

## BAB V PENUTUP

Bab ini akan memberikan ulasan tentang kesimpulan yang berisikan hasil dari penelitian tentang analisis dan penerapan *texture Mapping* untuk 3D model *game assets "the valiant"*. Terdapat saran dan kesimpulan dalam membantu peningkatan kualitas penelitian ini.

### 5.1 Kesimpulan

Hasil penelitian yang sudah dilakukan maka terdapat beberapa kesimpulan yang ditarik adalah sebagai berikut:

- 1) Pembuatan *Texture Mapping* aset *game The Valiant* melalui proses diantara yaitu pengumpulan data, produksi, dan evaluasi.
- 2) Poin-poin kebutuhan fungsional dari pembuatan *Texture Mapping* sudah terpenuhi menurut dari hasil evaluasi.
- 3) Penggunaan uraian terbuka sebagai penilaian dari pembuatan *Texture Mapping* tersebut menghasilkan penilaian serta saran dari setiap pembuatan tekstur aset 3D.
- 4) Hasil akhir produksi berupa tekstur yang terpasang pada aset yang di input ke dalam *game engine*.

### 5.2 Saran

Penelitian dalam pembuatan *texture Mapping* pada aset *game The Valiant* tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan. Penulis berharap penelitian dan produk ini bisa menjadi lebih baik lagi. Adapun saran dan masukan dari para pengisi kuesioner dan juga ahli dalam pembuatan *texture Mapping* pada aset *game The Valiant* adalah sebagai berikut:

- 1) Kerealistisan pada aset yang digunakan karakter utama bisa ditingkatkan.
- 2) Penerapan *texture* nya bisa lebih dikonstankan .