5
1.6.2    Metode Analisis .....	6
1.6.3    Metode Pengembangan .....	6
1.7    Sistematika Penulisan .....	7
BAB II LANDASAN TEORI .....	9

2.1	Tinjauan Pustaka .....	9
2.2	Dasar Teori Multimedia .....	11
2.2.1	Sejarah Multimedia.....	11
2.2.2	Pengertian Multimedia.....	12
2.2.3	Elemen Multimedia.....	12
2.3	Definisi <i>Company Profile</i> .....	13
2.4	Pengertian Video .....	15
2.5	Teknik Dasar Pembuatan Video .....	20
2.5.1	<i>Camera Angle</i> (Sudut Pandang Kamera).....	20
2.5.2	<i>Shot Size</i> (Ukuran Gambar).....	20
2.6	Timelapse .....	22
2.7	Hyperlapse .....	22
2.8	Motion Tracking .....	22
2.9	Konsep Teknik Motion Graphic .....	24
2.12	Studi Kelayakan .....	29
2.12.1	Kelayakan Teknis .....	29
2.12.2	Kelayakan Ekonomis .....	29
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	31
3.1	Tinjauan Umum .....	31
3.1.1	Deskripsi Perusahaan .....	31
3.1.2	Visi .....	32
3.1.3	Misi .....	32
3.1.4	Struktur Organisasi .....	33
3.2	Analisis Sistem .....	33
3.3	Analisis Masalah .....	34

3.4	Analisis PIECES.....	34
3.4.1	Analisis <i>Performance</i> (Kinerja).....	35
3.4.2	Analisis <i>Informasi</i> .....	35
3.4.3	Analisis <i>Economic</i> (Ekonomi).....	36
3.4.4	Analisis <i>Control</i> (Keamanan).....	36
3.4.5	Analisis <i>Efficiency</i> (Efisiensi).....	37
3.4.6	Analisis <i>Service</i> (Pelayanan) .....	37
3.5	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	38
3.5.1	Prosedur yang sedang berjalan .....	39
3.5.2	Permasalahan yang terjadi .....	39
3.5.3	Kebutuhan .....	40
3.6	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	41
3.6.1	Hardware (Perangkat Keras).....	42
3.6.2	<i>Software</i> (Perangkat Lunak) .....	43
3.6.3	Kebutuhan Sumber Daya Manusia .....	43
3.7	Analisis Kelayakan Teknis.....	44
3.8	Analisis Kelayakan Operasional .....	44
3.9	Analisis Kelayakan Teknologi .....	44
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	61
4.1	Tahap Pra Produksi .....	61
4.1.1	Observasi .....	61
4.2	Tahap produksi .....	61
4.2.1	Proses Pengambilan Gambar .....	62
4.2.2	Proses Pengambilan <i>Hyperlapse</i> .....	63
4.2.3	Perekaman Suara.....	63

4.2 Editing .....	65
4.2.1 Import Video.....	66
4.2.2 Editing Trim.....	67
4.2.3 Color Correction .....	67
4.2.4 Video Transisi.....	68
4.2.5 Video Text .....	69
4.2.6 Import Audio.....	71
4.2.7 Video Slow Motion.....	71
4.2.8 Final Rendering.....	73
4.3 Compositing .....	75
4.4 Pembahasan .....	79
4.4.1 Alpha Testing.....	79
4.4.2 Beta Testing .....	81
4.5 Uji Coba Pengguna .....	83
4.5.1 Pertanyaan Kuisioner .....	84
4.5.2 Hasil Penilaian .....	84
4.6 Metode Implementasi .....	87
4.6.3 Penyerahan .....	89
BAB V PENUTUP .....	90
5.1 Kesimpulan .....	90
5.2 Saran .....	91
DAFTAR PUSTAKA .....	92
LAMPIRAN .....	95

