

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan proses yang telah dilakukan dalam Analisis Dan Perancangan Sistem, “Pembuatan Aplikasi pemesanan Kaos Bola Berbasis Web Pada Toko Kedai Jersey Yogyakarta”, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Untuk merancang “Pembuatan Aplikasi pemesanan Kaos Bola Berbasis Web Pada Toko Kedai Jersey Yogyakarta”, langkah-langkah yang diperlukan adalah mengidentifikasi masalah, menganalisis masalah yang ada pada sistem lama Toko Kedai Jersey Yogyakarta menggunakan analisis PIECES, menganalisis kebutuhan sistem baru, meliputi kebutuhan fungsional sistem dan non fungsional, membuat flowchart sistem, membuat database, membuat ERD, membuat struktur tabel, dan terakhir adalah merancang tampilan interfacenya.
2. Pembuatan website menggunakan bahasa pemrograman php, editor sublime text 2 dan database MySQL.

5.2 Saran

Dalam aplikasi pemesanan Kaos Bola Berbasis Web Pada Toko Kedai Jersey Yogyakarta ini masih terdapat banyak kekurangan, oleh karena itu penulis memberi saran yang dapat membantu dalam pengembangan selanjutnya.

1. Peneliti selanjutnya dapat memperbaiki tampilan design agar lebih menarik.
2. Peneliti selanjutnya juga dapat menambahkan fitur-fitur lain sesuai kebutuhan objek.
3. User interface perlu dikembangkan agar lebih baik, sehingga pengguna lebih nyaman dalam pengoperasiannya.

Demikian skripsi ini disusun, semoga dapat memberi manfaat bagi pihak pembaca, maupun peneliti selanjutnya.