

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
SPARE PART MOTOR PADA TOKO OAG YOGYAKARTA
BERBASIS INTERNET**

SKRIPSI



disusun oleh

Dwi Kurniawan

14.12.7968

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**



**AMIKOM
SOURCE CENTER
YOGYAKARTA**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
SPARE PART MOTOR PADA TOKO OAG YOGYAKARTA
BERBASIS INTERNET**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Dwi Kurniawan

14.12.7968

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SPARE PART MOTOR PADA TOKO OAG YOGYAKARTA

BERBASIS INTERNET

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dwi Kurniawan

14.12.7968

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 03 Agustus 2018

Dosen Pembimbing,

Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom
NIK. 190302011

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SPARE PART MOTOR PADA TOKO OAG YOGYAKARTA BERBASIS INTERNET

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dwi Kurniawan
14.12.7968

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 24 Agustus 2018

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302231

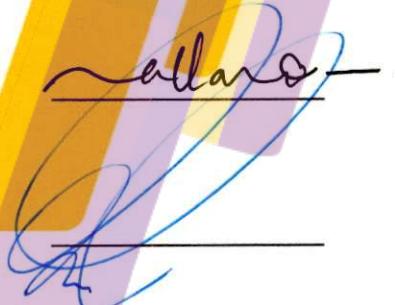
Tanda Tangan



Akhmad Dahlan, M.Kom
NIK. 190302174



Rizqi Sukma kharisma, M.Kom
NIK. 190302215



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 24 Agustus 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

MOTTO

Maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari sesuatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain).
Dan hanya kepada Tuhanmulah engkau berharap.

(QS. Al-Insyirah,6-8)

Kesuksesan akan diraih oleh diri sendiri bukan dari orang lain, dengan usaha bersungguh-sungguh

(Penulis)

Tidak penting seberapa lambat anda berjalan, selama anda tidak berhenti

(Confucius)



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sayasendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 26 Agustus 2018



Dwi Kurniawan
NIM. 14.12.7968

PERSEMPAHAN

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan nikmatnya sehingga peneliti bisa menyelesaikan Skripsi ini. Persembahan peneliti berikan kepada:

1. Kedua orang tua, Bapak dan Ibu yang telah memberikan seluruh pengorbanannya, memberikan doa yang tidak habis-habisnya dipanjatkan, dukungan, semangat dan kasih sayang yang diberikan kepada penulis.
2. Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom yang telah membimbing dan memberikan sarannya kepada peneliti.
3. Sahabat – sahabat, Fajar, Syawal, Reno, Felix, Heri, Hari Nugraha yang selalu setia mendengarkan keluh kesah dan dengan sabar memberikan nasihatnya. Dan selalu membantu dalam mengerjakan skripsi ini ketika mendapatkan kesulitan.
4. Orang yang selalu memberikan nasihat dan membantu memotivasi Heri Budiarto.
5. Teman-teman (14 S1SI 03) yang selalu memberikan dukungan. Semoga kalian cepat menyusul.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat dan salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi besar Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

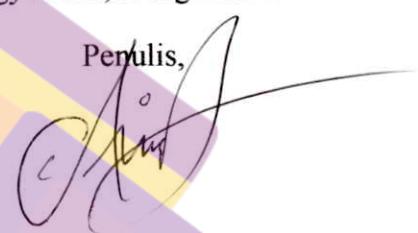
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM Selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom yang telah membimbing dan memberikan sarannya kepada peneliti dalam penyusunan skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama peneliti kuliah.
5. Semua keluarga besar peneliti terutama untuk kedua orang tua yang selalu mendukung, memberikan doa dan memberikan semangat kepada peneliti.
6. Semua teman-teman yang telah memberikan semangat sehingga Skripsi ini berhasil peneliti selesaikan.

Peneliti tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu peneliti berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun peneliti tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Wassalamualaikum Wr.Wb.