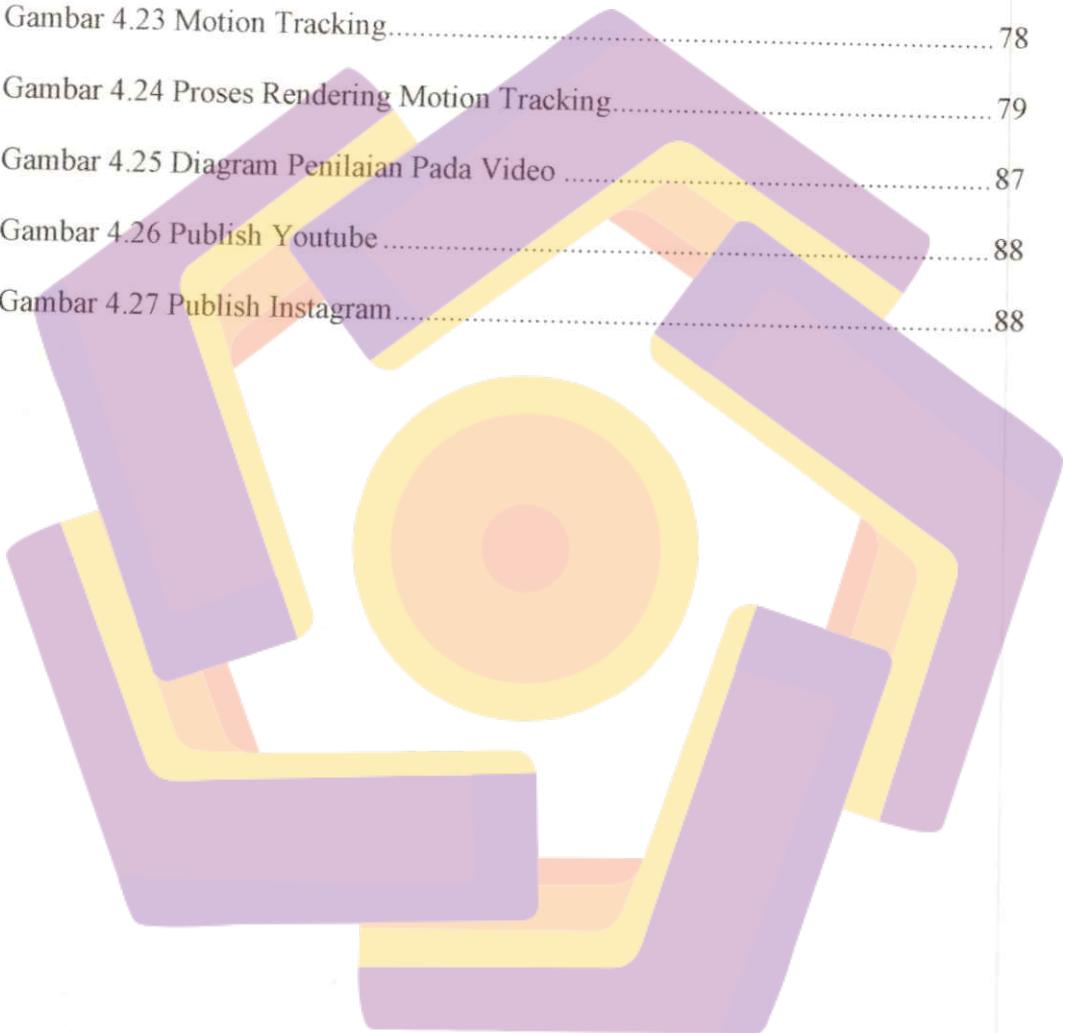
## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Biaya Pembuatan <i>Company Profile</i> .....	45
Tabel 3.2 Storyboard .....	49
Tabel 4.1 Alpha Testing .....	80
Tabel 4.2 Beta Testing .....	81
Tabel 4.3 Indikator Penilaian .....	84
Tabel 4.4 Perhitungan X dan Y .....	84
Tabel 4.5 Indeks Penilaian .....	85
Tabel 4.6 Penilaian Aspek Pengujian Video .....	85
Tabel 4.7 Penilaian Aspek Visual .....	86
Tabel 4.8 Penilaian Aspek Informasi .....	86

