

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan implementasi dari video Motion Graphics yang telah dibangun serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk membuat video *Motion Graphics* yang lebih menarik lagi.

5.1. Kesimpulan

Dari hasil pembuatan animasi menggunakan motion graphics dapat disimpulkan.

Kelebihan menggunakan motion graphics:

1. Budget yang digunakan tidak sebanyak live shoot
2. Tidak terlalu membutuhkan banyak hardware
3. Imajinasi tidak terbatas

Kelemahan menggunakan motion graphics:

1. Objek didesign satu persatu, dan dianimasikan juga satu persatu.
2. Semakin banyak objek yang di animasikan, semakin banyak juga waktu yang di butuhkan, dan ketelitian yang tinggi.

5.2. Saran

Penelitian ini menunjukkan bahwa skripsi ini masih banyak mengandung kekurangan dan perlu adanya pengembangan lebih lanjut sehingga kritik dan saran pembaca sangat diharapkan, dan semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi para pembaca khususnya bagi yang akan membuat video motion graphics.

Terdapat beberapa saran dari hasil penelitian ini bagi pembaca yang ingin mengembangkan penelitian video motion graphics agar lebih baik lagi dikemudian hari, diantaranya sebagai berikut:

1. Informasi yang dibutuhkan dalam membuat video motion graphics haruslah berasal dari sumber yang dipercaya sehingga data yang disampaikan valid.
2. Visualisasi data kedalam bentuk grafis harus dibuat detail, agar hasil yang didapatkan lebih menarik.
3. Membutuhkan sumber daya hardware yang cukup tinggi (Processor dan RAM) untuk memperoleh kenyamanan pada saat editing di dalam *Adobe After Effect*.