

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi dari masa ke masa digunakan untuk memudahkan suatu proses kerja, dari yang manual dan membutuhkan banyak tenaga kerja, menjadi lebih otomatis dan hemat tenaga bahkan menghemat waktu. Tidak hanya itu saja, dalam hal pengelolaan sistem informasi, teknologi juga mengatasi keterbatasan manusia dalam mengingat dan menghitung data-data yang sebelumnya masih dikelola secara manual. Hal - hal tersebut salah satunya berdampak pada suatu proses penghitungan, misalnya proses rekapitulasi penghitungan gaji pegawai pada suatu instansi kantor pemerintahan. Kantor dengan banyak pegawai dan bagian pembayaran gaji pegawai akan kesulitan dalam mencatat semua rekapitulasi gaji pegawai jika masih dilakukan secara manual karena banyaknya jumlah perhitungan yang dilakukan pada setiap laporan gaji pegawai, apalagi hal tersebut dapat menyebabkan kesalahan perhitungan gaji oleh bagian rekapitulasi gaji pegawai. Oleh karena itu, teknologi sistem informasi sudah menjadi hal yang wajar untuk mengatasi kebutuhan seperti hal tersebut.

Saat ini rekapitulasi penghitungan gaji pegawai masih diolah secara manual sehingga sangat mungkin terjadi keterlambatan dalam saat rekapitulasi penghitungan gaji. Bagian rekapitulasi penghitungan gaji ditangani langsung oleh bendahara yang berhak mengontrol semua

rekapitulasi penghitungan gaji dan mendata pegawai yang ada di kantor balai taman nasional wasur.

Banyak kendala yang dapat terjadi karena sistem pencatatan transaksi yang masih manual diantaranya pencatatan yang dilakukan tidak konsisten dengan data yang sudah ada.

Berdasarkan latar belakang diatas,maka di buatlah sistem informasi berbasis web yang akan membantu admin keuangan untuk mengolah data dalam mencatat rekapitulasi gaji pegawai. Hal ini yang akan menjadi latar belakang diadakan penelitian dengan memilih judul pembuatan “sistem informasi rekapitulasi penggajian pegawai pada balai taman nasional wasur merauke”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat disusun suatu rumusan masalah yaitu *bagaimana membangun sebuah “sistem informasi rekapitulasi penggajian pegawai secara terkomputerisasi di balai taman nasional wasur merauke?”*

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas maka penulis membuat batasan masalah sebagai berikut:

1. Pengolahan data pegawai
2. Pengolahan data golongan
3. Rekap jabatan
4. Rekapitulasi
5. Laporan data pegawai

6. Laporan slip gaji pegawai
7. Berbasis web
8. Software utama yang digunakan
 - ❖ Bahasa pemrograman PHP
 - ❖ Sublime text 3
 - ❖ Database XAMPP PHP myadmin
9. Tidak mengolah data absensi

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun yang ingin dicapai dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1.4.1 Maksud

1. Menerapkan Sistem Informasi Rekapitulasi Penggajian pegawai pada Taman Balai Nasional Wasur Merauke
2. Untuk mempelajari serta merancang Sistem informasi Rekapitulasi penggajian pada Taman Balai Nasional Wasur Merauke berbasis Web

1.4.2 Tujuan

1. Untuk membuat Sistem Informasi Rekapitulasi Penggajian Pegawai pada Balai Taman Nasional Wasur Merauke
2. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program strata 1 Sistem Informasi pada UNIVERSITASAMIKOM Yogyakarta

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Balai Taman Nasional Wasur, membantu dalam melakukan pengolahan rekapitulasi penggajian pegawai.
2. Bagi penulis, sebagai tambahan pengalaman bagi penulis dalam mengaplikasikan berbagai ilmu yang didapat selama dibangku kuliah terutama ilmu teori yang menyangkut pokok bahasan manajemen komputer, serta menambah pengetahuan tentang situasi lingkungan dunia kerja.
3. Bagi UNIVERSITASAMIKOM Yogyakarta, untuk menghasilkan mahasiswa yang berkualitas sesuai dengan yang diharapkan serta sebagai referensi bagi mahasiswa yang ingin membuat sistem informasi yang sama dikemudian hari.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Pengumpulan Data

Pengumpulan data sangatlah penting dalam penyusunan skripsi ini. Pengumpulan informasi dan data harus akurat dan sesuai dengan judul yang penulis angkat sebagai skripsi ini. dalam pembuatan skripsi ini penulis menerapkan pengambilan data sebagai berikut :

1. Wawancara

Yaitu melakukan tanya jawab secara langsung kepada pegawai Kantor Balai Taman Nasional Wasur Merauke untuk mendengarkan penjelasan-penjelasan yang terkait dengan masalah ini.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan adalah metode PIECES () yaitu dengan menganalisa apakah system informasi ini layak pakai atau tidak digunakan untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan system informasi rekapitulasi penggajian pegawai pada Balai Taman Nasional Wasur Merauke

1.6.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang dipakai dalam pembuatan system informasi ini meliputi yaitu pembuatan *Flowchart*, Diagram Konteks, DFD, Normalisasi, Relasi Antar Tabel dan Rancangan Antar Muka/ *Interface*

1.6.4 Uji Coba

Tahap uji coba penting dalam proses pelaksanaan sebuah penelitian. Penelitian ini menggunakan kuisioner sebagai instrument. Dengan uji coba instrument akan diperoleh hasil berupa tingkat validasi dan reabilitas kuisioner

1.7 Sistematika penulisan

BAB I. PENDAHULUAN

Berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Berisi beberapa tinjauan pustaka yang di ambil dari hasil penelitian orang lain dan beberapa uraian teori yang mendukung pembuatan sistem informasi rekapitulasi penggajian, mencakup metode atau teknik yang digunakan, teori tentang permasalahan, uraian singkat perangkat implementasi yang dipakai, dan penyelesaian masalah.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisi penjelasan tentang sejarah Taman Balai Nasional Wasur Merauke, analisis kebutuhan sistem, analisis PIECES, kelemahan sistem serta perancangan sistem yang diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang hasil implementasi perancangan, pembahasan program dan uji coba.

BAB V. PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan, serta saran-saran yang membangun tentang kekurangan yang ada pada skripsi.

Daftar Pustaka