## DAFTAR GAMBAR

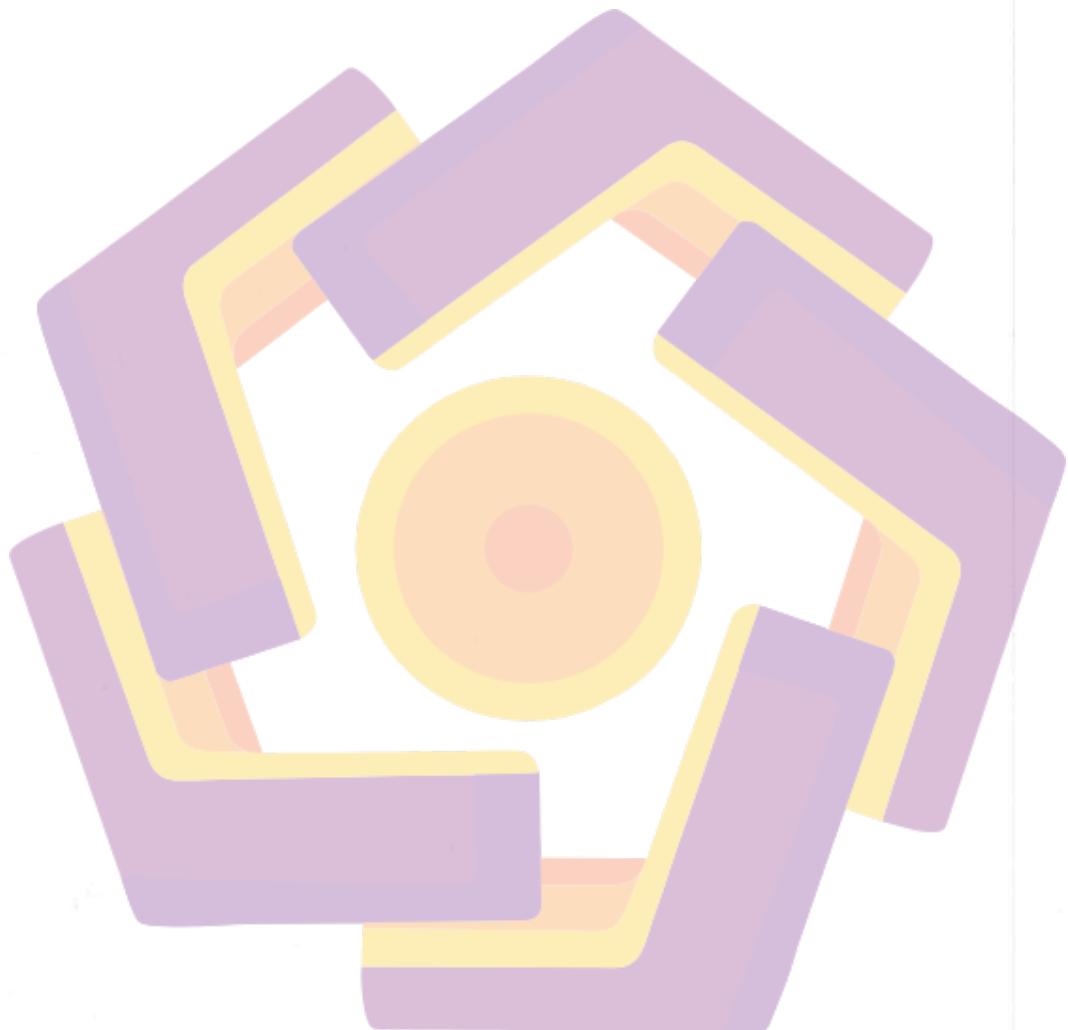
Gambar 3.1 Logo Joxs Coffee .....	31
Gambar 3.2 Struktur Organisasi .....	33
Gambar 3.3 Tahap Pembuatan Video Company Profile .....	46
Gambar 3.4 Opening Nama Perusahaan .....	47
Gambar 3.5 Dekorasi Tempat Joxs Coffee .....	47
Gambar 3.6 Proses Pembuatan Kopi .....	48
Gambar 4.1 Suasana Depan Joxs Coffee .....	62
Gambar 4.2 Dekorasi Tempat Joxs Coffee .....	63
Gambar 4.3 Tampilan Import Audio .....	64
Gambar 4.4 Membuang Suara Yang Tidak Dibutuhkan .....	64
Gambar 4.5 Menghilangkan Noise Suara .....	65
Gambar 4.6 Import Video .....	66
Gambar 4.7 Proses Penggabungan Video .....	67
Gambar 4.8 Pemberian Warna Pada Video .....	68
Gambar 4.9 Sebelum dan Sesudah Colouring .....	68
Gambar 4.10 Pemberian Effect Transisi .....	69
Gambar 4.11 Setelah Pemberian Effect Transisi .....	69
Gambar 4.12 Pemberian Text Sebagai Opening Video .....	70
Gambar 4.13 Pemberian Text Nama Owner .....	70
Gambar 4.14 Menambahkan Audio Sebagai Backsound Video .....	71
Gambar 4.15 Pembuatan Squence .....	72
Gambar 4.16 Slow Motion .....	73
Gambar 4.17 Proses Export Video Render .....	74
Gambar 4.18 Proses Rendering Video .....	75

