

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan di Museum Batik Yogyakarta, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem informasi penjualan berbasis desktop di museum batik yogyakarta telah selesai dibuat dengan tahapan sebagai berikut :
  - a. Analisis sistem yang berjalan dengan mengetahui alur sistem lama.
  - b. Perancangan sistem dengan menggunakan pemodelan *Flowchart*, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Diagram context*, *DFD level 1*, *DFD level 2* serta perancangan database dengan menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)*
  - c. Implementasi dalam pembuatan sistem informasi penjualan berbasis desktop di museum batik yogyakarta menggunakan bahasa pemrograman Java dan Mysql untuk software Netbeans, XAMPP serta pengujian dengan menggunakan *White Box Testing* dan *Black Box Testing*.
2. Sistem Informasi Penjualan berbasis desktop di Museum Batik Yogyakarta dapat menghasilkan seperti berikut :
  - a. Sistem ini mampu menghasilkan laporan penjualan tiket setiap bulan nya.
  - b. Sistem ini dapat menghasilkan laporan pemasukan income setiap bulan nya.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah diuraikan di atas, maka penulis memberikan beberapa saran yang bisa di tindak lanjuti apabila ada yang ingin mengembangkan Sistem Informasi Penjualan Tiket adapun saran-saran penulis:

1. Sistem informasi yang dirancang masih sangat sederhana, sehingga dibutuhkan masukan lebih banyak lagi berupa kritik dan saran yang membangun.
2. Sistem ini akan lebih baik jika terdapat aplikasi android/ios yang dapat dijalankan di smartphone. Maka calon pengunjung bisa membeli dari jauh-jauh hari, dan tidak perlu mengantri.
3. Sistem ini akan lebih baik jika terdapat fitur laporan keuangan supaya pengelola bisa evaluasi bisnis, dan juga sebagai acuan pengambilan keputusan.

