

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Setelah Pengembangan dan pengujian game ini kepada pemain dapat game tersebut dapat menarik minat para pemain untuk bermain sambil berhitung matematika dengan media game yang dikembangkan. Selain itu, beberapa point penting yang dapat diambil dari pengembangan skripsi game bertema game matematika seperti "Monster math" adalah sebagai berikut :

1. Menggabungkan unsur-unsur Matematika dengan elemen permainan untuk menciptakan pengalaman yang unik dan menarik bagi pemain.
2. Matematika yang diadaptasi ke dalam permainan dapat memperkaya pemahaman dalam berhitung matematika Dasar.
3. Permainan Matematika ini berhasil di buat menggunakan Unity.
4. Pengembangan game ini juga membahas tentang proses pembuatan game, mulai dari perencanaan hingga implementasi, serta menguji kelayakan dengan total presentase yaitu 88.46%. dan keberhasilan game melalui uji coba terhadap pengguna sehingga tergolong pada kategori "Sangat Baik".

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan kesimpulan dari penelitian ini, terdapat saran-saran yang diharapkan dapat berguna untuk pengembangan penelitian selanjutnya. Saran-saran tersebut antara lain:

1. Perbaikan terhadap bug/kekurangan pada permainan;
2. Tambahan fitur pada permainan untuk jadi lebih banyak challenge dan tantangan;
3. Tambahan fitur pada permainan untuk dapat melakukan paralax;