

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari keseluruhan penjelasan materi pada penulisan Skripsi “Pembuatan Media Promosi Cafe Gubug Ngemil Yogyakarta Dengan Menggunakan Teknik Motion Graphic”, dengan kesimpulan:

1. Pembuatan video promosi ini melalui tiga tahapan proses yaitu :
 - a. Tahap pra-produksi meliputi merancang konsep, penulisan naskah dan storyboard.
 - b. Tahap produksi meliputi layout, coloring, background dan dubbing.
 - c. Tahap pasca produksi meliputi composite, editing dan animating, pemberian efek-efek spesial, penggabungan audio – video rendering dan testing
2. Video promosi Cafe Gubug Ngemil Yogyakarta ini di buat dengan teknik Motion Graphic. Video ini berdurasi 1 menit dan resolusi video adalah HD 1080p dengan menggunakan 25fps
3. Software yang digunakan dalam pembuatan video ini adalah Adobe After Effect CC 2017, Adobe Premiere CC 2017, Adobe Illustrator CC 2017 dan Adobe Audition CC 2017.
4. Dalam pembuatan video animasi dibutuhkan penerapan 12 prinsip dasar animasi agar dapat memaksimalkan penampilan pada animasi. Namun pada pembuatan video animasi ini, 12 prinsip animasi tidak dapat diterapkan semua, melainkan hanya ada 8 diantaranya, yakni *staging*,

straight ahead & pose to pose, follow through and overlapping action, slow in – slow out, arsc, secondary action, solid drawing, dan appeal.

5. Dalam testing menggunakan media instagram, video ini berhasil di upload menggunakan instagram mobile maupun instagram versi web.

5.2 Saran

Dalam pembuatan video promosi ini masih mempunyai banyak kekurangan, untuk itu beberapa yang perlu diperhatikan dalam pembuatan video promosi Motion Graphic ini adalah :

1. Video iklan dapat di kembangkan dari cafe Gubug Ngemil dengan satu video setiap produknya, dan dari animasi 2D berkembang menjadi animasi 3D.
2. Dalam pembuatan video ini memilih untuk menampilkan objek solid, disarankan untuk menambahkan objek 2D dengan metode sculpture untuk kedetailan objek berupa texture dan juga dapat menyajikan objek dengan pola yang rumit.
3. Gunakan perangkat keras dengan spesifikasi lebih tinggi untuk kemudahan dalam proses perancangan yang berfokus pada objek.
4. Keterampilan dalam proses editing dan penguasaan software sangat menentukan kualitas video yang dihasilkan, didalam pembuatan video ini menggunakan Software Adobe CC 2017. Disarankan untuk tidak menggunakan Software dengan versi rendah karena banyak tools yang update dan bisa digunakan untuk memaksimalkan dalam pembuatan video.

5. Dalam perekaman narasi disarankan menggunakan mic eksternal karena akan mempengaruhi kualitas rekaman yang dihasilkan.

