

**SISTEM INFORMASI REKAPITULASI PENGGAJIAN PEGAWAI
PADA BALAI TAMAN NASIONAL WASUR MERAUKE**

SKRIPSI



disusun oleh

Septiana

15.22.1735

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**SISTEM INFORMASI REKAPITULASI PENGGAJIAN PEGAWAI
PADA BALAI TAMAN NASIONAL WASUR MERAUKE**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Septiana

15.22.1735

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI REKAPITULASI PENGGAJIAN PEGAWAI
PADA BALAI TAMAN NASIONAL WASUR MERAUKE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Septiana

15.22.1735

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 21 Oktober 2016

Dosen Pembimbing,



Kusnawi, S.Kom , M.Eng

NIK. 190302112

PENGESAHAN
SKRIPSI
SISTEM INFORMASI REKAPITULASI PENGGAJIAN PEGAWAI
PADA BALAI TAMAN NASIONAL WASUR MERAUKE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Septiana

15.22.1735

telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 16 Agustus 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Muhammad Rudyanto Arief, ST, MT
NIK. 190302098



Barka Satya, M. Kom
NIK. 190302126



Kusnawi, S. Kom, M. Eng
NIK. 190302112



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 28 Agustus 2017



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 28 Agustus 2017



Septiana

NIM. 15.22.1735

MOTTO

**“Berusahalah untuk tidak menjadi manusia yang berhasil
tapi berusahalah menjadi manusia yang berguna.”**

- Albert Einstein-

**“Hidup itu seperti bersepeda, Kalau kamu ingin
menjaga keseimbangannya, kamu harus terus bergerak
maju.”**

- Albert Einstein-

**“Kedewasaan yang sesungguhnya tidak dibentuk oleh
penampilan melainkan dibentuk oleh proses-proses
kehidupan yang Tuhan izinkan terjadi.”**

- Septi -

**“Ingatlah bahwa kesuksesan selalu berjalan beriringan
dengan kegagalan.”**

- Septi -

PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur kuhantarkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang tidak pernah meninggalkan hamba-Nya dalam segala hal. Terimakasih atas rasa syukur, nikmat, berkat dan karunia yang telah Engkau berikan hingga saat ini. Terimakasih Engkau telah memberikan pertolongan, kekuatan, kesabaran, ilmu, serta memberiku orang-orang baik disampingku, selalu memberi semangat dan doa sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Untuk itu kuucapkan rasa terimakasihku kepada:

1. Kedua orang tua saya yang sudah memberikan dukungan sepenuh hati dan memberi semangat saat masa sulit dalam menyelesaikan skripsi maupun saat kuliah.
2. Kakak-kakak dan keponakan saya yang selalu memberi semangat dan motivasi agar skripsi segera diselesaikan.
3. Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng. selaku dosen pembimbing, terima kasih sudah membimbing dan membantu saya dalam mengerjakan skripsi. Terima kasih atas ilmu yang diberikan selama bimbingan.
4. Kantor Balai Taman Nasional Wasur Merauke Papua yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian.
5. Aprianto, S.Si. selaku pegawai Balai Taman Nasional Wasur Merauke yang telah memberikan semangat serta kesempatan bagi saya untuk melakukan penelitian.
6. Fajar Restu Putra yang selalu memberi semangat, meluangkan waktu dan tenaganya membantu dan selalu mendengar keluh kesah

saya, orang yang baik tempat tukar pikiran dan selalu memberi pengalaman baru selama saya di Yogyakarta. Terima kasih yang tak terhingga uta. ☺

7. Deprianto Harinatayang membantu saya dalam tahap awal terutama dalam desain aplikasi.
8. Yudha Ariesta selaku tentor dan sahabat yang baik dalam tahap pengerjaan skripsi saya. Terima kasih banyak.
9. Ni Putu Heni sahabat saudara yang selalu mengingatkan saya untuk mengerjakan skripsi biar cepat lulus. Terima kasih sayang!
10. Sahabat S1 transfer sudah memberikan banyak sekali kenangan selama kuliah, khususnya Nisa, Omen, Angga, Arian, Yeni, Ian. Matur Nuwun kenangan yang tak terlupakan!

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat dan rahmat-Nya yang selalu dilimpahkan kepada setiap hamba-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis.