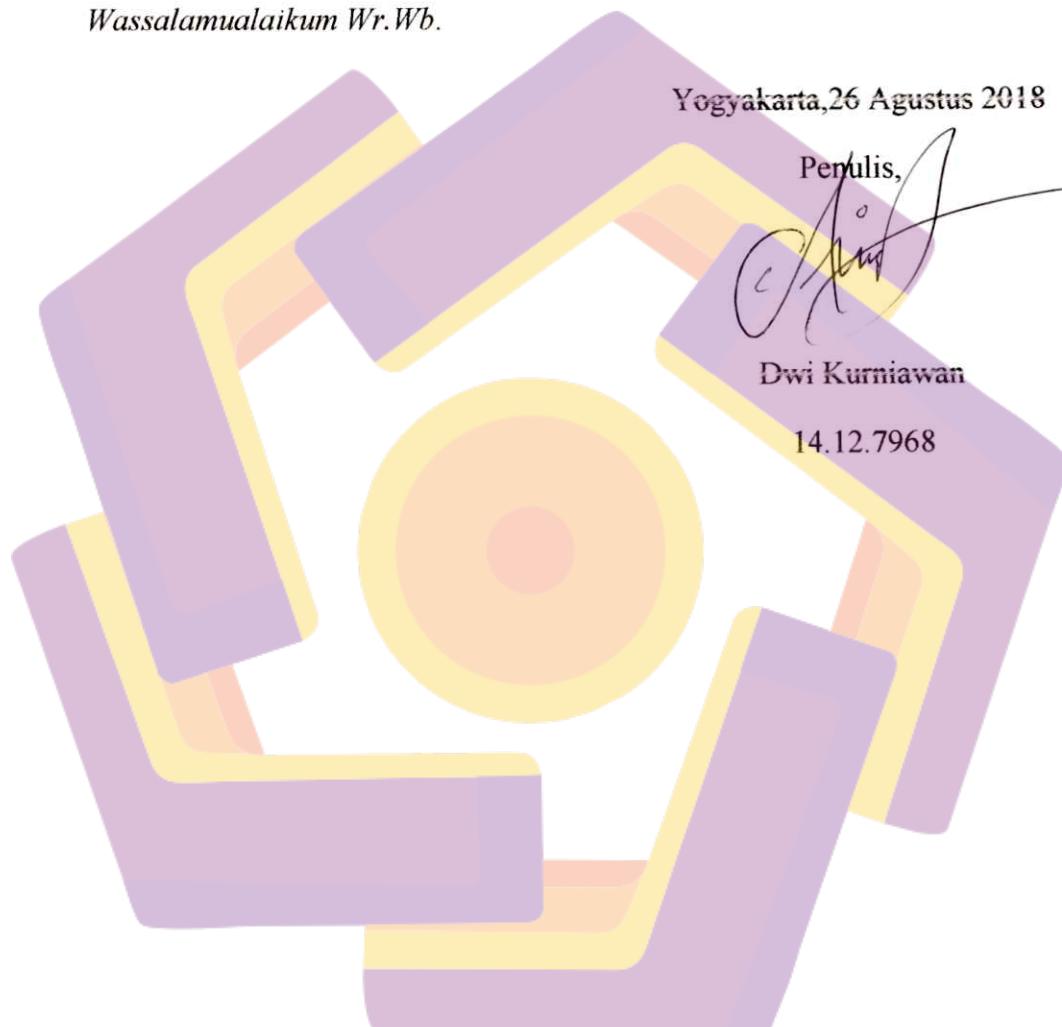
Yogyakarta, 26 Agustus 2018

Penulis,



Dwi Kurniawan

14.12.7968



DAFTAR ISI

JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
MOTTO	v
PERNYATAAN	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
INTISARI	xx
ABSTRACT	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Metode Penelitian	5
1.6.1. Metode Observasi	5
1.6.2. Metode Wawancara	5
1.6.3. Metode Kearsipan	5
1.6.4. Metode Kepustakaan	5
1.7. Sistematika Penulisan Laporan Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Puastaka	8
2.2 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi	9
2.2.1 Definisi Sistem	9
2.2.2 Definisi Informasi	9