Gambar 4.19 <i>Compostion Setting</i> .....	76
Gambar 4.20 <i>Import File</i> .....	76
Gambar 4.21 Jendela Projek .....	77
Gambar 4.22 Transformasi Utama.....	78
Gambar 4.23 Motion Tracking.....	78
Gambar 4.24 Proses Rendering Motion Tracking.....	79
Gambar 4.25 Diagram Penilaian Pada Video .....	87
Gambar 4.26 Publish Youtube .....	88
Gambar 4.27 Publish Instagram.....	88



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran Pemberian Izin .....	1
Lampiran Penerimaan Video.....	2
Lampiran Upload Media Sosial .....	3



## INTISARI

Joxs Coffee adalah salah satu perusahaan yang menjual berbagai jenis kopi, berlokasi di Surakarta, Jawa Tengah. Didirikan pada tahun 2017, Joxs Coffee mampu menjadi satu-satunya perusahaan yang membuat dan menjual berbagai kopi berkualitas.

Dengan meningkatnya level kompetisi di lapangan adalah menjadi salah satu dorongan bagi Joxs Coffee untuk lebih memperkenalkan diri melalui promosi dengan media digital serta untuk meningkatkan perusahaan dan meningkatkan penjualan.

Video promosi company profile Joxs Coffee merupakan salah satu media informasi yang dapat digunakan untuk membantu dalam promosi produk dan tempat. Merancang video dengan menggabungkan *hyperlapse* dan *motion tracking* memberikan informasi tentang produk. Media informasi yang lebih interaktif kepada *customer* dan diharapkan membantu branding perusahaan untuk bersaing dalam dunia dagang.

**Kata Kunci :** Joxs Coffee, promosi, *hyperlapse*, *motion tracking*

## ABSTRACT

*Joxs Coffee is a company that sells various types of coffee, located in Surakarta, Central Java. Established in 2017, Joxs Coffee is able to become the only company that makes and sells a variety of quality coffee.*

*With the increasing level of competition in the field, it has become one of the incentives for Joxs Coffee to introduce itself more through promotion with digital media and to increase the company and increase sales.*

*Promotional video company profile Joxs Coffee is one of the media information that can be used to assist in the promotion of products and places. Designing videos by combining hyperlapse and motion tracking provides information about the product. Media information that is more interactive to customers and is expected to help branding companies to compete in the trading world.*

**Keywords :** *Joxs Coffee, promotion, hyperlapse, motion tracking*

