

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Melalui otonomi daerah, sesuai Undang-Undang Nomor 22 Tahun 1999, merupakan hak, wewenang, dan kewajiban daerah otonom untuk mengatur dan mengurus sendiri urusan pemerintahan dan kepentingan masyarakat setempat. Pelaksanaan otonomi daerah bertujuan meningkatkan daya guna dan hasil guna penyelenggaraan pemerintahan dalam rangka pelayanan terhadap masyarakat dan pelaksanaan pembangunan sesuai dengan peraturan perundang-undangan. Maka dengan adanya kebijakan otonomi daerah yang kini telah berlaku di Negara kesatuan Republik Indonesia, telah mengubah berbagai sektor kehidupan masyarakat Indonesia, terutama perubahan yang cukup mendasar di berbagai daerah yang ada di seluruh Indonesia.

Penerapan otonomi daerah mendorong tercapainya tujuan pembangunan. Salah satu tujuan yang ingin dicapai dalam pembangunan adalah untuk memajukan kesejahteraan seluruh lapisan masyarakat. Indonesia adalah Negara yang sangat kaya akan sumber daya alam, cukup potensial untuk mendatangkan devisa yang sangat besar jika sumber daya alam tersebut dapat dikelola dengan baik. Pengolahan sektor riil secara efektif dan professional adalah syarat mutlak untuk mencapai tujuan pembangunan yang berkesinambungan yang secara merata dan ramah lingkungan.

Sektor pariwisata dan kebudayaan merupakan salah satu sektor yang sangat potensial dan perlu mendapat perhatian yang baik bagi pemerintah daerah untuk keberlangsungan pembangunan suatu daerah. Adanya perhatian yang baik

dari pemerintah daerah terhadap sektor pariwisata dan kebudayaan akan mendorong perkembangan sektor tersebut. Dampaknya, wisatawan baik dalam negeri maupun luar negeri datang ke Indonesia. Kondisi ini akan memberikan pemasukan devisa yang cukup besar baik untuk daerah maupun Negara.

Kabupaten Karangayar, Provinsi Jawa Tengah merupakan salah satu daerah di Indonesia yang memiliki sektor pariwisata dan kebudayaan yang baik. Berbagai jenis wisata seperti wisata alam, budaya, agrowisata maupun wisata sejarah terdapat di daerah tersebut. Penyajian data yang akurat tentang keberadaan daerah wisata sangat di perlukan untuk mendukung pengembangan potensi suatu daerah yang di sajikan dalam bentuk website, yang dapat diandalkan untuk meningkatkan pendapatan suatu daerah. Namun saat ini belum adan sistem informasi yang cukup memadai tentang objek-objek wisata yang ada di Kabupaten Karanganyar sehingga belum banyak wisatawan yang mengetahui objek-objek wisata yang cukup potensial.

Di tengah perkembangan teknologi yang semakin pesat salah satunya internet, sudah saatnya pengelolaan informasi manual secara bertahap diganti dengan pengelolaan informasi yang bersifat teknologi. Dunia internet yang semakin luas jaringannya, sangat mudah digunakan oleh siapa saja dan di mana saja. Hal ini dibuktikan dengan semakin banyaknya perancangan web yang bermunculan, dalam hal ini pengguna maupun perancang sadar akan pesatnya kemajuan dunia maya yang berbasis web untuk kemudahan segala transaksi. Media internet khususnya website yang merupakan salah satu alat bantu bagi individu maupun suatu komunitas dalam menjalankan kegiatan kerja.

Melalui skripsi yang berjudul “PERANCANGAN WEBSITE SISTEM INFORMASI DINAS PARIWISATA DAN KEBUDAYAAN KABUPATEN KARANGANYAR”. Dengan adanya aplikasi berbasis web ini, maka akan memudahkan pengunjung untuk mendapatkan informasi pariwisata dan kebudayaan di kabupaten Karangayar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka perlu dirumuskan suatu masalah yang akandi simpulkan yaitu:

1. Bagaimana cara merancang dan membangun sistem informasi pariwisata di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Karanganyar?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari meluasnya pembahasan penelitian ini dari ruang lingkup permasalahan dan tujuan yang akan dicapai, maka perlu diberikan batasan-batasan sebagai berikut :