2.2.3	Definisi Sistem Informasi	10
2.2.4	Kualitas Informasi.....	11
2.2.4.1	Akurat	11
2.2.4.2	Tepat pada waktunya	11
2.2.4.3	Relevan	12
2.2.5	Definisi Sistem Informasi Penjualan	12
2.2.6	Definisi E-Commerce	12
2.2.7	Definisi Website.....	14
2.3	Karakteristik Sistem.....	15
2.3.1	Karakteristik Sistem.....	15
2.4	Konsep Arsitektur Sistem	16
2.4.1	Client Side Scripting.....	16
2.4.2	Server Side Scripting	17
2.5	Konsep Pemodelan Sistem.....	18
2.5.1	Flowchart Sistem	18
2.5.2	Data Flow Diagram (DFD).....	19
2.6	Konsep Basis Data	21
2.6.1	Normalisasi	21
2.6.2	Bahasa Basis Data.....	23
2.7	Perangkat Lunak Yang Digunakan	23
2.7.1	Web Server.....	23
2.7.2	XAMPP	24
2.7.3	HTML (Hiper Text Markup Language).....	24
2.7.4	PHP	26
2.7.5	CSS (Cascading Style Sheet).....	28
2.7.6	Web Browser	29
2.7.7	JavaScript.....	29
2.7.8	Adobe Dreamweaver CS3.....	31
2.7.9	Adobe Photoshop CS3	31
2.8	Pengertian Analisis	32
2.8.1	Pengertian <i>PIECES</i>	32

2.9	Metode Pengembangan Sistem	34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		37
3.1	Analisis Sistem.....	37
3.2	Identifikasi Masalah.....	37
3.3	Analisis Kelemahan Sistem	38
3.3.1	Analisis Kinerja (performance).....	38
3.3.2	Analisis Informasi (information)	39
3.3.3	Analisis Ekonomi (economy)	39
3.3.4	Analisis Pengendalian (control).....	40
3.3.5	Analisis Efisiensi (eficiency)	41
3.3.6	Analisis Pelayanan (service).....	41
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem	42
3.4.1	Kebutuhan Fungsional	42
3.4.1.1	Pengolahan data yang dilakukan oleh admin.....	42
3.4.1.2	Pengolahan data yang dilakukan oleh member.....	43
3.4.2	Kebutuhan Non Fungsional	44
3.4.2.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	44
3.4.2.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	44
3.4.2.3	Domain.....	45
3.4.2.4	Keamanan	45
3.4.3	Analisis Kelayakan Sistem	45
3.4.4	Kelayakan Teknologi	46
3.4.5	Kelayakan Hukum	46
3.4.6	Kelayakan Operasional	46
3.4.7	Kelayakan Ekonomi	47
3.5	Perancangan Sistem	52
3.5.1	Perancangan Proses.....	52
3.5.1.1	Flowchart Sistem	52
3.5.2	Data Flow Diagram (DFD)	54
3.5.2.1	Context Diagram.....	54
3.5.2.2	DFD Level 1	55