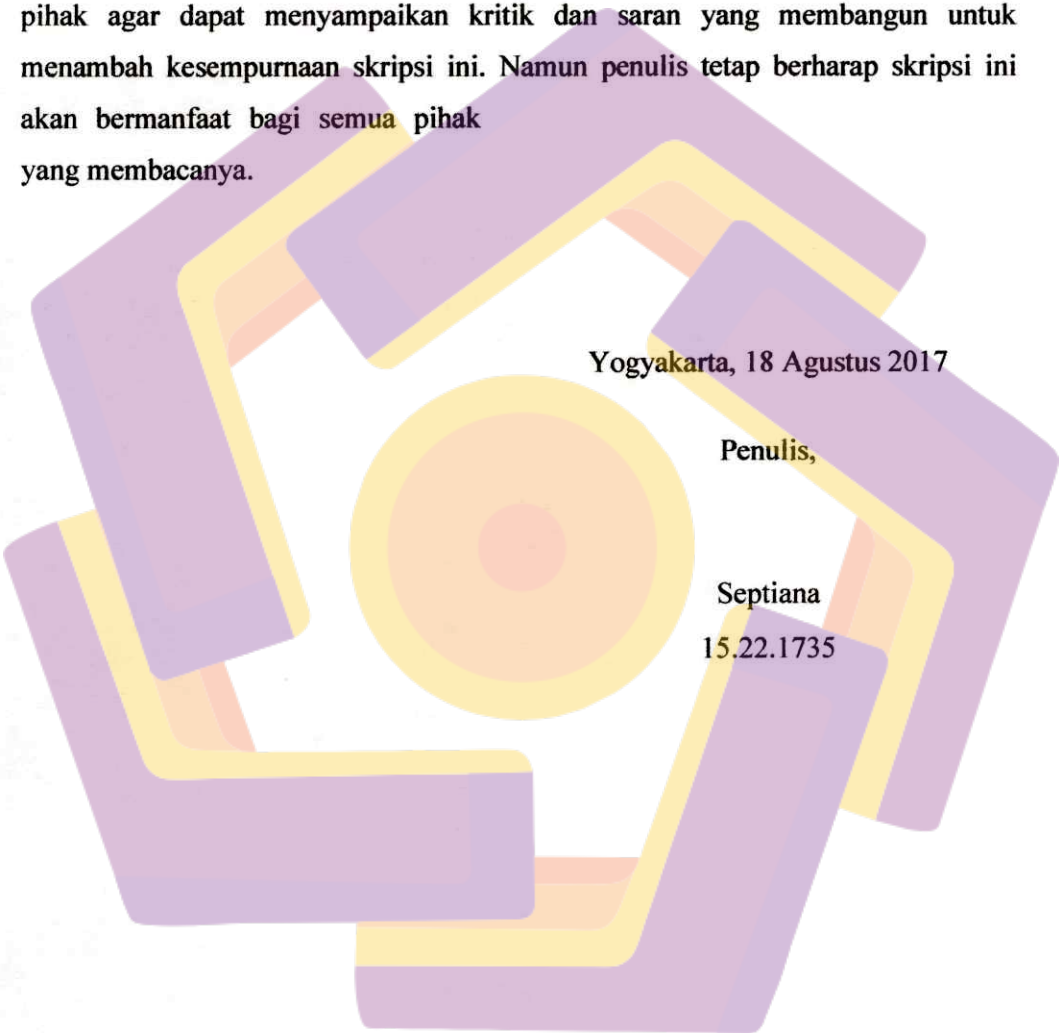
Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan bekal ilmu pengetahuan selama penulis kuliah.
5. Semua keluarga terutama kedua orang tua dan kakak-kakak saya yang sudah memberikan dukungan doa, motivasi dan semangat kepada penulis.
6. Sahabat-sahabat saya yang telah mendoakan, membantu dan mendukung saat saya menyusun skripsi ini.

7. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran dan tenaga dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak kelemahan dan kekurangannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.



