

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian yang telah dilakukan penulis dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan animasi 3D scene kamar nenek dengan 10 shot yaitu shot 01, shot 02, shot 04, shot 06, shot 07, shot 08, shot 10, shot 11, shot 12, dan shot 13
2. Penelitian ini dilakukan melalui tahapan yaitu pengumpulan data, analisa kebutuhan, produksi, dan evaluasi.
3. Seperti yang ditunjukkan oleh evaluasi, analisis kebutuhan fungsional Animasi 3D telah terpenuhi dengan baik.
4. Animasi telah diuji oleh ahli dalam bidang 3d dan mendapatkan skor 83,03% dan termasuk dalam kategori "Sangat Baik"
5. Dalam proses pembuatan 3d animasi ini melalui 3 tahapan yaitu blocking breakdown, dan finishing

4.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dari kesalahan dan kelemahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Maka dari itu, penulis berharap kedepannya penelitian ini dapat diperbaiki maupun dikembangkan lebih baik dari segi metode penelitian maupun hasilnya. Adapun saran dan masukan yang diberikan oleh ahli di bidang 3D sebagai berikut :

1. Akan lebih baik lagi bila iris/pupil pada mata di animasi sedikit ada rotasinya
2. Penerapan detail dalam prinsip-prinsip animasi seperti arcs, follow through & overlapping action dan lainnya untuk memberikan tingkat detail pada geraknya
3. Lebih di detail di bagian timing dan usahakan Gerakan tidak floating over