3.5.2.3	Dfd Level 2 (Proses 1 Admin)	57
3.5.2.4	DFD Level 2 (Proses 2 barang)	57
3.5.2.5	DFD Level 2 (Proses 3Kategori)	58
3.5.2.6	DFD Level 2 (Proses 4 flexslider)	58
3.5.2.7	DFD Level 2 (Proses 5 Register).....	59
3.5.2.8	DFD Level 2 (Proses 6 Member).....	59
3.5.2.9	DFD Level 2 (Proses 7 Testimoni)	60
3.5.2.10	DFD Level 2 (Proses 8 Pemesanan)	60
3.5.2.11	DFD Level 2 (Proses 9) Laporan pemesanan	61
3.5.3	Perancangan Basis Data	61
3.5.3.1	Entity Relational Diagram (ERD).....	61
3.5.3.2	Pembuatan Entity Relational Diagram (ERD)	62
3.5.3.3	Relasi Antar Tabel	64
3.5.4	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>).....	68
3.5.4.1	Rancangan Halaman Home.....	68
3.5.4.2	Rancangan Halaman Kategori	69
3.5.4.3	Rancangan Halaman FAQ	70
3.5.4.4	Rancangan Halaman Detail Produk	71
3.5.4.5	Rancangan Halaman Detail.....	72
3.5.4.6	Rancangan Halaman Checkout	73
3.5.4.7	Rancangan Halaman Selesai	74
3.5.4.8	Struktur Halaman Utama Admin	75
3.5.4.9	Rancangan Halaman Login Admin.....	75
3.5.4.10	Rancangan Halaman Admin Home	76
3.5.4.11	Rancangan Halaman Admin Menu Kategori	76
3.5.4.12	Rancangan Admin Menu Manajemen Flexslider	77
3.5.4.13	Rancangan Halaman Menu Produk Admin	77
3.5.4.14	Rancangan Halaman Menu Pemesanan Admin	78
3.5.4.15	Rancangan Halaman Menu Kritik dan Pesan	78
3.5.4.16	Rancangan Halaman Admin Menu Data Admin	79
3.5.4.17	Rancangan Halaman Register Member	79

3.5.4.18 Rancangan Halaman Laporan	80
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	81
4.1 Implementasi Sistem.....	81
4.2 Implementasi <i>Database</i>	81
4.2.1 Tabel Admin	82
4.2.2 Tabel Barang.....	82
4.2.3 Tabel Flexslider	83
4.2.4 Tabel Kategori	83
4.2.5 Tabel Navigasi	84
4.2.6 Tabel Produk	84
4.2.7 Tabel Konfirmasi	85
4.2.8 Tabel Kritik.....	85
4.2.9 Tabel Member.....	86
4.2.10 Tabel Pemesanan	87
4.2.11 Tabel Testimoni	88
4.3 Relasi Antar Tabel	89
4.4 Implementasi Sistem.....	89
4.4.1 Skrip Koneksi <i>Database</i>	90
4.4.2 Skrip Login	90
4.4.3 Skrip Logout	91
4.4.4 Skrip Edit	92
4.5 Pembahasan Antarmuka Sistem.....	92
4.5.1 User Interface Untuk Pengunjung.....	92
4.5.1.1 Halaman Home	92
4.5.2 Halaman Detail	93
4.5.3 Halaman FAQ (Cara Pembelian).....	94
4.5.4 Halaman Daftar Member	94
4.6 User Interface Untuk Member	95
4.6.1 Halaman Login Member	95
4.6.2 Halaman Home	96
4.6.3 Halaman Shop.....	96

4.6.4	Halaman FAQ (cara order)	97
4.6.5	Halaman Keranjang	97
4.6.6	Halaman Checkout.....	98
4.6.7	Halaman Konfirmasi.....	98
4.6.8	User Interface Untuk Admin.....	99
4.6.8.1	Halaman Login Admin	99
4.6.8.2	Halaman Beranda Admin.....	100
4.6.8.3	Halaman Edit Cara Kategori.....	100
4.6.8.4	Halaman Flexslider.....	101
4.6.8.5	Halaman Olah Data Produk	101
4.6.8.6	Halaman Ubah Data Produk	102
4.6.8.7	Halaman Pemesanan Admin	102
4.6.8.8	Halaman Stok Barang	102
4.6.8.9	Halaman Laporan Penjualan.....	103
4.6.8.10	Halaman Konfirmasi	104
4.6.8.11	Halaman Kritik.....	104
4.6.8.12	Halaman Data Admin	104
4.7	Pengujian Sistem.....	105
4.7.1	White Box Testing	105
4.7.2	Black Box Testing.....	107
4.8	Pemeliharaan Sistem.....	108
4.8.1	Pemeliharaan Perangkat Keras	108
4.8.2	Pemeliharaan Perangkat Lunak.....	108
4.8.2.1	Pemeliharaan Sistem	109
4.8.2.2	Pemeliharaan Data	109
BAB V	112	
5.1	Kesimpulan	112
5.2	Saran	112