Yogyakarta, 18 Agustus 2017

Penulis,

Septiana
15.22.1735

DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRAK</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1 Maksud	3
1.4.2 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Analisis.....	5
1.6.3 Metode Perancangan	5

1.6.4	Uji Coba.....	5
1.7	Sistematika penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI		6
2.1	Tinjauan Pustaka	6
2.2	Definisi Sistem dan Sistem Informasi	8
2.2.1	Pengertian sistem.....	8
2.2.2	Karakteristik Sistem	8
2.2.3	Pengertian Sistem Informasi	9
2.2.4	Komponen Sistem Informasi	10
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi Penggajian.....	11
2.3.1	Pengertian Penggajian	11
2.3.2	Sistem Informasi Penggajian	12
2.4	Konsep Analisis.....	13
2.4.1	Analisis PIECES	13
2.4.2	Analisi Kebutuhan Fungsional.....	15
2.4.3	Analisi Kebutuhan Non-Fungsional.....	15
2.4.4	Analisi Kelayakan	15
2.5	Konsep Dasar Web.....	16
2.5.1	Definisi Web	16
2.5.2	Jenis Web.....	16
2.5.3	Pemrograman web.....	18
2.5.4	Web Server.....	18
2.5.5	Cascading Style Sheets (CSS).....	19
2.6	SDLC (System Development Life Cycle)	19
2.7	Konsep Pemodelan Sistem.....	21

2.7.1	Diagram Alir Data (Data Flow Diagram).....	21
2.7.2	Flowchart	22
BAB III ANALISIS PERANCANGAN SISTEM		23
3.1	Tinjauan Umum.....	23
3.1.1	Profil Balai Taman Nasional Wasur Merauke	23
3.1.2	Letak Geografis.....	23
3.1.3	Visi dan Misi.....	25
3.1.4	Sistem yang sedang berjalan.....	26
3.2	Analisis Sistem.....	27
3.2.1	Identifikasi Masalah	27
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem	27
3.2.3	Solusi yang Dapat Diterapkan.....	33
3.2.4	Solusi yang Dipilih.....	33
3.2.5	Analisis Kebutuhan Fungsional	33
3.2.6	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	34
3.2.7	Analisis Kelayakan Sistem	35
3.3	Perancangan Sistem.....	42
3.3.1	Flowchart	42
3.3.2	Diagram Konteks.....	43
3.3.3	DFD Level 1.....	44
3.3.4	DFD Level 2 proses 3.0	45
3.3.5	DFD Level 2 proses 4.0	45
3.3.6	Normalisasi	46
3.3.7	Relasi Antar tabel.....	48
3.3.8	Rancangan Tabel	49

3.4	Rancangan Antar Muka	51
3.4.1	Rancangan Antar Muka Login	51
3.4.2	Rancangan Antar Muka User	52
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		51
4.1	<i>Database</i> dan Tabel	51
4.1.1	Pembuatan Database	51
4.1.2	Pembuatan Tabel	55
4.2	Pembuatan coding program	56
4.2.1	Koneksi Form dan Database	56
4.3	Implementasi Desain dan <i>coding</i>	58
4.4	Uji Coba/ <i>testing</i>	66
4.4.1	Black Box Testing	66
4.4.2	Kuisisioner	68
4.4.3	Hasil Review tentang kuisisioner	70
4.5	Pemeliharaan Sistem	72
4.5.1	Pemeliharaan <i>software</i> (Perangkat Lunak)	73
5.5.2	Pemeliharaan <i>hardware</i> (Perangkat Keras)	74
BAB V PENUTUP		76
5.1	Kesimpulan	76
5.2	Saran	76
DAFTAR PUSTAKA		xiiix
LAMPIRAN

