

BAB V

PENUTUP

Berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya, maka pada bab ini dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai hasil proses penyusunan aplikasi ini, dan juga saran- saran yang diharapkan dapat membantu dalam mengembangkan aplikasi dikemudian hari.

5.1 Kesimpulan

Setelah menganalisis, merancang, dan implementasi Sistem Informasi Lokasi Kuliner Foodelicious Berbasis Aplikasi Mobile ini, diperoleh kesimpulan bahwa aplikasi ini telah selesai dibuat sebagai media pembelajaran interaktif yang dapat diimplementasikan dan digunakan.

1. Penulis telah selesai merancang aplikasi berbasis lokasi dengan menggunakan tahapan pengembangan waterfall. Tahap-tahap analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian telah dapat diselesaikan dengan baik.
2. Aplikasi ini memiliki fitur mencari lokasi tempat makan, melihat menu makanan, melihat review tempat, dan menulis review pada lokasi tempat makan.

5.2 Saran

Setelah aplikasi ini dibuat, ada beberapa hal yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut:

1. Penambahan fitur yang lebih mudah digunakan oleh user untuk menanyakan atau memesan secara online yaitu menyediakan fitur chat dengan tempat makan.

2. Penambahan detail lokasi kuliner untuk dapat memesan menu yang tertera pada detail dari tempat makan tersebut.