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart.....	18
Tabel 2.2 Simbol DFD.....	20
Tabel 3.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	38
Tabel 3.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	39
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>).....	40
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian (Control).....	41
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi (<i>Efisiensi</i>).....	41
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	42
Tabel 3.7 Rincian Analisis Biaya dan Manfaat	47
Tabel 3.8 Tabel Metode Biaya dan Manfaat.....	51
Tabel 3.9 Tabel Admin	65
Tabel 3.10 Tabel Barang.....	65
Tabel 3.11 Tabel Kategori	66
Tabel 3.12 Tabel Kritik.....	66
Tabel 3.13 Tabel Flexslider	66
Tabel 3.14 Tabel Pemesanan	66
Tabel 3.15 Tabel Member.....	67
Tabel 4.1 Tabel White Box	106
Tabel 4.2 Tabel Black Box	107

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi	10
Gambar 2.2 Cara Kerja Client Side Scripting.....	16
Gambar 2.3 Cara Kerja Client Side Scripting.....	17
Gambar 3.1 Flowchart Sistem.....	53
Gambar 3.2 Context Diagram.....	54
Gambar 3.3 DFD Level 1.....	56
Gambar 3.4 DFD Level 2 (Proses 1)	57
Gambar 3.5 DFD Level 2 (Proses 2)	57
Gambar 3.6 DFD Level 2 (Proses 3)	58
Gambar 3.7 DFD Level 2 (Proses 4)	58
Gambar 3.8 DFD Level 2 (Proses 5)	59
Gambar 3.9 DFD Level 2 (Proses 6)	59
Gambar 3.10 DFD Level 2 (Proses 7)	60
Gambar 3.11 DFD Level 2 (Proses 8)	60
Gambar 3.12 DFD Level 2 (Proses 9)	61
Gambar 3.13 Keterangan ERD	62
Gambar 3.14 Pembuatan Entity Relational Diagram ERD.....	63
Gambar 3.15 Struktur Tabel	64
Gambar 3.16 Struktur Halaman Utama OAG motor	68
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Home.....	68
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Kategori	69
Gambar 3.19 Rancangan Halaman FAQ	70
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Detail Produk	71
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Detail.....	72
Gambar 3.22 Rancangan Checkout.....	73
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Selesai	74
Gambar 3.24 Struktur Halaman Utama Admin	75
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Login Admin.....	75
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Admin Home.....	76

Gambar 3.27 Rancangan Halaman Menu Manajemen Kategori	76
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Admin Menu Manaajemen Flexslider	77
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Menu Produk Admin	77
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Menu Pemesanan Admin.....	78
Gambar 3.31 Rancangan Halaman Admin Kritik dan Pesan.....	78
Gambar 3.32 Rancangan Halamaan Admin Menu Data Admin.....	79
Gambar 3.33 Rancangan Halaman Register Member.....	79
Gambar 3.34 Rancaangan Halaman Laporan Penjualan.....	80
Gambar 4.1 <i>Database</i>	81
Gambar 4.2 Struktur Tabel Admin	82
Gambar 4.3 Struktur Tabel Barang.....	82
Gambar 4.4 Struktur Tabel Flexslider	83
Gambar 4.5 Struktur Tabel Kategori	83
Gambar 4.6 Struktur Tabel Navigasi	84
Gambar 4.7 Struktur Tabel Produk	84
Gambar 4.8Struktur Tabel Konfirmasi	85
Gambar 4.9Struktur Tabel Kritik.....	85
Gambar 4.10Struktur Tabel Membaer	86
Gambar 4.11Struktur Tabel Pemesanan	87
Gambar 4.12Struktur Tabel Testimoni	88
Gambar 4.13 Relasi Anatar Tabel.....	89
Gambar 4.14 Script Koneksi Database	90
Gambar 4.15 Skript Login	91
Gambar 4.16 Skript Logout	91
Gambar 4.17 Skript Edit	92
Gambar 4.18 Halaman Home Pengunjung	93
Gambar 4.19 Halaman Detail Produk Pengunjung.....	93
Gambar 4.20 Halaman Cara Order Pengunjung	94
Gambar 4.21 Halaman Daftar Member	95
Gambar 4.22 Halaman Login Member	95
Gambar 4.23 Halaman Home Member.....	96

