

BAB V

PENUTUP

Berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya, maka pada bab ini dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai hasil proses penyusunan aplikasi ini, dan juga saran- saran yang diharapkan dapat membantu dalam mengembangkan aplikasi dikemudian hari.

5.1 Kesimpulan

Setelah menganalisis, merancang, dan implementasi aplikasi pembelajaran Bahasa Arab untuk kelas 5 ini, diperoleh kesimpulan bahwa aplikasi ini telah selesai dibuat sebagai media pembelajaran interaktif yang dapat diimplementasikan dan digunakan.

1. Hasil yang di peroleh dari berupa aplikasi Media Pembelajaran Bahasa Arab untuk Kelas 5 yang meliki file dengan ekstensi APK untuk dijalankan di Android, dan file berekstensi EXE untuk dijalankan di Desktop (Windows)
2. Aplikasi ini memiliki fitur untuk belajar dengan materi kosakata Bahasa arab dan game puzzle Bahasa Arab.
3. Berdasarkan hasil dari perhitungan likert, aplikasi ini layak digunakan untuk siswa kelas V MI Sullamul Huda.

5.2 Saran

Setelah aplikasi ini dibuat, ada beberapa hal yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut:

1. Materi yang dimuat harus ditambah, sehingga siswa dapat lebih faham dan terbantu dalam mempelajari Bahasa Arab.

2. Penambahan audio dan backsound agar aplikasi terkesan lebih berisi dan tidak membosankan.
3. Penggunaan yang masih belum praktis terutama untuk mobile karena masih harus menginstall aplikasi pendukung melalui PlayStore.
4. Penambahan soal latihan atau game seperti mengurutkan kata dan menyambung kata.

