

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pembahasan yang telah dipaparkan diatas maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Penerapan metode peramalan Single Exponential Smoothing dapat diterapkan pada proses peramalan pendapatan toko sasana fashion, dimana nilai pemulusan yang digunakan 0.6 dengan menggunakan sumber data dari januari 2017 sampai dengan desember 2017 dengan 7 barang yang tersedia meliputi Maxi Dress Adiba, Stella Jumpsuit, Powney Tunic, Canvas Pants Milla, Denim Pants Selvedge, Denim Jaket Geela, Kerudung Zoya Satin menghasilkan estimasi total pendapatan Rp. 14.240.000
2. Nilai total standar error dari proses pengujian dari 7 barang yang digunakan menghasilkan nilai total 23,35 dengan nilai rata – rata standar error yang dihasilkan adalah 3,33. Nilai tersebut menunjukkan bahwa nilai selisih barang tidak selalu sama. Nilai hasil peramalan bisa lebih kecil atau lebih besar dari bulan sebelumnya. Nilai standar error tersebut menunjukkan nilai yang relatif kecil maka dapat disimpulkan penggunaan metode yang dipilih sudah tepat. Semakin kecil nilai standar error yang dihasilkan maka akan semakin baik hasil peramalan yang diperoleh.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas maka dari penelitian ini dapat disarankan beberapa hal berikut :

1. Sistem yang sudah dibuat bisa diintegrasikan dengan sistem informasi penjualan dimana data penjualan yang ada di dalam sistem penjualan dapat digunakan sebagai acuan data peramalan.
2. Sistem yang sudah terbangun akan lebih baik bila disempurnakan dengan sistem penjualan yang lebih kompleks dikarenakan penelitian yang dilakukan penulis menitikberatkan pada proses peramalan pendapatan dengan metode *Single Exponential Smoothing* selain itu bisa ditambahkan elemen lain seperti pengeluaran bulanan sehingga menghasilkan sistem yang mempunyai banyak fungsi.
3. Metode yang digunakan bisa dikembangkan dengan metode *Double Exponential Smoothing* ataupun *Triple exponential Smoothing* sehingga bisa dibandingkan metode yang terbaik dengan melihat nilai error yang paling kecil.