1. Lokasi objek penelitian berada di Kabupaten Karanganyar, Jawa Tengah.
2. Website yang akan dibuat untuk pariwisata dan kebudayaan yang berada di Kabupaten Karangayar meliputi objek wisata dan budaya, sejarah wilayah, visi misi daerah, wisata alam, kuliner tradisional, dan seni tradisional.
3. Aplikasi ini di bangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, MySQL sabagai database.
4. Proses penelitian ini hanya sampai dalam tahap uji coba sistem, tidak sampai dalam tahap evaluasi sistem.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Merancang Sistem Informasi berbasis online untuk meningkatkan sistem yang berjalan pada saat ini.
2. Sebagai syarat memperoleh gelar sarjana Universitas Amikom Yogyakarta

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari dilakukannya penelitian ini adalah:

1. Bagi penulis:
 - a. Dapat menerapkan ilmu pengetahuan yang telah didapat selama masa studi di UNIVERITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
 - b. Dapat membaktikan diri kepada masyarakat dengan membantu memperoleh informasi dengan cepat dan tepat.
2. Bagi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Karangayar:
 - a. Mambantu untuk memanfaatkan teknologi informasi yang harus dipakai pada era sekarang ini.
 - b. Untuk media informasi dan promosi pariwisata Kabupaten Karangayar.
3. Bagi Pengunjung:

Mendapatkan kemudahan dalam memperoleh informasi pariwisata Kabupaten Karanganyar secara online.

1.6 Metode Penelitian

Peneliti menjabarkan cara-cara memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode yang di gunakan untuk pengumpulan data adalah:

1.6.1.1 Metode Observasi

Metode observasi atau pengamatan, pengamatan yang dilakukan penulis selama melakukan penelitian merupakan pengamatan langsung terhadap proses pengolahan data informasi pariwisata pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Karangayar. Pengamatan langsung mencakup system yang sedang berjalan saat ini, serta beberapa lokasi objek wisata dan kebudayaan di daerah Kabupaten Karanganyar.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Wawancara dilakukan untuk mendapatkan data dan informasi dari pihak Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten karanganyar dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan langsung untuk mengetahui masalah-masalah yang ada kepada pegawai atau staf bagian administrasi Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Karanganyar.

1.6.2 Metode Analisis

Pada tahap ini untuk mengidentifikasi seluruh data yang terkumpul maka perlu dilakukan analisis yang meliputi:

1.6.2.1 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem sangat dibutuhkan dalam mendukung kinerja sistem, apakah sistem yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan atau belum karena kebutuhan sistem akan mendukung tercapainya tujuan suatu instansi atau perusahaan. Analisis kebutuhan dibagi menjadi 2 yaitu kebutuhan fungsional (functional requirements) berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem dan nonfungsional (nonfunctional requirements) yang meliputi ketersediaan perangkat keras, perangkat lunak dan pengguna.

1.6.2.2 Analisis Kelayakan Sistem

Analisis ini digunakan untuk menentukan kemungkinan apakah perancangan website sistem informasi di dinas pariwisata dan kebudayaan kabupaten Karanganyar dapat diteruskan atau tidak. Ini dilakukan agar sistem baru tersebut dapat benar-benar bermanfaat. Analisis kelayakan sistem ini dilihat dari segi kelayakan teknologi, kelayakan hukum, kelayakan operasional dan kelayakan ekonomi.

1.6.3 Metode Perancangan

Perancangan system digunakan untuk mengidentifikasi komponen-komponen system informasi yang akan di rancang secara terinci. Metode ini merupakan aktivitas mentransformasikan suatu hasil analisis ke dalam suatu perencanaan untuk dapat diimplementasikan (diotomasikan). Dalam metode ini penulis menggambarannya dengan konsep ERD (Entity Relation Diagram), DFD (Data Flow Diagram) dan flowchart.



1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terbagi menjadi 5 BAB. Uraian singkat mengenai isi masing-masing Bab adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan masalah yang berhubungan dengan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian yang digunakan, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bagian ini akan membahas tentang teori-teori yang relevan dengan topic skripsi yang mendukung perancangan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisikan uraian analisis dan perancangan yang digunakan penulis dalam menentukan penulisan, yaitu analisis sistem, analisis kebutuhan dan analisis perancangan.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisikan uraian profil daerah dan rancangan dalam membuat analisa, perancangan dan implementasi aplikasi web

BAB V : PENUTUP

Berisikan kesimpulan yang telah di hasilkan serta saran-saran mengenai sesuatu yang belum terdapat pada skripsi ini

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN