

**SISTEM INFORMASI LOKASI KULINER FOODELICIOUS BERBASIS
APLIKASI MOBILE**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Irvan Cahyo Kurniawan

14.12.8122

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI LOKASI KULINER FOODELICIOUS BERBASIS
APLIKASI MOBILE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Irvan Cahyo Kurniawan

14.12.8122

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 24 Agustus 2018

Dosen Pembimbing,



Akhmad Dahlan, M.Kom.

NIK. 190302174

PENGESAHAN
SKRIPSI
SISTEM INFORMASI LOKASI KULINER FOODELICIOUS BERBASIS
APLIKASI MOBILE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Irvan Cahyo Kurniawan

14.12.8122

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Februari 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Akhmad Dahlan, M.Kom
NIK. 190302174

Eli Pujastuti, M.Kom
NIK. 190302227

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 Februari 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 28 Februari 2019



Irvan Cahyo Kurniawan

NIM. 14.12.8122

MOTTO

“Sesungguhnya Allah mengubah keadaan suatu kaum sebelum mereka mengubah keadaan diri mereka sendiri”

(Q.S. Arro'du : 11)

“Indonesia tak tersusun dari batas peta, tapi gerak dan peran besar kaum muda”

(Najwa Shihab)

“Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah”

(Thomas Alva Edison)

“Melangkah dan hadapilah, Allah memberikan cobaan/ujian sesuai dengan kemampuan setiap hamba-Nya”

PERSEMBAHAN

- ❖ Rasa syukur yang besar saya ucapkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat-Nya dan dengan petunjuk-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan segala urusan saya.
- ❖ Kepada Bapak dan Ibu saya, yang senantiasa memberikan dukungan dan dorongan berupa do'a, restu, kasih sayang yang tak terhingga dan tak akan ada batasannya dimana tak kan mampu untuk membalas semua yang telah diberikan kepada saya.
- ❖ Terimakasih kepada seluruh keluarga saya yang selalu memberikan semangat dan motivasi untuk tetap melangkah maju menggapai impian saya.
- ❖ Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom, yang dengan sabar membimbing saya dalam menyusun skripsi hingga selesai.
- ❖ Teman-teman terbaik saya yang mensupport dan mendukung saya dalam proses pembuatan aplikasi pada skripsi ini.
- ❖ Teman-teman kelas SI06 (SINEM) yang selama ini selalu berjuang bersama melawan rasa kantuk dan malas dalam menjalankan tugas penting kehidupan kuliah.
- ❖ Eivyn Koes Fioneilla yang mengajariku menyingkapi proses hidup dengan kesabaran yang selalu mendukungku.
- ❖ Terimakasih kepada masa lalu, yang tanpanya saya tidak akan pernah berada di masa kini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat merampungkan skripsi dengan judul: Sistem Informasi Lokasi Kuliner Foodelicious Berbasis Aplikasi Mobile. Ini untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan studi serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta

Penghargaan dan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada Ayahanda tercinta Cahyo Condro Susilo, S.T, M.Kes dan Ibunda yang kusayangi Minti Hari S.E yang telah mencurahkan segenap cinta dan kasih sayang serta perhatian moril maupun materil. Semoga Allah SWT selalu melimpahkan Rahmat, Kesehatan, Karunia dan keberkahan di dunia dan di akhirat atas budi baik yang telah diberikan kepada penulis.

Dengan selesainya skripsi ini, penulis tidak lupa mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku rector Universitas AMIKOM Yogyakarta
2. Ibu Krisnawati , S.Si MT selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer dan ketua progam studi Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom selaku Dosen Pembimbing skripsi yang telah banyak membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak dan Ibu Dosen serta seluruh Staf dan Karyawan/Karyawati Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya selama penulis mengikuti perkuliahan.

5. Keluarga dan teman-teman yang telah banyak memberikan pengalaman, motivasi, bantuan dan dukungan.

Akhir kata penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu, penulis memohon saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaannya dan semoga bermanfaat bagi kita semua. Amiin

Yogyakarta, 24 Agustus 2018

Penulis,



Irvan Cahyo Kurniawan

DAFTAR ISI

JUDUL.....	I
PERSETUJUAN	II
PENGESAHAN	III
MOTTO	V
PERSEMBAHAN.....	VI
KATA PENGANTAR.....	VII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR TABEL.....	XI
DAFTAR GAMBAR.....	XII
INTISARI	XIV
ABSTRACT.....	XV
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	3
1.3 BATASAN MASALAH.....	3
1.4 TUJUAN PENELITIAN.....	4
1.5 MANFAAT PENELITIAN	5
1.6 METODE PENELITIAN.....	5
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.2 DASAR TEORI	11
2.2.1 Mobile Application.....	11

2.2.2	DBMS	12
2.2.3	Android	13
2.2.4	Google Maps API	14
2.2.5	GPS	16
2.3	METODE ANALISIS PIECES.....	17
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		21
3.1	IDENTIFIKASI MASALAH.....	21
3.1.1	Analisis PIECE	21
3.2	ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM.....	24
3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	24
3.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	24
3.3	PERANCANGAN SISTEM	26
3.3.1	Rancangan Model Proses Sistem.....	26
3.3.2	Perancangan Basis Data.....	28
3.3.3	Metode UML	29
3.3.4	Rancangan Grafik	36
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		42
4.1	IMPLEMENTASI.....	42
4.1.1	Struktur Basis Data	42
4.1.2	Implementasi Antar Muka	43
4.1.3	Mengetes Sistem.....	72
4.1.3	Instalasi Progam.....	75
BAB V PENUTUP		76
5.1	KESIMPULAN	76
5.2	SARAN	76
DAFTAR PUSTAKA		78

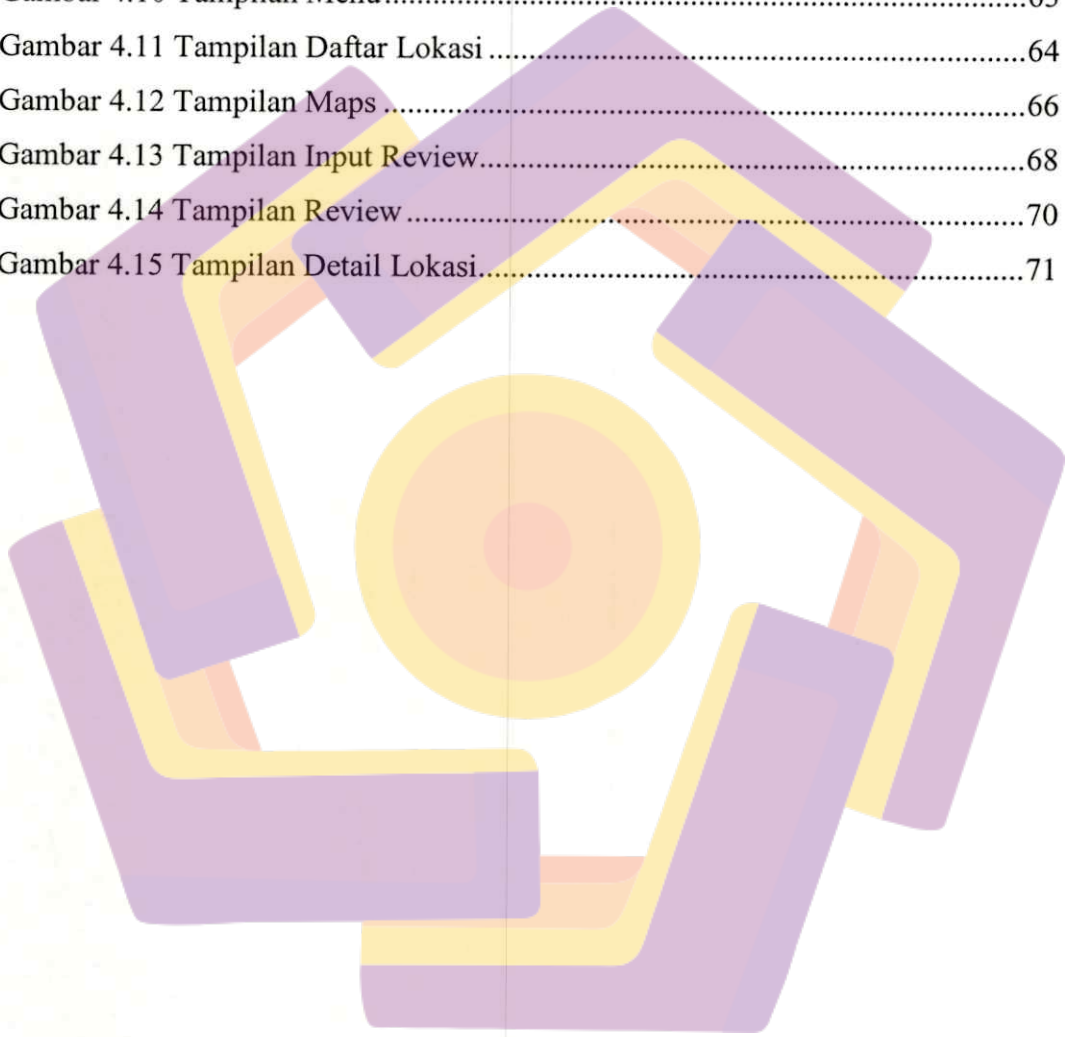
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Versi-versi Android	14
Tabel 3.1 Analisis Kinerja (Performance).....	21
Tabel 3.2 Analisis Informasi (Information)	22
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi (Economy).....	22
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian (Control).....	23
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi (Efficiency).....	23
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan (Control).....	23
Tabel 3.7 Identifikasi Aktor.....	29
Tabel 3.8 Identifikasi Usecase.....	29
Tabel 4.1 Tes Masuk Aplikasi.....	73
Tabel 4.2 Tes Menu Aplikasi.....	73
Tabel 4.3 Tes Web Admin Aplikasi	74

