

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan game “The Story Of Hancaraka” dapat di ambil kesimpulan :

1. Pembuatan game “The story of Hanacaraka” menggunakan RPG Maker Vx Ace dapat di lakukan dengan mudah. Kendala-kendala yang di temui dapat di selesaikan di karenakan banyaknya sumber refensi di internet maupun buku
2. Fitur gambar, suara, sistem dan lain-lain pada program RPG Maker Vx Ace dirasa cukup namun pada pembuatan game ini penulis menambahkan beberapa fitur tersendiri yang sudah di masukan kedalam aplikasi sehingga dapat membuat game yang diinginkan
3. Game “The Story Of Hanacaraka” ini dirasa memiliki jalan cerita yang menarik dan cukup menantang karena permainan ini membuat pemainnya mengeksplorasi peta yang ada untuk meningkatkan karakternya
4. Game ini memberikan sesuatu pandangan bahwa dalam membuat game memiliki kemudahan dan kesulitan tersendiri
5. Game ini dikendalikan dengan menggunakan *keyboard*

5.2 Saran

Game ini masih memiliki kekurangan yang harus di perbaiki dan ditingkatkan , adapau saran yang ingin disampaikan yaitu :

1. Permainan dapat lebih di meningkatkan wawasan pemain dalam mengenali huruf aksara jawa sehingga pemain dapat bermain serta belajar
2. Daerah yang jelajahin (*Map*) dibuat lebih beragam dan menantang
3. Elemen-Elemen permainan seperti peralatan, skill, dan musuh dapat dibuat lebih menarik dan bervariasi lagi
4. Cerita yang sajikan dalam game ini dibuat lebih menarik sehingga pemain tidak cepat bosan dan bisa membuat pemain lebih tertarik
5. Dapat dibuat kedalam versi Android.