

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini sudah semakin maju dan sangat beragam. Dengan hadirnya teknologi saat ini segala kegiatan yang dilakukan semakin dipermudah, seperti halnya berbelanja sekarang ini dengan adanya marketplace pembeli semakin mudah membeli barang yang dibutuhkan dengan hanya memesan dari rumah tanpa harus datang langsung ke toko, pembeli hanya menunggu di rumah dan barang akan diantar ke alamat pembeli [5].

Meskipun sekarang marketplace sudah semakin berkembang namun tetap saja tidak semuanya menggunakan sekaligus memanfaatkan kemudahan teknologi, baik karena masih belum beradaptasi, maupun kurangnya melek akan teknologi saat ini.

Saat ini masih belum banyak marketplace yang khusus menjual peralatan camping secara lengkap, masih banyak yang mengutamakan penjualan secara offline untuk meminimalisir kerusakan pada saat pengiriman padahal peralatan camping saat ini cukup banyak dicari oleh kalangan milenial. Dengan adanya marketplace yang menjual peralatan camping akan sangat membantu pembeli dan sekaligus dapat meningkatkan penjualan [4].

Dari permasalahan diatas penulis berusaha untuk mengembangkan aplikasi penjualan peralatan camping berbasis website dengan menerapkan metode SDLC, metode ini dipilih karena alur pengerjaannya dilakukan secara berurutan serta dapat melakukan perbaikan pada sistem sebelumnya [2]. Aplikasi berbasis website ini bernama "SunnysideShop", dengan adanya aplikasi ini penulis berharap dapat menjadi contoh pemanfaatan teknologi agar tidak tertinggal oleh zaman khususnya dibidang E-commerce dan berharap selalu ada pembaruan di kemudian hari.

Untuk memfokuskan dan mempermudah dalam pengembangan, maka diberi batasan dalam pengerjaan. Berikut batasan-batasan:

1. Website yang di kembangkan menggunakan bahasa php, html, css, javascript.
2. Data yang dikelola website penjualan peralatan camping ini meliputi harga produk, harga diskon, gambar produk, data slider, data produk, data kategori, data brand, data kategori, data role, data user dan data cart.

Adapun manfaat dari pengembangan website peralatan camping berupa:

1. Pengelolaan data aman dengan pembatasan hak akses berupa login multirole.
2. Pembeli akan mudah mencari barang yang akan dibeli dengan menggunakan fitur pencarian berdasarkan harga dan fitur pencarian berdasarkan kategori, range harga.
3. Mempermudah penjual dalam pengelolaan produk peralatan camping.
4. Penjual/admin dapat menentukan status berupa acc/reject dari barang yang akan ditampilkan pada halaman utama website.

1.2 Profil



PT. Arkatama Multi Solusindo berlokasi di Perum Joyo Agung Greenland No. B1 Tlogomas, Lowokwaru, Malang, Jawa Timur merupakan perusahaan yang kompeten dalam menangani berbagai pekerjaan di bidang IT khususnya pengembangan aplikasi custom, pengadaan dan konfigurasi infrastruktur hardware, optimasi dan automasi proses bisnis, serta jasa pelatihan skill di bidang IT yang dikhususkan untuk para developer, engineer, user, maupun manager pada proyek teknologi informasi. PT. Arkatama Multi Solusindo, perusahaan penyedia jasa teknologi informasi yang inovatif dan kreatif. PT. Arkatama Multi Solusindo menitikberatkan pada konsep koordinasi dan integritas multi disiplin dengan

melibatkan para tenaga ahli profesional dalam bidangnya.

Visi :

1. PT. Arkatama Multi Solusindo menjadi bagian terpenting dari Transformasi Digital di Indonesia.

Misi :

1. Mengembangkan aplikasi yang berkualitas sesuai orientasi dan kebutuhan pelanggan serta standar pengembangan aplikasi.
2. Menjadi layanan software house dengan produk yang terstandarisasi.
3. Menyediakan layanan pelatihan keterampilan bidang teknologi informasi yang tersertifikasi.

Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat Full Stack Web Developer oleh PT. Arkatama Multi Solusindo yang berlangsung selama 4 bulan mulai dari 16 Februari 2023 sampai dengan 30 Juni 2023. Untuk jadwal kegiatan dilakukan 3 kali pertemuan selama 1 minggu dimana 2 kali melakukan pembelajaran via zoom selama dan 1 kali mengikuti kegiatan mentoring dengan total jam pelajaran yaitu 900 jam. Kemudian di pertengahan bulan Juni peserta 3 difokuskan untuk membuat portofolio dan tugas akhir.

Pada kegiatan Studi Independen berskema Full Stack Web Developer peserta dapat belajar mandiri sebelum kelas dimulai dengan mengakses Sinau dimana pada Sinau ini terdapat modul berisikan materi pembelajaran, tempat pengumpulan tugas, video pembelajaran yang dapat dibuka setelah pembelajaran telah selesai, dan soal yang harus dikerjakan sebelum kelas dimulai (Pretest) serta soal yang dikerjakan setelah pembelajaran selesai (Post Test). Dan pada akhir pembelajaran peserta diarahkan untuk membuat portofolio berupa website yang dapat melakukan CRUD berdasarkan level user yang telah ditentukan, portofolio ini ditujukan untuk syarat mengikuti Ujian Sertifikasi BNSP. Selain itu peserta juga diharuskan untuk membuat final project berupa tugas akhir membuat website dengan menggunakan Laravel.

1.3 Landasan Teori

1.3.1 Website

Website atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa halaman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet [6].

1.3.2 Penjualan

Penjualan adalah pembelian suatu (barang atau jasa) dari satu pihak kepada pihak lainnya dengan mendapatkan ganti uang dari pihak tersebut. Penjualan merupakan sumber dari pendapatan perusahaan, semakin besar penjualan, semakin besar pula pendapatan yang diterima perusahaan [1].

1.3.3 Fitur

Fitur adalah sarana kompetitif untuk mendiferensiasikan produk perusahaan dari produk pesaing. Pengertian fitur yang lain adalah alat pesaing untuk mendiferensiasikan (membedakan) produk perusahaan dari produk pesaing [7].

1.3.4 SDLC

System Development Life Cycle (SDLC) adalah suatu metode umum yang digunakan untuk mengembangkan suatu sistem informasi. SDLC terdiri dari beberapa tahapan yaitu, mulai dari tahap perencanaan (planning), tahap analisis (analysis), tahap perancangan (design), tahap implementasi (implementation), dan tahap pemeliharaan sistem (maintenance) [3].