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 DFD Level 0	26
Gambar 3. 2 DFD Level 1	27
Gambar 3. 3 Entity Relationship Diagram	28
Gambar 3. 4 Use Case Diagram	30
Gambar 3. 5 Activity Diagram Melihat Lokasi	31
Gambar 3. 6 Activity Diagram Review	31
Gambar 3. 7 Activity Diagram Menu	32
Gambar 3. 8 Activity Diagram Mengisi Review	32
Gambar 3. 9 Sequence Diagram Melihat Lokasi	33
Gambar 3. 10 Sequence Diagram Review	33
Gambar 3. 11 Sequence Diagram Menu	34
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Insert Review	34
Gambar 3.13 Rancangan Class Diagram	35
Gambar 3. 14 Splash Screen	36
Gambar 3. 15 Login	37
Gambar 3. 16 Menu	37
Gambar 3. 17 Tampilan Map	38
Gambar 3. 18 Daftar Tempat Makan	38
Gambar 3. 19 Detail Lokasi	39
Gambar 3. 20 Tampilan Review	39
Gambar 3. 21 Tampilan Login (Admin)	40
Gambar 3. 22 Tampilan Data Lokasi Tempat Makan	40
Gambar 3. 23 Tampilan Dashboard	41
Gambar 3. 24 Tampilan Data Pelanggan	41
Gambar 4. 1 Relasi Tabel Foddelicious	42
Gambar 4. 2 Halaman Login Admin	43
Gambar 4. 3 Halaman Dashboard	45
Gambar 4. 4 Data Pelanggan	46
Gambar 4. 5 Data Lokasi	49

Gambar 4.6 Detail Data Lokasi Tempat	51
Gambar 4.7 Peta Data Lokasi Tempat Makan	54
Gambar 4.8 Splash Screen	58
Gambar 4.9 Halaman Login.....	60
Gambar 4.10 Tampilan Menu.....	63
Gambar 4.11 Tampilan Daftar Lokasi	64
Gambar 4.12 Tampilan Maps	66
Gambar 4.13 Tampilan Input Review.....	68
Gambar 4.14 Tampilan Review	70
Gambar 4.15 Tampilan Detail Lokasi.....	71



INTISARI

Indonesia memiliki kekayaan kuliner yang berlimpah, tetapi masyarakat Indonesia khususnya Yogyakarta tetap tidak menutup diri untuk menerima makanan dari luar negeri. Gaya hidup masyarakat Yogyakarta mulai berkembang seiring dengan semakin banyaknya tempat kuliner yang menyediakan menu asing dengan harga yang bervariasi. Bagi Mahasiswa baru yang berada di sekitar kampus di Yogyakarta masih sulit untuk menemukan makanan yang sesuai selera dan harga yang selaras dengan kondisi ekonomi mereka. Maka dari itu, dibutuhkan sebuah aplikasi sebagai sarana mempermudah pencarian lokasi rumah makan yang berada di sekitar area kampus ternama di Yogyakarta.

Foodelicious memiliki arti berpetualang hunting makanan. Aplikasi Foodelicious merupakan aplikasi yang ditujukan untuk memberikan informasi lokasi kuliner yang menyediakan menu masakan unik yang ditawarkan oleh restoran atau rumah makan. Aplikasi ini juga memberikan informasi tentang deskripsi lokasi kuliner (alamat, jam operasional, dan hal unik lainnya), informasi menu, harga, baik makanan maupun minuman serta panduan peta untuk menuju ke lokasi tersebut.

Metode pengembangan aplikasi yang digunakan adalah UML. Implementasi aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Android Studio.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Lokasi, Aplikasi Mobile.

ABSTRACT

Indonesia has a wealth of culinary abundance, Yogyakarta people still do not shut down to receive food from abroad. With the development of Yogyakarta, more and more culinary places that provide foreign menus with low prices to expensive. Although the people of Yogyakarta receive food from abroad and even has become their lifestyle trends to eat food products abroad but not necessarily how to eat and the form of presentation of foreign food is applied raw in Yogyakarta. There are some adjustments for food is acceptable, ranging from the use of spices (adapted to the taste of the tongue of the people of Yogyakarta), to the way of serving and how to eat.

Foodelicious here has the meaning of adventure hunting food. The Foodventure app is an app aimed at providing culinary location information that provides a unique cuisine menu offered by restaurants or restaurants. The app also provides information on culinary location descriptions (address, hours of operation, and other unique things), menu information, prices, both food and beverage and map guide to get to the location.

Application development method used is UML. Implementation of this application is made by using Android Studio.

Keyword: *Information System, Location Based, Mobile Application.*