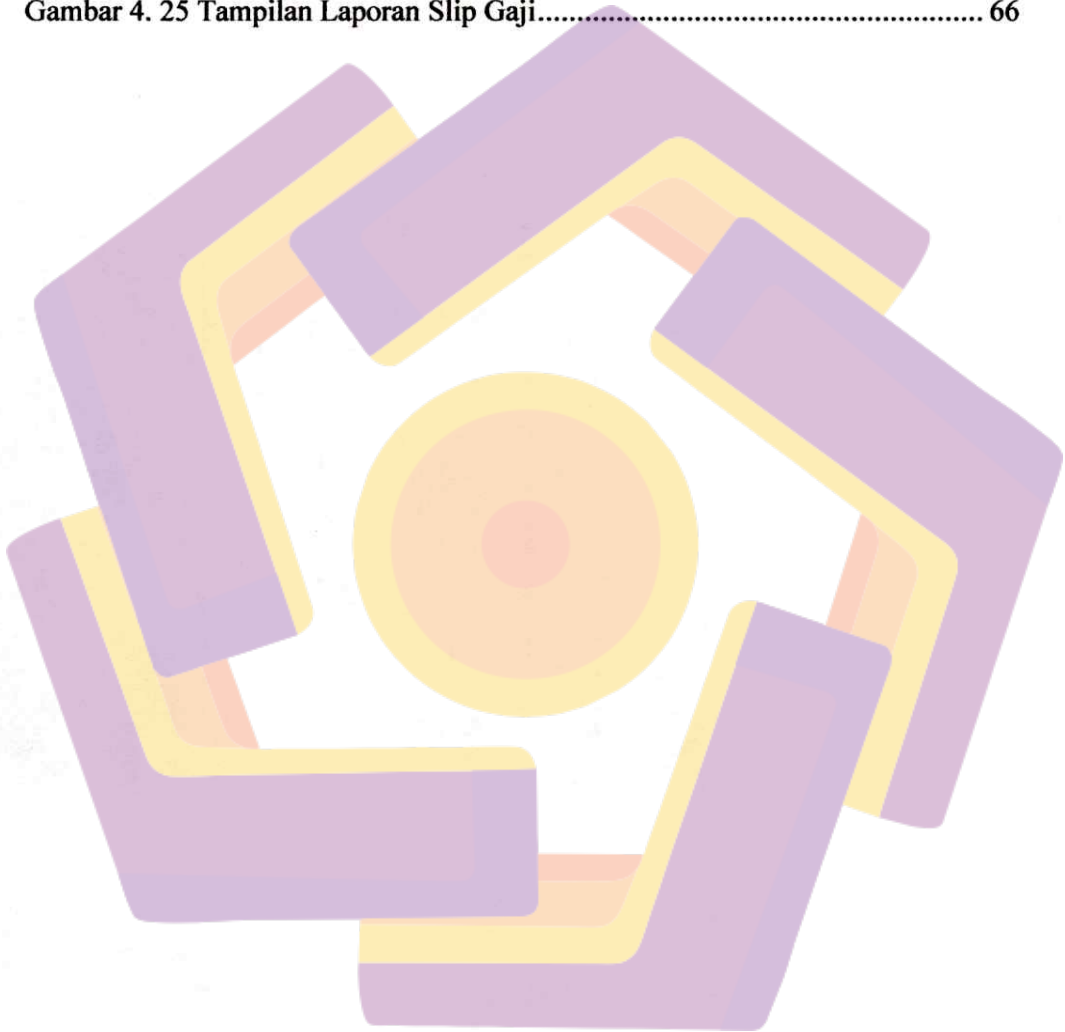
DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Data Flow Diagram</i>	21
Tabel 2. 2 Elemen-elemen dari <i>Flowchart</i> dan Simbol	22
Tabel 3. 1 Analisis Kinerja	29
Tabel 3. 2 Analisis Informasi	30
Tabel 3. 3 Analisis Ekonomi	31
Tabel 3. 4 Analisis Keamanan	31
Tabel 3. 5 Analisis Efisiensi	32
Tabel 3. 6 Analisis Pelayanan	32
Tabel 3. 7 Rincian Biaya	37
Tabel 3. 8 Hasil Kelayakan Ekonomi	41
Tabel 3. 9 Struktur Tabel data pegawai	49
Tabel 3. 10 Struktur Tabel gapok	50
Tabel 3. 11 Struktur Tabel Jabatan	50
Tabel 3. 12 Struktur Tabel golongan	50
Tabel 3. 13 Struktur Tabel Masa	51
Tabel 4. 1 Hasil Black Box Testing	67
Tabel 4. 2 Lanjutan Tabel 4.1	68
Tabel 4. 3 Kuisisioner	69
Tabel 4. 4 Interval Uji Kriteria	70
Tabel 4. 5 Aspek Tampilan	71
Tabel 4. 6 Aspek Informasi	71
Tabel 4. 7 Aspek Konten	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1Balai Taman Nasional Wasur Merauke.....	25
Gambar 3. 2 Flowchart	42
Gambar 3. 3 Diagram Konteks.....	43
Gambar 3. 4 DFD level 1	44
Gambar 3. 5DFD Level 2 proses 1.0	45
Gambar 3. 6DFD Level 2 proses 3.0	45
Gambar 3. 7Tahap Normalisasi Bentuk Normal Pertama	46
Gambar 3. 8 Tahap Normalisasi Bentuk normal kedua.....	47
Gambar 3. 9Tahap Normalisasi Bentuk Normal Ketiga.....	48
Gambar 3. 10 Relasi Antar Tabel	48
Gambar 3. 11 Rancangan Antar muka Login.....	51
Gambar 3. 12 Rancangan Antar muka User	52
Gambar 4. 1 Tampilan XAMPP	51
Gambar 4. 2 Tampilan phpMyAdmin	54
Gambar 4. 3 Pembuatan database.....	54
Gambar 4. 4 Struktur Tabel pegawai.....	55
Gambar 4. 5 Struktur Tabel Golongan Gaji.....	55
Gambar 4. 6 Struktur Tabel Gapok	55
Gambar 4. 7 Struktur Tabel Jabatan	56
Gambar 4. 8 Struktur Tabel masa.....	56
Gambar 4. 9 Struktur Tabel Admin	56
Gambar 4. 10 Tampilan Menu Sublime Text.....	56
Gambar 4. 11 Sintaks Koneksi Database.....	57
Gambar 4. 12 Login Admin	58
Gambar 4. 13 Sintaks menampilkan halaman login.....	59
Gambar 4. 14 Halaman Utama Admin	59
Gambar 4. 15 Halaman Tambah Data Pegawai	60
Gambar 4. 16 Halaman List Data Pegawai.....	60
Gambar 4. 17 Sintaks Menampilkan Tambah data Pegawai	62
Gambar 4. 18 Halaman Edit Data Jabatan	62