Gambar 4.24 Halaman Detail Produk Member	96
Gambar 4.25 Halaman Cara Order Member.....	97
Gambar 4.26 Halaman Keranjang.....	97
Gambar 4.27 Halaman Checkout.....	98
Gambar 4.28 Halaman Konfirmasi.....	99
Gambar 4.29 Halaman Login Admin.....	99
Gambar 4.30 Halaman Beranda Admin.....	100
Gambar 4.31 Halaman Edit Kategori.....	100
Gambar 4.32 Halaman Flexslider Admin	101
Gambar 4.33 Halaman Olah Data Produk	101
Gambar 4.34 Halaman Ubah Data Produk	102
Gambar 4.35 Halaman Pemesanan Admin	102
Gambar 4.36 Halaman Halaman Stok Barang.....	103
Gambar 4.37 Halaman Laporan Penjualan	103
Gambar 4.38 Halaman Konfirmasi	104
Gambar 4.39 Halaman Olah Data Ongkir.....	104
Gambar 4.40 Halaman Data Admin.....	105
Gambar 4.41 Halaman Pemeliharaan Data.....	109
Gambar 4.42 Halaman Backup.....	110
Gambar 4.43 Halaman Restore.....	110
Gambar 4.44 Halaman Arsip File.....	111

INTISARI

Semakin berkembangnya dunia teknologi dan informasi. *Website* merupakan suatu media informasi yang menawarkan berbagai kemudahan dalam menyajikan informasi. OAG motor bergerak dibidang suku cadang motor dan aksesoris untuk berbagai macam produk motor. Selama ini OAG motor menjual produknya secara offline, karena belum memiliki fasilitas *website* untuk memberikan informasi kepada masyarakat luas.

Website yang dirancang terdiri dari beberapa halaman diantarnya home, cara pembelian, daftar member, kategori produk dan *login*. Peneliti mencoba menganalisis permasalahan yang ada dengan analisis PIECES. Kemudian mulai melakukan perancangan sistem dengan *flowchart* sistem, DFD, ERD dan relasi antar tabel.

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis dalam membuat *website* untuk Toko OAG Motor, dimana nantinya dapat berguna bagi semua pihak. Hasil yang diharapkan dari penelitian ini berupa *website* OAG Motor, dapat memperluas jangkauan promosi dan memudahkan konsumen untuk memiliki produk tanpa harus datang langsung ke toko, dan juga mampu meningkatkan penjualan dan memberikan informasi laporan penjualan dengan cepat dan akurat.

Kata Kunci : *Website*, Penjualan,Spare part motor.

ABSTRACT

The development of information technology is currently growing rapidly, almost all the fields that play a role in the business world using the technology world is believed to meet the satisfaction in the business world.

With the advancement of information technology today is able to encourage people to create new innovations to help people get information quickly and accurately.

OAG motorcycle spare parts is a shop engaged in the marketing of goods spare parts and motorcycle accessories. In marketing and selling its products, OAG is still less than the maximum. This is because OAG products are not well known to the public.

To overcome these problems is to build an online-based system for problems and sales of products in the OAG store can work optimally and can facilitate the public in obtaining information.

Keywords: Online, System, Information, OAG