

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari data penelitian dan rumusan masalah yang diperoleh dapat disimpulkan bahwa desain antarmuka *website* Mygoodwear ini dapat digunakan dan diimplementasikan dengan baik oleh calon pengguna. Hal ini didukung dengan *score* rata-rata pada *average usability score* yang mencapai nilai 91 dan *direct success* 95% dan dapat disimpulkan bahwa rancangan antarmuka ini mudah dipahami oleh calon pengguna.

5.2 Saran

Dalam dalam proses perancangan ini masih ada potensi yang bisa dikembangkan kedepannya, peneliti memiliki saran yang bisa dijadikan opsi pengembangan kedepannya antara lain:

1. Perancangan desain *interface* ini masih terbatas dalam tampilan *desktop* sehingga sangat diharapkan kedepannya agar bisa dikembangkan supaya bisa tersedia dalam bentuk *mobile website*.
2. *Style* dan model *web design* berkembang setiap tahunnya alangkah baiknya untuk selalu melakukan penyesuaian agar tampilan tidak usang dan *user friendly*.
3. Beberapa fitur masih bersifat terbatas sehingga sangat potensial kedepannya untuk dikembangkan agar bisa memenuhi kebutuhan pengguna yang lebih kompleks.
4. Pengujian *prototype* ini menggunakan Maze.design yang membantu dalam mengumpulkan data dan masih bisa dikombinasikan dengan metode *usability testing* lainnya untuk menghasilkan perbandingan data yang dapat dikembangkan kedepannya.
5. Pada perancangan desain *interface* ini ada beberapa fitur yang belum bisa dikembangkan lebih lanjut dikarenakan keterbatasan waktu dan sumber daya. Harapan kepada *developer* selanjutnya agar bisa mewujudkan kebutuhan pengguna agar fitur dan layanan bisa semakin kompleks dan lengkap.