Gambar 4. 19 Gambar List Data Jabatan.....	63
Gambar 4. 20 Sintaks menampilkan list jabatan dan edit data	63
Gambar 4. 21 Halaman Tabel data Golongan.....	64
Gambar 4. 22 Sintaks Menampilkan Data Golongan.....	64
Gambar 4. 23 Halaman List Data Rekapitulasi.....	65
Gambar 4. 24 Tampilan Laporan Data Pegawai	65
Gambar 4. 25 Tampilan Laporan Slip Gaji.....	66



INTISARI

Sistem penggajian merupakan fungsi penting yang menjadi tanggung jawab Manajemen Sumber Daya Manusia. Fungsi utamanya adalah untuk memberikan kompensasi kepada pegawai dalam bentuk gaji sebagai ganti kontribusi mereka terhadap instansi atau organisasi.

Dalam memenuhi tugas tersebut, Kantor Balai Taman Nasional Wasur Merauke dalam pengolahan rekapitulasi gaji pegawai masih kurang efektif dan efisien serta data yang dihasilkan diragukan kevalidannya, maka dari itu Kantor Balai Taman Nasional Wasur membutuhkan sebuah sistem informasi untuk mempermudah dalam pengolahan rekapitulasi gaji dan data pegawai.

Semakin pesatnya perkembangan teknologi dan informasi saat ini berpengaruh terhadap proses kerja terutama dalam dunia Pemerintahan, sehingga penulis bermaksud untuk mengusulkan pembuatan website pada Kantor Balai Taman Nasional Wasur Merauke agar dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien. Dengan website rekapitulasi penggajian dapat mempermudah admin dalam merekap gaji dan data pegawai tanpa harus membutuhkan waktu lama. Selain itu data yang dihasilkan lebih akurat.

Kata kunci : Penggajian, Website, Informasi

ABSTRAK

Payroll system is an important function that is the responsibility of Human Resource Management. Its main function is to provide compensation to employees in the form of salary in exchange for their contribution to the agency or organization.

In fulfilling the task, Wasur Merauke National Park Office Office in the processing of salary recapitulation of employees still less effective and efficient and the resulting data doubtful kevalidannya, therefore the office of Wasur National Park Office needs an information system to facilitate the processing of salary recapitulation and employee data.

The rapid development of technology and information currently affects the work process, especially in the world Government, so the authors intend to propose a website at the Office of the National Park Wasur Merauke in order to achieve an effective and efficient activities. With payroll recapitulation website can facilitate admin in recording salary and employee data without having to take a long time. In addition, the resulting data is more accurate.

Keywords: Payroll, Website, Information

