

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian-uraian yang telah penulis jelaskan pada bab-bab terdahulu dan pembuatan game, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan evaluasi segi interaksi manusia dan komputer, dapat disimpulkan bahwa game “The Dungeon Warrior” sudah memenuhi prinsip delapan aturan emas.
2. Berdasarkan evaluasi segi elemen multimedia dapat disimpulkan bahwa game “The Dungeon Warrior” sudah memenuhi empat dari lima elemen multimedia, yaitu teks, suara, grafik, dan animasi. Satu elemen yang tidak terdapat dalam game “The Dungeon Warrior” adalah elemen video, karena ukuran video yang terlalu besar sehingga bila ada video, dikhawatirkan dapat membuat aplikasi menjadi lama untuk dijalankan.
3. Berdasarkan evaluasi segi pengguna dapat disimpulkan bahwa game “The Dungeon Wariiror ” sudah memenuhi lima faktor manusia terukur.

## 5.2 Saran

1. Diharapkan bagi para developer selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi game yang lebih baik dan dapat digunakan di semua platform handphone lainnya, seperti Android, Apple, dan lainnya.
2. Diharapkan bagi para developer selanjutnya dapat menambahkan level-level yang lebih menarik, dan menantang sehingga user akan lebih tertarik dalam memainkan game "The Dungeon Warrior" ini.

